



АЗБУКА КРИКЕТА



ПРОСВЕТИТЕЛЬСКИЙ ПРОЕКТ ФЕДЕРАЦИИ
КРИКЕТА В ГОРОДЕ МОСКВЕ ДЛЯ ДЕТЕЙ.
ИЗ НЕЕ РЕБЯТА СМОГУТ УЗНАТЬ ИНТЕРЕСНЫЕ
ФАКТЫ О КРИКЕТЕ, ИСТОРИЮ И ПРАВИЛА.
КАК ИЗВЕСТНО, АЗБУКУ ЧИТАЮТ С РОДИТЕЛЯМИ,
ПОЭТОМУ В КНИГЕ БУДЕТ МНОГО
ПОЗНОВАТЕЛЬНОГО ДЛЯ ВЗРОСЛЫХ!

CRICKET.MOSCOW



ИСТОРИЯ



КРИКЕТ - ИЗНАЧАЛЬНО АНГЛИЙСКАЯ ИГРА, ДАТИРОВАНА 1610 ГОДОМ. В РОССИИ ПОЯВИЛАСЬ В 1870-Е ГОДЫ В САНКТ-ПЕТЕРБУРГЕ.

МАТЧИ ПРОХОДЯТ НА ОТКРЫТОМ ВОЗДУХЕ, ЧТО СПОСОБСТВУЕТ ФИЗИЧЕСКОМУ ЗДОРОВЬЮ И ПОЗИТИВНОМУ ЭМОЦИОНАЛЬНОМУ СОСТОЯНИЮ.

ИГРА РАЗВИВАЕТ ОБЩУЮ МОТОРИКУ РЕБЕНКА, ГЛАЗОМЕР, РЕАКЦИЮ, МЕТКОСТЬ. УЧИТ РАССЧИТЫВАТЬ СИЛУ УДАРА, БИТЬ БЫСТРО, НО С УМОМ.

CRICKET.MOSCOW



ИНВЕНТАРЬ



КРИКЕТ — КОМАНДНЫЙ НЕКОНТАКТНЫЙ
◀ ВИД СПОРТА, В КОТОРОМ
ИСПОЛЬЗУЮТСЯ БИТА И МЯЧ.

▲
БИТА СДЕЛАНА ИЗ ДРЕВЕСИНЫ И ИМЕЕТ
ПЛОСКУЮ УДАРНУЮ ПОВЕРХНОСТЬ.
ЧАЩЕ ВСЕГО БИТУ ДЕЛАЮТ ИЗ АНГЛИЙСКОЙ ИВЫ.
ТАКЖЕ ПОПУЛЯРНА ИНДИЙСКАЯ ИВА, КОТОРАЯ
ПРОРОСТАЕТ В ГИМАЛАЙСКОМ РЕГИОНЕ КАШМИР.

МЯЧ ДЛЯ КРИКЕТА ОБТЯНУТ КОЖЕЙ,
СТЫКИ ПРОШИТЫ ШВАМИ.
РАЗМЕР ЕГО ПОХОЖ НА ТЕННИСНЫЙ МЯЧ, ТОЛЬКО
ОН ДРУГОГО ЦВЕТА - КРАСНЫЙ ИЛИ БЕЛЫЙ -
И НЕМНОГО ТЯЖЕЛЕЕ.



ПРАВИЛА ИГРЫ



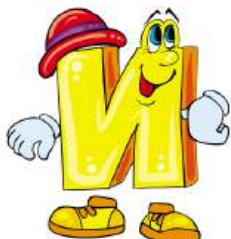
В КАЖДОЙ КОМАНДЕ ИГРАЮТ ПО 11 ЧЕЛОВЕК, КАК В ФУТБОЛЕ! ОДНА КОМАНДА КИДАЕТ МЯЧ, ВТОРАЯ - ОТБИВАЕТ.



ИЛДЕРЫ - FIELDERS - ПОЛЕВЫЕ ИГРОКИ, ИХ ЗАДАЧА ПОДАВАТЬ ВТОРОЙ КОМАНДЕ, КОТОРАЯ ЗАРАБАТЫВАЕТ ОЧКИ.



ЕТСМЕНИ - BATSMAN - ИГРОКИ ПРОТИВОЛОЖНОЙ КОМАНДЫ, КОТОРЫЕ ОТБИВАЮТ И ЗАРАБАТЫВАЮТ ОЧКИ.



ИНИНГС - INNINGS - ТАЙМ. В КРИКЕТЕ ДВА ТАЙМА. ВО ВТОРОМ ИНИНГСЕ КОМАНДЫ МЕНЯЮТСЯ РОЛЯМИ: ПОДАЮЩИЕ ТЕПЕРЬ ОТБИВАЮТ, А ОТБИВАЮЩИЕ ПОДАЮТ.



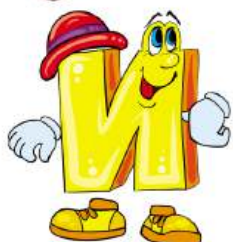
ЗАПОМИНАЕМ!



УЛДЕР - FIELDER



ЕТСМЕН - BATSMAN



ИИЧНТС - INNINGS

CRICKET.MOSCOW



ПРАВИЛА ИГРЫ



ИТАК! КОМАНДЫ ПОМЕНЯЛИСЬ СТОРОНАМИ И НАЧАЛСЯ ВТОРОЙ ИННИНГС. В ПЕРВОМ БЕТСМЕНЫ НАБРАЛИ ОПРЕДЕЛЕННОЕ КОЛИЧЕСТВО ОЧКОВ - ОНИ УСТАНОВИЛИ ЦЕЛЬ И ТЕПЕРЬ СОПЕРНИКИ ДОЛЖНЫ ДОГНАТЬ И ОБОГНАТЬ СЧЕТ ДРУГОЙ КОМАНДЫ.



АРГЕТ - TARGET - ЦЕЛЬ В КРИКЕТЕ. ВТОРОЙ КОМАНДЕ ВАЖНО ОБОГНАТЬ СЧЕТ ПЕРВЫХ БЕТСМЕНОВ!



АН - RUN - ПЕРЕБЕЖКА БЕТСМЕНОВ. ЗА КАЖДУЮ ПЕРЕБЕЖКУ ОТБИВАЮЩИЕ ПОЛУЧАЮТ 1 РАН - ЭТО 1 ОЧКО!

БЕЙ - БЕГИ! КАК МЫ ПОМНИМ, В КРИКЕТЕ 11 ИГРОКОВ В КОМАНДЕ, ВСЕ 11 ФИЛДЕРОВ В ПОЛЕ, А ВОТ У ОТБИВАЮЩИХ - ТОЛЬКО ДВОЕ, ОНИ ИГРАЮТ В ПАРЕ. ОТБИВ, ОНИ БЕГУТ И МЕНЯЮТСЯ МЕСТАМИ.



ЗАПОМИНАЕМ!



T АРГЕТ - TARGET

P АН - RUN

CRICKET.MOSCOW



ПРАВИЛА ИГРЫ



БЕТСМЕНИ РАБОТАЮТ В ПАРЕ. ИМ НАДО ОПЕРЕДИТЬ СОПЕРНИКОВ, ЗАДАЧА ДРУГОЙ КОМАНДЫ - ВЫБИВАТЬ БЕТСМЕНОВ И НЕ ДАТЬ ИМ ОБОГНАТЬ СЕБЯ. КАК ТОЛЬКО ВЫБИТ БЕТСМЕН - ВЫХОДИТ ВТОРОЙ, ТРЕТИЙ... И ТАК ПОКА НЕ ВЫБЬЮТ ВСЕХ ИГРОКОВ.

А КАК ЗАРАБАТЫВАЮТ БЕТСМЕНИ ОЧКИ?



- ЗА КАЖДУЮ ПЕРЕБЕЖКУ - ОДИН РАН



- МЯЧ, ОТБИТЫЙ БЕТСМЕНОМ, УКАТИЛСЯ ЗА ПРЕДЕЛЫ ПОЛЯ ПО ЗЕМЛЕ



- МЯЧ, ОТБИТЫЙ БЕТСМЕНОМ, УЛЕТЕЛ ЗА ПРЕДЕЛЫ ПОЛЯ НЕ КАСАЯСЬ ЗЕМЛИ



ЗАПОМИНАЕМ!

TOTAL	214
WKTS	8
OVERS	86
LAST INNS	147



ЗА КАЖДУЮ ПЕРЕБЕЖКУ - ОДИН РАН



МЯЧ, ОТБИТЫЙ БЕСТМЕНОМ, УКАТИЛСЯ ЗА ПРЕДЕЛЫ ПОЛЯ ПО ЗЕМЛЕ



МЯЧ, ОТБИТЫЙ БЕСТМЕНОМ, УЛЕТЕЛ ЗА ПРЕДЕЛЫ ПОЛЯ НЕ КАСАЯСЬ ЗЕМЛИ



ПРАВИЛА ИГРЫ



ТЕПЕРЬ МЫ ЗНАЕМ, КАК БЕТСМЕНЫ ЗАРАБАТЫВАЮТ ОЧКИ! ОСТАЛОСЬ ПОНЯТЬ КАК ЖЕ ОСТАНОВИТЬ ИХ И НЕ ДАТЬ ИМ ОБОГНАТЬ ДРУГУЮ КОМАНДУ.

А КАК ЖЕ ВЫБИВАЮТ БЕТСМЕНОВ?



АЗБИТЬ КАЛИТКУ! ДЕЛО В ТОМ, ЧТО ПОЗАДИ БЕТСМЕНА 3 ПАЛОЧКИ - ОНИ НАЗЫВАЮТСЯ КАЛИТКОЙ. ЕСЛИ ОТБИВАЮЩИЙ ПРОПУСТИЛ МЯЧ, А ОН ПОПАЛ В КАЛИТКУ - ЭТО АУТ!



УТ! СУДЬЯ ПРИСУДИЛ АУТ? ЭТО САМОЕ НЕПРИЯТНОЕ ДЛЯ ОТБИВАЮЩЕГО. ОН ОБЯЗАН ПОКИНУТЬ ПОЛЕ И УСТУПИТЬ МЕСТО СЛЕДУЮЩЕМУ БЕТСМЕНУ!



ЛОВЛЯ МЯЧА! МЯЧ БЫЛ ОТБИТ БЕТСМЕНОМ, А ТОТ, НЕ КАСАЯСЬ, ЗЕМЛИ БЫЛ ПОЙМАН ФИЛДЕРОМ.



ЕДОБЕЖАТЬ! БЕТСМЕНЫ, ПОСЛЕ ОТБИТИЯ МЯЧА, ПОБЕЖАЛИ, ЧТОБЫ ЗАРАБОТАТЬ РАН. ОНИ - ПОКИНУЛИ СВОИ ДОМИКИ, А ФИЛДЕРЫ УСПЕЛИ ВЕРНУТЬ МЯЧ И РАЗБИТЬ КАЛИТКУ.



ЗАПОМИНАЕМ!



РАЗБИТЬ КАЛУТКУ



ЛОВЛЯ МЯЧА



ЕДОБЕЖАТЬ

CRICKET.MOSCOW



АЗБУКА КРИКЕТА

НА САМОМ ДЕЛЕ ВСЕ ОЧЕНЬ ПРОСТО:
ПОБЕЖДАЕТ ТА КОМАНДА, КОТОРАЯ
БОЛЬШЕ НАБЕРЕТ ОЧКОВ!
ПОНРАВИЛАСЬ ИГРА?

ТЕПЕРЬ ТВОЯ ОЧЕРЕДЬ БЫТЬ

ЧЕМПИОНОМ!

ПРИХОДИ НА КРИКЕТ В МОСКВЕ,
ОТКРОЙ ДЛЯ СЕБЯ ОДНУ ИЗ САМЫХ
ПОПУЛЯРНЫХ СПОРТИВНЫХ ИГР В МИРЕ!

ВСЕ ПОДРОБНОСТИ
НА САЙТЕ ФЕДЕРАЦИИ КРИКЕТА В ГОРОДЕ МОСКВЕ

CRICKET.MOSCOW

