



# 42

**ЗАКОНА КРИКЕТА**  
ПЕРЕВОД ЗАКОНОВ КРИКЕТА (3-Я ВЕРСИЯ - 2022)

[CRICKETRUSSIA.RU](http://CRICKETRUSSIA.RU)

## ПРЕДИСЛОВИЕ

Игра в крикет регулируется серией сводов Законов уже более 275 лет. Эти своды Законов неоднократно дополнялись и изменялись по рекомендации руководящих органов того времени. С момента своего основания в 1787 году Мэрилебонский крикетный клуб (МСС) признан единственным органом, ответственным за разработку свода Законов и всех последующих поправок. Клуб также обладает всемирными авторскими правами.

Основные Законы крикета удивительно хорошо выдержали испытание временем. Хотя игра развивалась на протяжении поколений, она остается узнаваемым видом спорта, каким была десятилетия и столетия назад. Сегодняшние Законы могут быть длиннее и сложнее, чем самые ранние своды Законов XVIII века, но они сохраняют ту же центральную суть и часто некоторые из тех же формулировок. Считается, что одной из реальных причин такой устойчивости является не только привлекательность крикета как вида спорта, но и то, что игроки в крикет традиционно были готовы играть в духе игры, признанном в преамбуле с 2000 года, а также в соответствии с Законами.

Тем не менее, игра развивается, и Законы должны развиваться вместе с ней. Изменения, внесенные в Кодекс 2017 года – это уже третье издание – отражают мнения, высказанные в ходе глобальных консультаций с игроками, судьями и администраторами на всех уровнях игры, включая Международный совет по крикету, глобальный руководящий орган этого вида спорта. Игра развивалась быстро, что потребовало публикации шести изданий Кодекса 2000 года всего за пятнадцать лет. Новый Кодекс был необходим для рационализации этих поправок и для того, чтобы представить Законы в более логичном формате и порядке. Основные цели изменений 2017 года, выявленные в ходе консультаций, заключались в поддержании справедливого баланса между битой и мячом, упрощении понимания Законов, защите благополучия игроков и предоставлении судьям дополнительных механизмов для рассмотрения случаев ненадлежащего поведения игроков. Эти принципы продолжают лежать в основе третьего издания, в котором изменения призваны формировать игру в крикет такой, какой она должна быть, а не опираться на устаревшие, хотя и давно существующие, традиции. С учетом этого, впервые в 2017 году Законы были написаны в гендерно-нейтральном формате, отражая и дополнительно поощряя растущую популярность игры среди женщин и девочек.

Закона крикета МСС обеспечивают основу для всех крикетных матчей. Отдельные лиги и руководящие органы затем добавляют свои собственные Законы игры, изменяя Законы в соответствии с различными потребностями, например, матчей в юниорском крикете, матчей Т20 и тестовых матчей. Практически во всех случаях основные принципы игры, такие как набор очков и взятие калиток, остаются неизменными в таких Законах.

Законы, содержащиеся в этой книге, являются верными на момент ее публикации, но веб-сайт МСС ([www.lords.org](http://www.lords.org)) и приложение «Законы крикета» предоставляют цифровую версию, которая будет обновляться при необходимости с учетом любых незначительных изменений.

Важные даты в истории Законов следующие:

1700 год: Крикет был уже признан.

1744 год: Самый ранний известный Кодекс был составлен некоторыми «дворянами и джентльменами», которые использовали Артиллерийское поле в Лондоне.

1755 год: Законы были пересмотрены «несколькими крикетными клубами, в частности, клубом «Стар и Гартер» на Палл-Малл».

1774 г. Дальнейшая редакция была подготовлена «Комитетом дворян и джентльменов Кента, Хэмпшира, Суррея, Сассекса, Мидлсекса и Лондона в трактире «Звезда и Подвязка»».

1786 г. Дальнейшая редакция была проведена аналогичным органом дворян и джентльменов Кента, Хэмпшира, Суррея, Сассекса, Мидлсекса и Лондона.

1788 г. Первый свод Законов МСС был принят 30 мая.

1835 г. Новый свод Законов был утвержден Комитетом МСС 19 мая.

1884 г. После консультаций с крикетными клубами по всему миру в новую версию, утвержденную на внеочередном общем собрании МСС 21 апреля, были внесены важные изменения.

1947 г. Новый свод Законов был утвержден на внеочередном общем собрании МСС 7 мая. Основные изменения были направлены на уточнение и улучшение структуры Законов и их толкования.

1979 После пяти изданий Кодекса 1947 года в 1974 году началась дальнейшая его редакция с целью устранения некоторых аномалий, консолидации различных поправок и примечаний, а также достижения большей ясности и простоты. Новый Кодекс Законов был утвержден на внеочередном общем собрании МСС 21 ноября и вступил в силу в 1980 году.

1992 Было выпущено второе издание Кодекса 1980 года, включающее все поправки, утвержденные за прошедшие двенадцать лет.

2000 Новый Кодекс Законов, включающий преамбулу, определяющую дух крикета, был утвержден 3 мая.

2007 МСС учредил подкомитет по Законам, заменив Рабочую группу по Законам.

2010 Было опубликовано четвертое издание Кодекса 2000 года. Члены МСС Ежегодно в МСС поступает множество запросов по поводу Законов. МСС, как признанный хранитель Законов, всегда готов отвечать на запросы и давать разъяснения. Однако МСС оставляет за собой право не отвечать на запросы, которые считает легкомысленными

# СОДЕРЖАНИЕ

|  | СТРАНИЦА |
|--|----------|
| ЗАКОН 1 ИГРОКИ   | 4        |
| ЗАКОН 2 СУДЬИ  | 5        |
| ЗАКОН 3 СКОРЕРЫ  | 9        |
| ЗАКОН 4 МЯЧ  | 9        |
| ЗАКОН 5 БИТА   | 10       |
| ЗАКОН 6 ПИТЧ (ПЛОЩАДКА ДЛЯ ИГРЫ)                                   | 12       |
| ЗАКОН 7 ЛИНИИ  | 13       |
| ЗАКОН 8 ВИКЕТС (КАЛИТКИ)   | 14       |
| ЗАКОН 9 ПОДГОТОВКА И ПОДДЕРЖАНИЕ ИГРОВОЙ ПЛОЩАДКИ                  | 15       |
| ЗАКОН 10. НАКРЫТИЕ ПОЛЯ  | 17       |
| ЗАКОН 11 ИНТЕРВАЛЫ   | 17       |
| ЗАКОН 12 НАЧАЛО ИГРЫ; ПРЕКРАЩЕНИЕ ИГРЫ                             | 21       |
| ЗАКОН 13 ИННИНГСЫ (ПОДАЧИ)   | 23       |
| ЗАКОН 14. ФОЛЛОУ-ОН  | 25       |
| ЗАКОН 15 ОБЪЯВЛЕНИЕ И ПРЕКРАЩЕНИЕ ИГР                              | 25       |
| ЗАКОН 16 РЕЗУЛЬТАТ   | 26       |
| ЗАКОН 17 ОВЕР  | 28       |
| ЗАКОН 18. НАЧИСЛЕНИЕ ОЧКОВ   | 29       |
| ЗАКОН 19 ГРАНИЦЫ   | 34       |
| ЗАКОН 20. ДЭД-БОЛ  | 36       |
| ЗАКОН 21. НОУ-БОЛ  | 39       |
| ЗАКОН 22. ВАЙД-БОЛ   | 42       |
| ЗАКОН 23. БАЙ И ЛЕГ-БАЙ  | 43       |
| ЗАКОН 24 ОТСУТСТВИЕ ПОЛЕВОГО ИГРОКА; ЗАМЕНЫ                        | 44       |
| ЗАКОН 25. ИННИНГСЫ ОТБИВАЮЩИХ; НОН-СТРАЙКЕРЫ                       | 47       |
| ЗАКОН 26 ТРЕНИРОВКИ НА ПОЛЕ  | 50       |
| ЗАКОН 27 ВИКЕТ-КИППЕР  | 51       |
| ЗАКОН 28. ФИЛДЕР (ПОЛЕВОВОЙ ИГРОК)                                 | 53       |
| ЗАКОН 29. ВИКЕТ РАЗБИТ   | 56       |
| ЗАКОН 30. БЕТСМЕН ВНЕ СВОЕЙ ПОЗИЦИИ                                | 57       |
| ЗАКОН 31 АПЕЛЛЯЦИИ   | 58       |
| ЗАКОН 32 ВЫБЫВАНИЕ   | 59       |
| ЗАКОН 33 ПОЙМАННЫЙ   | 59       |
| ЗАКОН 34. ДВА УДАРА ПО МЯЧУ  | 60       |
| ЗАКОН 35. ПОПАДАНИЕ В КАЛИТКУ                                      | 62       |
| ЗАКОН 36 ЛБВ (НОГА ПЕРЕД КАЛИТКОЙ)                                 | 63       |
| ЗАКОН 37. ПРЕПЯТСТВОВАНИЕ ВЫХОДА НА ПОЛЕ                           | 63       |
| ЗАКОН 38 РАН-АУТ (ПЕРЕБЕЖКА БЕТСМЕНОВ)                             | 65       |
| ЗАКОН 39 ВЫБЫВАНИЕ ИЗ ИГРЫ - СТАМПД                                | 66       |
| ЗАКОН 40. ИСКЛЮЧЕНИЕ ПО ВРЕМЕНИ                                    | 67       |
| ЗАКОН 41 НЕЧЕСТНАЯ ИГРА  | 68       |
| ЗАКОН 42 ПОВЕДЕНИЕ ИГРОКОВ   | 80       |
| ПРИЛОЖЕНИЕ А   |          |
| ОПРЕДЕЛЕНИЯ И ПОЯСНЕНИЯ СЛОВ ИЛИ ФРАЗ,<br>НЕ ОПРЕДЕЛЕННЫХ В ТЕКСТЕ | 86       |
| ПРИЛОЖЕНИЕ Б   |          |
| РАССТАНОВКА ГЛАВНЫХ ИГРОКОВ  | 91       |
| ПРИЛОЖЕНИЕ В:  |          |
| БИТА(ЗАКОН 5)  | 92       |
| ПРИЛОЖЕНИЕ Г:  |          |
| ПИТЧ (ЗАКОН 6)   | 95       |
| ПРИЛОЖЕНИЕ Д:  |          |
| КАЛИТКА  | 96       |

## **ЗАКОН 1 ИГРОКИ**

### **1.1 Количество игроков**

Матч проводится между двумя командами, каждая из которых состоит из одиннадцати игроков, один из которых является капитаном.

По договоренности матч может проводиться между командами, состоящими из менее или более одиннадцати игроков, но одновременно на поле может находиться не более одиннадцати игроков.

Если во время матча по какой-либо причине количество игроков в команде сокращается до менее чем первоначально заявленного числа, матч продолжается до тех пор, пока это возможно в соответствии с Законами или любыми договоренностями, заключенными до жеребьевки.

### **1.2 Заявление и замена игроков**

1.2.1 Каждый капитан должен письменно заявить своих игроков одному из судей до жеребьевки.

1.2.2 После заявления ни один игрок не может быть заменен без согласия капитана команды соперника.

1.2.3 Любой замененный игрок считается тем же игроком, что и заявленный игрок, которого он/она заменил(а), для целей настоящих Законов.

1.2.3.1 Заменяющий игрок не имеет права отбивать мяч в иннингсе, в котором заменяемый им игрок завершил свой иннингс.

1.2.3.2 Любые санкции, наложенные на первоначального заменяемого игрока, переходят к его/ее заменяющему игроку.

### **1.3 Капитан**

1.3.1 Если капитан в какой-либо момент недоступен, его/ее замещает заместитель.

1.3.2 Если капитан недоступен для назначения игроков, то любое лицо, связанное с этой командой, может выступать в качестве его/ее заместителя. См. 1.2.

1.3.3 В любое время после назначения игроков только замещающий игрок может выступать в качестве заместителя при исполнении обязанностей и ответственности капитана, как указано в настоящих Законах, в том числе во время жеребьевки. См. Закон 13.4 (Жеребьевка).

### **1.4 Ответственность капитанов**

Капитаны несут полную ответственность за обеспечение того, чтобы игра проводилась в соответствии с «Духом крикета», а также с «Законами». См. Преамбулу — «Дух крикета» и пункт Закона 41.1 (Честная и нечестная игра — ответственность капитанов).

## **ЗАКОН 2 СУДЬИ**

### **2.1 Назначение и явка**

Перед матчем назначаются три судьи: главный судья, линейный, судья-секретарь. Они контролируют матч в соответствии с законами, с абсолютной беспристрастностью. Первые двое судей должны находиться на поле, а судья-секретарь вне поля в видимости главного судьи. Судьи отчитываются перед руководством площадки как минимум за 45 минут до запланированного начала игры каждого игрового дня.

### **2.2 Замена судьи**

Судья не должен заменяться в ходе матча, за исключением исключительных обстоятельств, если он/она не травмирован или болен. Если необходимо заменить судью, новый судья будет действовать только как линейный судья (второй), если капитаны не согласны с заменой.

### **2.3. Консультации с капитанами**

Перед жеребьевкой судьи должны

#### **2.3.1** встретиться с капитанами и определить:

2.3.1.1 Мячи, которые будут использоваться в матче. См. Закон 4 (Мяч).

2.3.1.2 Часы игры и время и продолжительность любых согласованных перерывов. В матче продолжительностью один день не требуется согласовывать конкретное время для перерыва на чай; вместо этого может быть согласовано взять этот перерыв между иннингами. См. Закон 11 (Перерывы).

2.3.1.3 Какие часы или секундомеры и резервные приборы будут использоваться в ходе матча.

2.3.1.4 Границы поля для игры и условия для границ, включая то, следует ли считать какое-либо препятствие на поле игрой границей. См. Закон 19 (Границы).

2.3.1.5 Использование покрывал. См. Закон 10 (Покрывание площадки).

2.3.1.6 Любые специальные условия игры, влияющие на проведение матча.

**2.3.2** Информировать судью-секретаря (скорера) о соглашениях в пунктах 2.3.1.2, 2.3.1.3, 2.3.1.4 и 2.3.1.6.

### **2.4 Вickets (калитки), линии и границы**

Перед жеребьевкой и в ходе матча судьи должны убедиться, что:

**2.4.1** Линии правильно размечены. См. Закон 7 (Линии).

**2.4.2** Вickets правильно установлены. См. Закон 8 (Вickets).

**2.4.3** Граница поля для игры соответствует требованиям Законов 19.1 (Определение границы поля для игры), 19.2 (Идентификация и разметка границы) и 19.3 (Восстановление границы).

### **2.5 Проведение матча, инструменты и оборудование**

Перед жеребьевкой и в ходе матча судьи должны убедиться, что:

**2.5.1** Проведение матча строго соответствует законам.

**2.5.2** Инвентарь, используемый в матче, соответствуют:

2.5.2.1 Закону 4 (Мяч).

2.5.2.2. Внешним требованиям Закона 5 (Бита) и Приложения В.

2.5.2.3 Либо Законам 8.2 (Размер стоек) и 8.3 (Бэйлс), либо, если применимо, Закону 8.4 (Юниорский крикет).

**2.5.3** Ни один игрок не использует оборудование, кроме разрешенного. См. Приложение А.2. Обратите особое внимание на интерпретацию «защитного шлема».

**2.5.4** Перчатки викет-киппера соответствуют требованиям Закона 27.2 (Перчатки).

## **2.6. Честная и нечестная игра**

Судьи являются единственными судьями по вопросам честной и нечестной игры.

## **2.7. Готовность к игре**

**2.7.1** Только судьи совместно решают, являются ли условия поля, погоды или освещения или исключительные обстоятельства таковыми, что игра будет опасной или неразумной.

Условия не должны считаться опасными или неразумными только потому, что они не идеальны.

Факт того, что трава и мяч мокрые, не означает, что условия на поле следует считать неразумными или опасными.

**2.7.2** Условия будут считаться опасными, если существует реальный и предсказуемый риск для безопасности любого игрока или судьи.

**2.7.3** Условия будут считаться неразумными, если, хотя они не представляют риска для безопасности, продолжение игры не будет разумным.

**2.7.4** Если судьи считают, что поле настолько мокрое или скользкое, что это лишает боулера разумной опоры, филдеров — возможности свободно двигаться, а отбивающих — способности правильно выполнять удары или бегать между викетами, то эти условия будут считаться настолько плохими, что игра в таких условиях будет опасной и неразумной.

## **2.8 Приостановка игры в опасных или неразумных условиях**

**2.8.1** Все ссылки на поле включают в себя площадку. См. Закон 6.1 (Площадь площадки).

**2.8.2** Судьи должны немедленно приостановить игру или не позволять ей начинаться или возобновляться, если любой из судей считает, что условия поля, погоды или освещения или любые другие обстоятельства являются опасными или неразумными.

**2.8.3** Когда игра приостановлена, ответственность за мониторинг условий лежит на судьях. Они должны проводить проверки так часто, как это необходимо, без присутствия игроков или официальных лиц. Как только судьи

совместно согласятся, что условия больше не являются опасными или неразумными, они должны призвать игроков возобновить игру.

## **2.9 Положение судей**

Судьи должны находиться в таком положении, чтобы лучше всего видеть любое действие, по которому может потребоваться их решение.

С учетом этого основного соображения, главный судья должен стоять так, чтобы не мешать ни разбегу боулера, ни обзору отбивающего.

Главный судья может выбрать стоять с офф-сайда вместо он-сайда площадки, при условии что он/она информирует капитана полевой стороны, отбивающего и другого судью.

## **2.10 Смена сторон**

Судьи должны менять зеркально расстановку команд после каждого овера.

## **2.11 Разногласия и споры**

В случае разногласий или споров по любому вопросу судьи совместно принимают окончательное решение. См. также Закон 31.6 (Консультации судей).

## **2.12 Решение судьи**

Судья может изменить любое решение при условии, что такое изменение сделано незамедлительно и не противоречит Закону 20.6 (Дэд-бол не подлежит отмене). В остальном решение судьи, однажды принятое, является окончательным.

## **2.13 Сигналы**

**2.13.1** Код сигналов используемые судьями:

2.13.1.1 Сигналы, подаваемые во время игры

«Мертвый мяч» (дэд-бол) – двойное повторное скрещивание запястий рук ниже пояса.

«Ноу-бол» - вытягивание одной руки горизонтально.

«Аут» - поднятие указательного пальца над головой. (Если аута нет, судья должен сказать «Не аут»)

«Вайд-бол» вытягивание обеих рук горизонтально.

2.13.1.2. Когда дэд-бол, судья на стороне боулера должен повторить сигналы указанный в пункте Закона 2.13.1.1 за исключением сигнала Аута, для скореров (судья-секретарь).

2.13.1.3 Сигналы, перечисленные ниже, должны подаваться только после дэд-бола:

Граница 4 - взмах рукой из стороны в сторону и заканчивая с рукой на груди.

Граница 6 - поднятие обеих рук над головой.

Бай - поднятие открытой руки над головой.

Начало последнего часа - указывает на поднятое запястье другой рукой.

Пять штрафных указывает повторным постукиванием по одному плечу противоположной рукой.

Пять штрафных ранов – необходимо положить одну руку на противоположное плечо.

Лег-бай - коснуться поднятого колена рукой.

Нью-Бол - держание мяча над головой.

Отмена - касаясь обоих плеч, каждое противоположной рукой.

Короткая пробежка (шорт-ран) – указывается посредством сгибания одной руки вверх и касанием ближнего плеча кончиками пальцев.

Следующие сигналы относятся к нарушениям уровней 3 и 4 по Закону 42 (Поведение игроков).

Поведение уровня 3 - Часть 1 - вытянуть одну руку в сторону от тела и многократно поднимать и опускать ее.

- Часть 2 - поднимая обе руки, все пальцы расставлены друг от друга.

Поведение уровня 4 - Часть 1 - вытянуть одну руку в сторону от тела и многократно поднимать и опускать ее.

- Часть 2 - подняв указательный палец на уровне плеча в сторону от тела.

2.13.1.4 Все сигналы в указанные в пункте 2.13.1.3 должны подаваться судьей стороне боулера, за исключением сигнала для шорт-рана, который должен подаваться судьей на той стороне, где происходит короткая пробежка. Однако судья на стороне боулера будет отвечать как за окончательный сигнал короткой пробежки для судей-секретарей, так и за информирование их о количестве пробежек, которые необходимо записать, если коротких пробежек больше одной.

**2.13.2** Судья должен дожидаться, пока каждый сигнал, подаваемый судьей-скореру будет отдельно подтвержден, прежде чем разрешить продолжение игры.

Если необходимо использовать несколько сигналов, то их следует подавать в порядке, в котором произошли события.

## **2.14 Информирование судей**

По всем Законам, где судьи должны получать информацию от капитанов или других игроков, будет достаточно, чтобы главный судья был проинформирован, и чтобы он/она сообщил об этом другому судье.

## **2.15 Корректность подсчета очков**

Консультации между судьями по спорным очкам и вопросам имеют решающее значение. Судьи должны на протяжении всего матча удостовериться в корректности количества набранных ранов, выбитых вickets и, при необходимости, количества поданных оверов. Они должны согласовать это со скорерами как минимум на каждом перерыве, кроме перерыва на напитки, а также в конце матча. См. Законы 3.2 (Корректность подсчета очков), 16.8 (Корректность результата) и 16.10 (Результат не подлежит изменению).

## **ЗАКОН 3 СКОРЕРЫ**

### **3.1 Назначение скореров (судьи-секретари)**

Один скорер должен быть назначен для учета всех набранных ранов, всех выбитых вickets и, при необходимости, количества поданных оверов.

### **3.2 Корректность подсчета очков**

Скорер должен регулярно проверять свои записи на соответствие. Сверяться с судьями, как минимум на каждом перерыве, кроме перерывов на напитки, а также в конце матча, количество набранных пробежек, выпавшие вickets и, при необходимости, количество поданных оверов. См. Закон 2.15 (Корректность подсчета очков).

### **3.3 Подтверждение сигналов**

Скорер должен принимать все инструкции и сигналы, данные им судьями, и немедленно подтверждать каждый данный им отдельный сигнал.

## **ЗАКОН 4 МЯЧ**

### **4.1 Вес и размер**

Новый мяч вводимый в игру, должен весить не менее 5.5 унций (155.9 г) и не более 5.75 унций (163 г), а его окружность должна составлять не менее 8.81 дюйма (22.4 см) и не более 9 дюймов (22.9 см).

### **4.2 Утверждение и контроль мячей**

4.2.1 Все мячи, которые будут использоваться в матче, должны находиться в распоряжении судей до жеребьевки и оставаться под их контролем на протяжении всего матча.

4.2.2 Судья должен взять мяч в свои руки при выбивании каждого вickets, в начале любого перерыва и при любом прерывании игры.

### **4.3 Новый мяч**

Если до начала матча не было достигнуто иного соглашения, любой из капитанов в праве потребовать новый мяч в начале каждого иннингса (подачи мяча).

### **4.4. Новый мяч в матче продолжительностью более одного дня**

В матче продолжительностью более одного дня капитан играющий на поле может потребовать новый мяч, когда количество поданных бросков (оверов) (исключая неполные оверы), выполненных (поданных) старым мячом, равно или больше 80 оверов. Судья должен информировать другого судью и сообщать бетсменам и скорерам всякий раз, когда новый мяч вводится в игру.

#### **4.5 Мяч потерян или стал непригодным для игры**

Если во время игры мяч потерян или не может быть восстановлен, или судьи согласны с тем, что он стал непригодным для игры в результате обычного использования, судьи должны заменить его на мяч с износом, сопоставимым с тем, который имел предыдущий мяч до необходимости его замены. Когда мяч заменяется, судья должен информировать бетсменов и капитана команды на поле.

#### **4.6 Спецификации**

Спецификации, описанные в пункте 4.1, применяются только к мужскому крикету. Следующие спецификации применяются к:

Женскому крикету

Вес: от 4.94 унций (140 г) до 5.31 унций (151 г)

Окружность: от 8.25 дюйма (21.0 см) до 8.88 дюйма (22.5 см).

Юниорскому крикету – до 13 лет

Вес: от 4.69 унций (133 г) до 5.06 унций (144 г)

Окружность: от 8.06 дюйма (20.5 см) до 8.69 дюйма (22.0 см).

### **ЗАКОН 5 БИТА**

#### **5.1 Бита**

**5.1.1** Бита состоит из двух частей: рукоятки и плоской части.

**5.1.2** Основные требования и размеры биты изложены в этом Законе с подробными спецификациями в Приложении В.

#### **5.2 Рукоятка**

**5.2.1** Рукоятка должна быть изготовлена в основном из тростника и/или дерева.

**5.2.2** Часть рукоятки, которая полностью выходит за пределы плоской части биты, определяется как верхняя часть рукоятки. Это прямая рукоятка для удержания биты.

**5.2.3** Верхняя часть рукоятки может быть покрыта накладкой, как определено в Приложении В.2.2.

#### **5.3 Плоская часть биты**

**5.3.1** Плоская часть включает в себя всю биту, кроме рукоятки, как определено в 5.2 и в Приложении В.3.

**5.3.2** Плоская часть биты должна состоять исключительно из дерева.

**5.3.3** На всех битах на плоской части могут быть нанесены коммерческие обозначения, размер которых должен соответствовать соответствующей спецификации в Приложении В.6.

#### **5.4 Защита и ремонт**

С учетом спецификаций в Приложении В.4 и при условии, что пункт 5.5 не нарушается,

**5.4.1** исключительно для целей:

защиты от повреждений поверхности лицевой стороны, боков и плеч верхней части биты,

или ремонта плоской части биты после повреждения поверхности, материалом, который не является жестким, ни в момент его применения на плоскую часть биты, так и ни в впоследствии его использования, может быть нанесен на эти поверхности.

**5.4.2** Для ремонта плоской части биты после внутренних повреждений, кроме повреждений поверхности,

5.4.2.1 Твердый материал может быть вставлен в плоскую часть биты.

5.4.2.2 Единственным разрешенным материалом для любой вставки является дерево с минимальным количеством необходимых клеевых материалов.

**5.4.3** Для предотвращения повреждения носка, материал может быть размещен на плоской части биты, но не должен выходить за любую часть лицевой стороны, задней стороны или боков верхней части биты.

## **5.5 Повреждение мяча**

**5.5.1** Для любой части биты, покрытой или открытой, твердость составных материалов и текстура поверхности не должны быть такими, чтобы ни одна из частей не могли нанести непоправимый ущерб мячу.

**5.5.2** Любой материал, размещенный на любой части биты, независимо от цели, также не должен быть таким, чтобы он мог причинить непоправимый ущерб мячу.

**5.5.3** Для выполнения целей настоящего Закона непоправимый ущерб - это любое изменение, превышающее нормальный износ, вызванный ударом мяча по открытой деревянной поверхности плоской части биты.

## **5.6 Контакт с мячом**

В настоящих Законах,

**5.6.1** Обращение с битой подразумевает, что бита удерживается в руке бэтсмана (отбивающего) только в перчатке, надетой на его/ее руке, если не указано иное.

**5.6.2** Контакт мяча с перечисленных в пунктах с 5.6.2.1 по 5.6.2.4:

5.6.2.1 самой битой,

5.6.2.2 рукой бэтсмана (отбивающего), держащей биту,

5.6.2.3 любой частью перчатки, надетой на руку бэтсмана, держащей биту,

5.6.2.4 любыми дополнительными материалами, разрешенными согласно пункту 5.4 должен рассматриваться как удар мяча о биту или касание мяча битой.

## **5.7 Ограничения по размеру биты**

**5.7.1** Общая длина биты, когда нижняя часть рукоятки вставлена, не должна превышать 38 дюймов (96.52 см).

**5.7.2** Плоская часть биты не должна превышать следующие размеры: ширина: 4.25 дюйма (10.8 см), глубина: 2.64 дюйма (6.7 см), края: 1.56 дюйма (4.0 см). Кроме того, она должна проходить через измеритель биты, описанный в Приложении В.8.

**5.7.3** За исключением бит размером 6 и меньше, рукоятка не должна превышать 52% от общей длины биты.

**5.7.4** Материал, разрешенный для покрытия плоской части биты указанный в пункте 5.4.1, не должен превышать 0.04 дюйма (0.1 см) в толщину.

**5.7.5** Максимально допустимая толщина защитного материала, размещенного на носке плоской части, составляет 0.12 дюйма (0.3 см).

## **5.8 Категории бит**

**5.8.1** Типы бит А, В и С – это биты, соответствующие пунктам 5.1 - 5.7 включительно.

**5.8.2** Биты типа А могут использоваться на любом уровне игры в крикет.

**5.8.3** Спецификации для бит типа D описаны в Приложении В.7 и предназначены только для использования юными игроками среди юниоров.

**5.8.4** Биты типа В, типа С, типа D и любые другие биты могут использоваться только на уровнях, определенных Управляющим органом крикета в соответствующей стране.

**5.8.5** Биты, которые не подпадают ни под одну из четырех категорий А–D, не признаются в Законах.

## **ЗАКОН 6 ПИТЧ (ПЛОЩАДКА ДЛЯ ИГРЫ)**

### **6.1 Зона питча**

Зона питча представляет собой прямоугольный участок поля длиной 22 ярда (20,12 м) и шириной 10 футов (3,05 м). С каждой стороны она ограничена линиями подачи, а с обеих сторон - воображаемыми линиями, по одной с каждой стороны от воображаемой линии, соединяющей центры двух средних столбиков, каждая из которых параллельна ей и находится на расстоянии 5 футов (1,52 м) от нее. Если питч находится на поле с искусственным покрытием, которое ближе чем 5 футов (1,52 м) к средним столбикам, то питч с этой стороны будет простираться только до соединения двух поверхностей. См. Закон 6.6 (Юниорский крикет), Закон 8.1 (Описание, ширина и подача), Закон 7.2 (Линия подачи) и Приложение С.

### **6.2 Пригодность площадки для игры**

У судей есть исключительное право решать, годна ли площадка для игры. См. Законы 2.7 (Пригодность площадки для игры) и 2.8 (Приостановка игры в опасных или неразумных условиях).

### **6.3 Выбор и подготовка площадки**

Перед матчем владелец поля несет ответственность за выбор и подготовку площадки. Во время матча судьи контролируют ее использование и обслуживание.

#### **6.4 Изменение питча**

Площадка не может быть изменена в ходе матча, если только судьи не решат, что продолжение игры на ней является опасным или неразумным, и только с согласия капитанов обеих команд.

#### **6.5 Площадки с искусственным покрытием**

В случае использования площадки без природного газона искусственная поверхность должна соответствовать следующим размерам:

Длина – минимум 58 футов (17,68 м)

Ширина – минимум 6 футов (1,83 м)

См. Закон 9.8 (площадки без натурального покрытия).

#### **6.6 Юниорский крикет**

Орган власти по крикету в соответствующей стране определяет длину площадки для крикета среди юниоров.

### **ЗАКОН 7 ЛИНИИ**

#### **7.1 Линии**

Позиции линии подачи, линии защиты и двух возвратных линий обозначаются белыми линиями, как указано в 7.2, 7.3 и 7.4, на каждом конце площадки. См. Приложение С.

#### **7.2 Линия подачи**

Линия подачи, которая является задним краем обозначения линии, является линией, которая обозначает конец площадки, как в Законе 6.1 (Зона площадки). Имеет длину 8 футов 8 дюймов (2,64 м).

#### **7.3 Линия защиты**

Линия защиты, которая является задним краем обозначения линии, должна находиться перед линией подачи и быть параллельной ей на расстоянии 4 фута (1,22 м) от нее. Линия защиты должна быть отмечена минимум на 6 футов (1,83 м) с каждой стороны от воображаемой линии, соединяющей центры двух средних столбиков, и считается неограниченной по длине.

#### **7.4 Возвратные линии**

Возвратные линии, которые являются внутренними краями обозначений линий, должны быть перпендикулярны линии защиты на расстоянии 4 фута 4 дюйма (1,32 м) с каждой стороны от воображаемой линии, соединяющей центры двух средних столбиков. Каждая возвратная линия должна быть отмечена от линии защиты минимум на 8 футов (2,44 м) позади нее и считается неограниченной по длине.

## ЗАКОН 8 ВИКЕТС (КАЛИТКИ)

### 8.1 Описание, ширина и установка

Два комплекта калиток должны быть установлены напротив друг друга и параллельно друг другу в центрах линий подачи. Каждый комплект должен иметь ширину 9 дюймов/22,86 см и состоять из трех деревянных ворот с двумя деревянными перекладинами сверху. См. Приложение D.

### 8.2 Размеры ворот

Верхние части ворот должны находиться на высоте 28 дюймов/71,12 см над игровой поверхностью и иметь куполообразную форму, за исключением канавок для перекладин. Часть ворот над игровой поверхностью должна быть цилиндрической, за исключением куполообразной верхней части, с круглым сечением диаметром не менее

1,38 дюйма/3,50 см и не более 1,5 дюйма/3,81 см. См. Приложение D.

### 8.3. Бейлс (перекладины)

8.3.1 Бейлс, установленные на вершине ворот,

- не должны выступать над ними более чем на 0,5 дюйма/1,27 см.

- должны помещаться между бейлс (перекладинами), не смещая их по вертикали.

8.3.2 Каждый бейлс должен соответствовать следующим характеристикам (см. Приложение D): Общая длина 4,31 дюйма/10,95 см

Длина ствола 2,13 дюйма/5,40 см

Более длинный шток 1,38 дюйма/3,50 см

Более короткий шток 0,81 дюйма/2,06 см.

8.3.3 Два штока и ствол должны иметь одинаковую центральную линию.

8.3.4 Устройства, предназначенные для обеспечения безопасности игроков путем ограничения расстояния, на которое бейлс может отлететь от викета, допускаются при условии одобрения руководящего органа матча и администрации стадиона.

### 8.4. Детский крикет

Руководящий орган по крикету в соответствующей стране определяет размеры ворот (калитки) и перекладин.

### 8.5. Отказ от бейлс

Судьи могут отказаться от использования бейлс, если это необходимо. В этом случае бейлс не используются ни на одном из концов поля. Бейлс используются снова, как только позволяют условия. См. Закон 29.5 (Отказ от бейлс).

## **ЗАКОН 9 ПОДГОТОВКА И ПОДДЕРЖАНИЕ ИГРОВОЙ ПЛОЩАДКИ**

### **9.1 Укатывание**

Укатывание поля во время матча запрещено, за исключением случаев, разрешенных в пунктах 9.1.1 и 9.1.2.

#### **9.1.1 Частота и продолжительность укатывания**

Во время матча укатывание поля может проводиться по просьбе капитана бьющей стороны в течение не более 7 минут перед началом каждого иннинга, за исключением первого иннинга матча, и перед началом каждого последующего игрового дня. См. 9.1.4.

#### **9.1.2 Укатывание после задержки начала матча**

В дополнение к разрешенному выше укатыванию, если после жеребьевки и до начала первого иннинга матча начало задерживается, капитан бьющей стороны может попросить провести укатывание поля в течение не более 7 минут. Однако, если судьи совместно придут к выводу, что задержка не оказала существенного влияния на состояние поля, они должны отказать в такой просьбе о проведении укатывания поля.

#### **9.1.3 Выбор катков**

Если имеется более одного укатывающего катка, капитан бьющей стороны выбирает, какой из них будет использоваться.

#### **9.1.4 Отведенное время для укатывания**

Укатывание, разрешенное (максимум 7 минут) до начала игры в любой из дней, должно начинаться не более чем за 30 минут до времени, запланированного или перенесенного до начала игры. Капитан бьющей стороны, однако, может отложить начало такого укатывания не менее чем за 10 минут до, запланированного или перенесенного времени начала игры.

### **9.2 Уборка поля от мусора**

#### **9.2.1 Поле должно быть очищено от любого мусора**

9.2.1.1 перед началом ежедневных игр. Это должно происходить после завершения скашивания и до укатывания, не ранее чем за 30 минут и не позднее чем за 10 минут до или в любое другое перенесенное время начала игры.

9.2.1.2 между иннингами. Это должно происходить до укатывания, если таковое планируется.

9.2.1.3 во всех перерывах на обед.

9.2.2 Уборка мусора, указанная в пункте 9.2.1, должна производиться путем подметания, за исключением случаев, когда судьи считают, что это может нанести вред поверхности поля. В этом случае мусор должен быть убран с этой площадки вручную, без подметания.

**9.2.3** В дополнение к пункту 9.2.1, мусор может быть убран с поля вручную, без подметания, перед скашиванием и всякий раз, когда любой из судей сочтет это необходимым.

### **9.3 Покос травы**

#### **9.3.1 Ответственность за покос травы**

9.3.1.1 Все работы по покосу травы, проводимые до начала матча, являются исключительной обязанностью администрации стадиона.

9.3.1.2 Все последующие работы по покосу травы должны проводиться под наблюдением судей.

#### **9.3.2 Поле и внешняя часть поля**

Для того чтобы на протяжении всего матча состояние поля было максимально одинаковым для обеих сторон, поле и внешняя часть поля должны быть покосены в день проведения матча, в который ожидается игра, если позволяют условия поля и погоды.

Если по причинам, отличным от состояния поля или погоды, полный покос внешней части поля невозможен, администрация стадиона уведомляет капитанов и судей о порядке проведения покоса во время матча.

#### **9.3.3 Время стрижки**

9.3.3.1 Стрижка поля в любой день должна быть завершена не позднее чем за 30 минут до времени начала игры, запланированного или перенесенного на этот день, до любой уборки перед укатыванием. При необходимости мусор может быть удален с поля вручную до скашивания, без подметания. См. 9.2.3.

9.3.3.2 Скашивание внешней части поля в любой день должно быть завершено не позднее чем за 15 минут до времени начала игры, запланированного или перенесенного на этот день.

### **9.4 Полив поля**

Полив поля во время матча запрещен.

### **9.5 Переразметка линий разметки**

Линии разметки должны быть переразмечены всякий раз, когда любой из судей сочтет это необходимым.

### **9.6 Поддержание в надлежащем состоянии питча**

Судьи должны следить за тем, чтобы повреждения земли, сделанные боулерами и бетсменами, были очищены и просушены всякий раз, когда это необходимо для облегчения игры.

В матчах, продолжительностью более одного дня, судьи могут разрешить, при необходимости, повторное заполнение ямок, образовавшихся в результате шагов боулеров во время броска, или использование быстротвердеющих заполнителей для той же цели.

### **9.7 Опора для ног и поддержание поля в надлежащем состоянии**

Во время игры судьи могут разрешить игрокам подсыпать опилки на вытоптаные участки травы, при условии, что это не причинит ущерба полю и не нарушит Закон 41 (Нечестная игра).

### **9.8 Поля без натурального газона**

В соответствующих случаях применяются положения, изложенные в пунктах 9.1–9.7.

## **ЗАКОН 10. НАКРЫТИЕ ПОЛЯ**

### **10.1 Перед матчем**

Использование поля перед матчем является обязанностью администрации поля и может включать полное или частичное использование, если это необходимо.

Однако администрация поля должна предоставить капитанам подходящие условия для осмотра поля перед выходом игроков, и судьям — для выполнения своих обязанностей, изложенных в Законах 2 (Судьи), 6 (Питч), 7 (Линии), 8 (Викеты) и 9 (Подготовка и содержание игровой площадки).

### **10.2 Во время матча**

Если иное не определено до жеребьевки, в каждый вечер матча и в неблагоприятных погодных условиях в любое время во время матча

**10.2.1** все поле и минимум 1,22 м за ним с каждого конца должны быть накрыты.

**10.2.2** зоны разбега для боулеров, по возможности, должны быть накрыты.

### **10.3 Снятие покрытий**

**10.3.1** Если после жеребьевки поле накрывается на ночь, покрытия должны быть сняты как можно быстрее в день, когда ожидается проведение игры.

**10.3.2** Если покрытия используются в течение дня для защиты от непогоды, или если непогода задерживает снятие установленных покрытий, их следует удалить незамедлительно, как только позволят условия.

## **ЗАКОН 11 ИНТЕРВАЛЫ**

### **11.1 Интервал (перерывы)**

**11.1.1** К интервалам относятся следующие:

- Период между окончанием игры в один день и началом игры на следующий день.
- Интервалы между иннингами.
- Интервалы для приема пищи.
- Интервалы для напитков.
- Любой другой согласованный интервал.

**11.1.2** Только эти интервалы считаются запланированными перерывами для целей Закона 24.2.6 (Отсутствие полевого игрока или его уход с поля).

## **11.2 Продолжительность интервалов (перерывов)**

**11.2.1** Интервал для обеда или чая имеет продолжительность, определенную в соответствии с Законом 2.3 (Консультация с капитанами), начиная с объявления «Время» перед интервалом и до объявления «Игра» после возобновления игры после интервала.

**11.2.2** Интервал между иннингами составляет 10 минут, начиная с момента окончания одного иннинга и до сигнала к началу следующего иннинга. См., пункты Законов 11.3, 11.5 и 11.6.

## **11.3 Допуск к интервалу между иннингами**

В дополнение к положениям пунктов 11.5 и 11.6,

**11.3.1** если иннинг заканчивается, когда до согласованного времени окончания игры в любой день остается 10 минут или меньше, дальнейшая игра в этот день не допускается. Время начала игры на следующий день не может быть изменено в связи с 10-минутным интервалом между иннингами.

**11.3.2** Если капитан объявляет о завершении иннинга или отказывается от игры во время перерыва в игре продолжительностью более 10 минут, при условии, что до конца перерыва осталось не менее 10 минут, время возобновления игры не корректируется в связи с 10-минутным интервалом между иннингами, который считается включенным в перерыв. Если до конца перерыва остается менее 10 минут, когда капитан объявляет о завершении иннинга или отказывается от игры, следующий иннинг начинается через 10 минут после объявления о завершении иннинга или отказа от игры.

**11.3.3** Если капитан объявляет о завершении иннинга или отказывается от игры во время любого перерыва, кроме перерыва на напитки, при условии, что до конца перерыва осталось не менее 10 минут, перерыв должен быть согласованной продолжительности и считается включающим 10-минутный интервал между иннингами. Если до конца перерыва остается менее 10 минут, когда капитан объявляет о завершении иннинга или объявляет о проигрыше иннинга, перерыв продлевается по мере необходимости, и следующий иннинг начинается через 10 минут после объявления о завершении иннинга или объявления о проигрыше.

## **11.4 Изменение согласованного времени перерывов**

Если в любой момент матча игровое время теряется из-за неблагоприятных условий поля, погоды или освещения, или в исключительных обстоятельствах, или игрокам приходится покидать поле не в запланированный перерыв, время обеденного перерыва или перерыва на чай может быть изменено по согласию обоих судей и обоих капитанов, при условии, что не нарушаются требования пунктов 11.2 и 11.5, 11.6, 11.7 и 11.8.3.

## **11.5 Изменение согласованного времени обеденного перерыва**

**11.5.1** Если иннингс заканчивается, когда до согласованного времени обеда остается 10 минут или меньше, перерыв должен быть произведен немедленно. Продолжительность перерыва должна быть согласованной и включать 10-минутный интервал между иннингсами.

**11.5.2** Если из-за неблагоприятных условий поля, погоды или освещения, или в исключительных обстоятельствах, происходит остановка игры, когда до согласованного времени обеда остается 10 минут или меньше, то, независимо от того, достигнуто ли соглашение в обстоятельствах, указанных в пункте 11.4, перерыв должен быть произведен немедленно. Он должен быть согласованной продолжительности. Игра возобновляется по окончании этого перерыва или как можно скорее после этого, если позволяют условия.

**11.5.3** Если игрокам приходится покидать поле по какой-либо причине, когда до согласованного времени обеда остается более 10 минут, то, если судьи и капитаны совместно не договорятся об изменении времени, обед должен быть произведен в согласованное время.

## **11.6 Изменение согласованного времени перерыва на чай**

**11.6.1** Если иннингс заканчивается, когда до согласованного времени чая остается 30 минут или меньше, перерыв должен быть произведен немедленно. Перерыв должен быть согласованной продолжительности и включать 10-минутный перерыв между иннингсами.

**11.6.2** Если за 30 минут до согласованного времени перерыва на чай уже идет перерыв между иннингсами, игра возобновляется по истечении 10-минутного перерыва, если позволяют условия.

**11.6.3** Если из-за неблагоприятных условий поля, погоды или освещения, или в исключительных обстоятельствах, происходит остановка игры за 30 минут или менее до согласованного времени перерыва на чай, то, если либо не достигнута договоренность об изменении времени перерыва на чай, как разрешено в пункте 11.4, либо капитаны не договорились отказаться от перерыва на чай, как разрешено в пункте 11.9, перерыв должен быть сделан немедленно. Перерыв должен быть согласованной продолжительности. Игра возобновляется по окончании перерыва или как можно скорее после этого, если позволяют условия.

**11.6.4** Если остановка игры уже идет за 30 минут до согласованного времени перерыва на чай, применяется пункт 11.4.

## **11.7 Перерыв на обед или чай – 9 калиток выбиты**

В течение перерыва на обед и перерыва на чай если 9 калиток уже выбиты, когда до согласованного времени перерыва остается 3 минуты, или 9-я калитка падает в течение этих 3 минут, или в любое время до последнего мяча текущего овера в согласованное время перерыва,

то положения Закона 12.5.2 не применяются, и перерыв не будет произведен до конца текущего овера, который следует через 30 минут после первоначально согласованного времени перерыва, если только у игроков нет причин покинуть игровое поле или иннингс не завершен раньше.

Для целей настоящего раздела Закона уход бэтсмана с поля не считается эквивалентным разбитию калитки.

## **11.8 Перерывы на напитки**

**11.8.1** Если в какой-либо день судьи определяют, что должны быть перерывы на напитки, любая из сторон имеет право воспользоваться такими перерывами. Каждый перерыв должен быть как можно короче и ни в коем случае не должен превышать 5 минут.

**11.8.2** Если капитаны не договорятся об отказе от него, перерыв на напитки должен быть сделан в конце текущего овера по истечении согласованного времени. Однако, если в течение 5 минут после согласованного времени выпадает калитка или игрок покидает поле, то перерыв на напитки должен быть сделан немедленно.

Никакие другие изменения во времени перерывов на напитки не допускаются, за исключением случаев, предусмотренных в пункте 11.8.3.

**11.8.3** Если иннингс заканчивается или игроки вынуждены покинуть игровое поле по какой-либо иной причине в течение 30 минут после согласованного времени перерыва на напитки, судьи и капитаны совместно могут изменить время перерывов на напитки в этой сессии.

**11.8.4** Перерывы на напитки не могут быть сделаны в течение последнего часа матча, как определено в Законе 12.6 (Последний час матча – количество оверов). С учетом этого ограничения, судьи должны определять время таких перерывов, если таковые имеются, до жеребьевки и в каждый последующий день не позднее чем за 10 минут до начала игры.

## **11.9 Соглашение об отказе от перерывов**

В любое время во время матча капитаны могут договориться об отказе от перерыва на чай или любого из перерывов на напитки. Судьи должны быть проинформированы о принятом решении.

Во время игры бэтсмен может замещать своего капитана при заключении соглашения об отказе от перерыва на напитки в этой сессии.

## **11.10 Информирование судей-секретарей**

Судьи должны обеспечить информирование судей-секретарей обо всех соглашениях относительно времени игры и перерывов, а также о любых изменениях, внесенных в них в соответствии с настоящим Законом.

## **ЗАКОН 12 НАЧАЛО ИГРЫ; ПРЕКРАЩЕНИЕ ИГРЫ**

### **12.1 Объявление начала игры**

Судья на стороне боулера объявляет начало игры перед первым мячом матча и при возобновлении игры после любого перерыва или паузы.

### **12.2 Объявление тайминга (времени)**

Судья на стороне боулера объявляет тайминг, когда мяч считается «дэд-бол», в конце любой игровой сессии или в соответствии с Законами. См. также Закон 20.3 (Объявление овертайма или тайминга).

### **12.3 Снятие калиток**

После объявления тайминга калитки должны быть демонтированы с обеих сторон.

### **12.4 Начало нового овера**

Новый овер всегда должен начинаться в любое время во время матча, за исключением случаев, когда перерыв необходим в обстоятельствах, изложенных в пункте 12.5.2, если судья, идя обычным шагом, в обычном темпе достиг позиции за воротами на конце поля боулера до истечения согласованного времени следующего перерыва или окончания игры.

### **12.5 Завершение овера**

За исключением окончания матча,

**12.5.1** если согласованное время перерыва истекает во время овера, то овер должен быть завершён до начала перерыва, за исключением случаев, предусмотренных в пункте 12.5.2.

**12.5.2** если до согласованного времени следующего перерыва остается менее 3 минут, перерыв должен быть начат немедленно, если либо бетсмен выбывает из игры или покидает поле, или у игроков появляется возможность покинуть поле, независимо от того, происходит это во время овера или в конце овера. За исключением конца иннинга, если овер прерывается таким образом, он завершается с возобновлением игры.

### **12.6 Последний час матча – количество оверов**

Когда до конца игрового времени матча остается один час, исходя из согласованного времени игры, текущий овер завершается. Следующий овер должен быть первым из минимум 20 оверов, которые должны быть сыграны, при условии, что результат не будет достигнут раньше и при условии отсутствия перерыва или остановки игры.

Судья на стороне боулера должен указать игрокам и судьям-секретарям начало этих 20 оверов. Период игры после этого называется последним часом, независимо от его фактической продолжительности.

Когда в последнем часе сыграно минимальное количество оверов, дальнейшие оверы могут быть начаты только в том случае, если первоначальное время окончания игры еще не истекло. См. пункты 12.7 и 12.8.

### **12.7 Последний час матча – перерывы в игре**

Если в течение последнего часа матча происходит перерыв в игре, минимальное количество оверов, которые необходимо отыграть, сокращается с 20 следующим образом:

**12.7.1** Время, потерянное из-за перерыва, отсчитывается с момента объявления «Время» до момента возобновления игры, как это определено судьями.

**12.7.2** За каждые полные 3 минуты потерянного времени вычитается один овер.

**12.7.3** В случае более чем одного такого перерыва потерянные минуты не суммируются; расчет производится для каждого перерыва отдельно.

**12.7.4** Если, когда до конца игрового времени остается один час, перерыв уже идет

12.7.4.1 в расчете учитывается только время, потерянное после этого момента.

12.7.4.2 Овер, который идет в начале перерыва, завершается после возобновления игры и не засчитывается как одно из минимального количества оверов, которые необходимо отыграть.

**12.7.5** Если после начала последнего часа происходит перерыв во время овера, то овер завершается после возобновления игры. Два промежуточных овера вместе засчитываются как один овер из минимального количества, которое необходимо отыграть.

### **12.8 Последний час матча – интервалы между иннингами**

Если иннинг заканчивается так, что новый иннинг должен начаться в течение последнего часа матча, интервал начинается с окончания иннинга и должен закончиться через 10 минут.

**12.8.1** Если этот интервал уже идет в начале последнего часа, то для определения количества оверов, которые необходимо отыграть в новом иннинге, расчеты должны производиться в соответствии с пунктом 12.7.

**12.8.2** Если иннинг заканчивается после начала последнего часа, необходимо произвести два расчета, как указано в пунктах 12.8.3 и 12.8.4. Большее из полученных в результате этих двух расчетов чисел будет минимальным количеством оверов, которые необходимо отыграть в новом иннинге.

**12.8.3** Расчет на основе оставшихся оверов:

- По окончании иннинга необходимо отметить количество оверов, которые еще предстоит отыграть, из минимального количества, отыгранного в последний час.

- Если это не целое число, его следует округлить до ближайшего целого числа.

- Из полученного числа следует вычесть три овера за перерыв, чтобы определить количество оверов, которые еще предстоит отыграть.

**12.8.4** Расчет на основе оставшегося времени:

- По окончании иннинга необходимо отметить время, оставшееся до согласованного времени окончания игры.

- 10 минут, отведенных на перерыв, вычитаются из этого времени для определения оставшегося игрового времени.
- Расчет производится следующим образом: один овер за каждые полные 3 минуты оставшегося игрового времени, плюс еще один овер, если остается еще часть 3 минут.

## **12.9 Завершение матча**

### **12.9.1 Матч завершается**

12.9.1.1, как только будет достигнут результат, определенный в пунктах 16.1–16.4 и 16.5.1 (Результат).

12.9.1.2, как только будет завершено минимальное количество оверов за последний час и наступит согласованное время окончания игры, если результат не будет достигнут раньше.

12.9.1.3, в случае соглашения в соответствии с пунктом 13.1.2 (Количество иннингов), как только будет завершён последний иннинг, определенный в пункте 13.3.5 (Завершённые иннинги).

**12.9.2** Матч считается завершённым, если, не достигнув результата в соответствии с пунктом 12.9.1, игроки покидают поле из-за неблагоприятных условий поля, погоды или освещения, или в исключительных обстоятельствах, и дальнейшая игра невозможна.

## **12.10 Завершение последнего овера матча**

Овер, который продолжается на момент окончания игры в последний день, считается завершённым, если не достигнут результат или игроки не обязаны покинуть поле. В этом случае возобновление игры не допускается, за исключением случаев, предусмотренных Законом 16.9 (Ошибки в подсчете очков), и матч считается завершённым.

## **12.11 Боулер не может завершить овер в течение последнего часа матча**

Если по какой-либо причине боулер не может завершить овер в течение последнего часа, применяется пункт Закона 17.8 (Боулер выведен из строя или отстранен от игры во время овера). Отдельные части такого овера засчитываются как один овер из минимального количества, которое необходимо выполнить.

## **ЗАКОН 13 ИННИНГСЫ (ПОДАЧИ)**

### **13.1 Количество иннингов**

**13.1.1** Матч может состоять из одного или двух иннингов для каждой стороны в соответствии с соглашением, достигнутым до начала матча.

**13.1.2** Может быть согласовано ограничение любого иннинга количеством оверов или периодом времени. Если такое соглашение достигнуто, то

13.1.2.1 в матче с одним иннингом аналогичное соглашение применяется к обоим иннингам.

13.1.2.2 в матче с двумя иннингами аналогичные соглашения применяются к первому иннингу каждой стороны или ко второму иннингу каждой стороны, или к обоим иннингам каждой стороны.

Как для матчей с одним, так и с двумя иннингами соглашение должно также включать критерии определения результата, когда ни одно из Законов 16.1 (Победа – матч с двумя иннингами) или 16.2 (Победа – матч с одним иннингом) не применяется.

### **13.2 Чередование иннингов**

В матче, состоящем из двух иннингов, каждая сторона должна проводить свои иннинги поочередно, за исключением случаев, предусмотренных Законом 14 (Фоллоу-он) или Законом 15.2 (Проигрыш иннинга).

### **13.3 Завершенные иннинги**

Иннинг команды считается завершенным, если выполняется любое из следующих условий:

**13.3.1** команда полностью выбита.

**13.3.2** после падения калитки или ухода бэтсмана, остаются еще мячи для подачи, но нет другого бэтсмана, который мог бы выйти на поле.

**13.3.3** капитан объявляет иннинг закрытым.

**13.3.4** капитан проигрывает (аннулирует) иннинг.

**13.3.5** в случае соглашения согласно п.13.1.2,

либо было сыграно предписанное количество оверов, либо истекло предписанное время, в зависимости от ситуации.

### **13.4 Жеребьевка**

Капитаны команд должны подбросить монету для выбора порядка начала игры на игровом поле в присутствии одного или обоих судей не ранее чем за 30 минут и не позднее чем за 15 минут до запланированного или любого перенесенного времени начала игры. Однако следует учитывать положения пункта 1.3 (Капитан).

### **13.5 Решение, подлежащее уведомлению**

Как только жеребьевка завершена, капитан команды, выигравшей жеребьевку, должен решить, будет ли он бить или играть в поле, и должен уведомить об этом решении капитана команды соперника и судей. После уведомления решение не может быть изменено.

## ЗАКОН 14. ФОЛЛОУ-ОН

### **14.1 Преимущество в первом иннинге**

**14.1.1** В двухиннинговом матче продолжительностью 5 дней и более, команда, которая первой отбивает и имеет преимущество не менее 200 ранов, имеет право потребовать от другой команды дополнить свой иннинг.

**14.1.2** Аналогичная возможность предоставляется в двухиннинговых матчах меньшей продолжительности с минимальным преимуществом, равным следующим значениям:

- 150 ранов в матче продолжительностью 3 или 4 дня;
- 100 ранов в двухдневном матче;
- 75 ранов в однодневном матче.

### **14.2 Уведомление**

Капитан должен уведомить капитана команды соперника и судей о своем намерении потребовать дополнить свой иннинг. После уведомления решение не может быть изменено.

### **14.3 Потеря игрового дня в первый день**

Если в первый день матча, длящегося более одного дня, игра не проводится, применяется пункт 14.1 в соответствии с количеством дней, оставшихся с начала игры. День, в который игра впервые начинается, считается полным днем для этой цели, независимо от времени начала игры.

Игра считается состоявшейся, как только после объявления начала игры начался первый овер. См. Закон 17.2 (Начало овера).

## ЗАКОН 15 ОБЪЯВЛЕНИЕ И ПРЕКРАЩЕНИЕ ИГР

### **15.1 Время объявления**

Капитан команды, отбивающей мяч, может объявить иннинг завершенным, когда мяч считается «дэд-бол», в любое время в течение иннинга. Объявленный иннинг считается завершенным.

### **15.2 Прекращение иннинга**

Капитан может прекратить любой из иннингов своей команды в любое время до начала этого иннинга. Прекращенный иннинг считается завершенным.

### **15.3 Уведомление**

Капитан обязан уведомить капитана команды соперника и судей о любом решении объявить иннинг или прекратить его. После уведомления решение не может быть изменено.

## ЗАКОН 16 РЕЗУЛЬТАТ

### **16.1 Победа – матч из двух иннингов**

Победой становится сторона, набравшая в сумме больше очков, чем набрано в двух завершённых иннингах соперника. См. пункт Закона 13.3 (Завершённые иннинги). См. также 16.6.

### **16.2 Победа – матч из одного иннинга**

Победой становится сторона, набравшая в своем одном иннинге в сумме больше очков, чем набрано соперником в своем одном завершённом иннинге. См. Закон 13.3 (Завершённые иннинги). См. также 16.6.

### **16.3. Судьи присуждают матч**

Независимо от каких-либо договоренностей в соответствии с Законом 13.1.2 (Количество иннингов),

**16.3.1** матч считается проигранным стороной, которая

16.3.1.1 признает поражение,

16.3.1.2 по мнению судей отказывается играть. В этом случае судьи присуждают победу в матче другой стороне.

**16.3.2** если судья считает, что действие любого игрока или игроков может представлять собой отказ любой из сторон от игры, то судьи совместно выясняют причину этого действия. Если затем они совместно решат, что это действие действительно представляет собой отказ от игры одной из сторон, они должны сообщить об этом капитану этой стороны. Если капитан настаивает на своем действии, судьи присуждают матч в соответствии с пунктом 16.3.1. См. также Закон 42.6.1 (Отказ капитана удалить игрока с поля).

**16.3.3** Если действия, указанные в пункте 16.3.2, происходят после начала игры и не являются отказом от игры,

- Игровое время считается потерянным с момента объявления «Время» до объявления «Игра», за исключением перерывов (Закон 11) и приостановок игры (Закон 2.8).

- Время окончания игры в этот день продлевается на указанное время.

- Если применимо, в течение последнего часа матча не вычитаются оверы исключительно из-за этого времени.

### **16.4 Матчи, в которых действует соглашение согласно Закону 13.1.2**

В любом матче, в котором действует соглашение согласно Закону 13.1.2 (Количество иннингов), если результат не определяется ни одним из способов, указанных в пунктах 16.1, 16.2 или 16.3, то результат определяется так, как это предусмотрено в данном соглашении.

## **16.5 Все остальные матчи – Ничья**

### **16.5.1 Ничья**

Результатом матча считается ничья, если все иннингсы завершены и счет равный.

### **16.5.2 Ничья**

Результатом матча считается ничья, если он не определен ни одним из способов, указанных в пунктах 16.1, 16.2, 16.3, 16.4, 16.5.1, или если применяется Закон 42.6.2 (Отказ капитана удалить игрока с поля).

## **16.6 Победный удар или дополнительные очки**

**16.6.1** Как только достигается результат, определенный в пунктах 16.1, 16.2, 16.3, 16.4 или 16.5.1, матч считается завершенным. Ничто из того, что происходит после этого, за исключением случаев, предусмотренных Законом 41.17.2 (Штрафные очки), не считается его частью. Обратите внимание также на пункт 16.9.

**16.6.2** Команда, отбивающая последней, наберет достаточно очков для победы только в том случае, если ее общее количество очков достаточно, за вычетом очков, набранных отбивающими до завершения ловли мяча или препятствования ловле мяча, в результате чего отбивающий мог быть выведен из игры.

**16.6.3** Если граница забита до того, как отбивающие набрали достаточно очков для победы в матче, вся сумма очков за границу засчитывается в общий счет команды, а в случае попадания битой — в счет бьющего.

## **16.7 Объявление о результате**

Если команда, отбивающая последней, выигрывает матч, не потеряв все свои калитки, результат записывается как победа с учетом количества оставшихся калиток.

Если, не набрав в сумме очков больше, чем набрала команда соперника, и иннингс последней отбивающей завершен, но в результате присуждения 5 штрафных очков ее общее количество очков достаточно для победы, результат записывается как победа этой команды со штрафными очками.

Если матч выигрывает команда, отбивающая последней, результат записывается как победа со штрафными очками.

Если исход матча решается тем, что одна из сторон признает поражение или отказывается играть, результат так и записывается.

## **16.8 Корректность результата**

Любое решение относительно правильности результатов является ответственностью судей. См. Закон 2.15 (Корректность подсчета очков).

## **16.9 Ошибки в подсчете очков**

Если после того, как игроки и судьи покинули поле, полагая, что матч завершен, судьи обнаруживают ошибку в подсчете очков, которая влияет на результат, то, с учетом пункта 16.10, они должны принять следующую процедуру.

**16.9.1** Если к моменту ухода игроков с поля команда, отбивающая последней, не завершила свою подачу и либо количество оверов, которые должны быть сыграны в последний час или в этой подаче, не были завершены, или не было достигнуто согласованное время окончания игры или окончания подачи, то, если ни одна из сторон не признает поражение, судьи должны дать указание возобновить игру.

Если результат не будет достигнут раньше, игра будет продолжаться, если позволяют условия, до тех пор, пока не будет завершено предписанное количество оверов и не будет достигнуто время окончания игры или не истечет отведенное время для подачи, в зависимости от ситуации. Количество оверов и оставшееся время принимаются такими, какими они были на момент объявления времени предполагаемого завершения матча. Время между этим моментом и возобновлением игры не учитывается.

**16.9.2** Если к этому моменту овер завершен, а игрового времени не осталось, или если команда, отбивающая последней, завершила свою подачу, судьи должны немедленно сообщить капитанам обеих команд о необходимых корректировках счета и результата.

## **16.10 Результат не подлежит изменению**

После того, как судьи согласуют с судьями-секретарями правильность счета по окончании матча – см. Закон 2.15 (Корректность в подсчете очков) и 3.2 (Корректность в подсчете очков) – результат не может быть изменен.

## **ЗАКОН 17 ОВЕР**

### **17.1 Количество мячей**

Мяч подается поочередно с каждого конца поля в оверах по 6 действительных мячей.

### **17.2 Начало овера**

Овер начинается, когда подающий начинает свой разбег или, если разбега нет, начинает свою игру для первого броска этого овера.

### **17.3 Овер**

**17.3.1** Овер не считается завершенным если один из шести мячей не был подан. Даже если, как в Законе 38.3 (Нон-страйкер покидает свою позицию раньше времени), бетсмен может быть выведен из игры или происходит какое-либо другое событие, не когда мяч был подан.

**17.3.2** Мяч, поданный боулером, не считается одним из 6 мячей овера

17.3.2.1, если он объявлен «Дэд-бол» или должен считаться «дэд-бол» до того, как отбивающий получил возможность сыграть им. См. Закон 20.7 («Дэд-бол» мяч засчитывается как один из оверов).

17.3.2.2, если мяч объявлен «Дэд-бол» в обстоятельствах, указанных в Законе 20.4.2.6. Обратите внимание также на специальные положения Закона 20.4.2.5 (Судья объявляет и сигнализирует о «дэд-бол»).

17.3.2.3, если это «ноу-бол». См. Закон 21 (Ноу-бол).

17.3.2.4, если это вайд-бол. См. Закон 22 (Вайд).

17.3.2.5, если применяется любой из Законов 24.4 (Игрок возвращается без разрешения), 28.2 (Отбивание мяча), 41.4 (Преднамеренная попытка отвлечь бэтсмана) или 41.5 (Преднамеренное отвлечение, обман или препятствование бэтсмену).

**17.3.3** Любые подачи, кроме перечисленных в пунктах 17.3.1 и 17.3.2, считаются действительными. Только действительные подачи учитываются в счет б подач овера.

### **17.4 Объявление овера**

Когда подано б действительных подач и мяч становится «дэд-бол», судья объявляет «Овер» перед тем, как покинуть калитку. См. также Закон 20.3 (Объявление овера или тайм-аута).

### **17.5 Ошибка судьи в подсчете**

**17.5.1** Если судья неправильно подсчитал количество действительных подач, овер, подсчитанный судьей, остается в силе.

**17.5.2** Если, допустив ошибку в подсчете, судья разрешает продолжение овера после подачи б действительных подач, он/она может впоследствии объявить «Овер», когда мяч становится «дэд-бол» после любой подачи, даже если эта подача не является действительной.

### **17.6 Смена сторон боулером**

Боулеру разрешается менять стороны по своему желанию, при условии, что он/она не выполняет два овера подряд, а также не выполняет части каждого из двух последовательных оверов в одном и том же иннингсе.

### **17.7 Завершение овера**

**17.7.1** За исключением конца иннингса, боулер должен завершить текущий овер, если он не выведен из строя или не отстранен от игры в соответствии с любым из Законов.

**17.7.2** Если по какой-либо причине, кроме конца иннингса, овер остается незавершенным в начале перерыва или паузы, он должен быть завершен при возобновлении игры.

### **17.8 Выведение боулера из строя или отстранение от игры во время овера**

Если по какой-либо причине боулер выведен из строя во время разбега для выполнения подачи первого мяча овера или выведен из строя во время овера, судья должен объявить и подать сигнал «Дэд-бол». Если боулер выбывает из строя или отстраняется от игры во время овера, другой боулер должен завершить овер с того же конца поля, при условии, что он/она не выполняет два

овера подряд, а также не выполняет части каждого из двух последовательных оверов в этом иннингсе.

## **ЗАКОН 18. НАЧИСЛЕНИЕ ОЧКОВ**

### **18.1 Очки**

Счет подсчитывается по очкам. Очко засчитывается:

**18.1.1** всякий раз, когда бэтсманы в любой момент времени, пока мяч находится в игре, пересекли и заняли свою позицию от одного конца поля до другого.

**18.1.2** когда засчитывается граница поля. См. Закон 19 (Границы поля).

**18.1.3** когда присуждаются штрафные очки. См. пункт 18.6.

### **18.2 Засчитанные очки и не засчитанные очки**

Везде, где в настоящих Законах предусмотрено начисление очков или присуждение штрафных очков, такие очки и штрафные очки будут подчиняться любым положениям, которые могут применяться в отношении не засчитанного очка или не начисленного очка (см. Приложение А.11) или в отношении неначисления штрафных очков.

Когда пробежки не засчитываются, штраф в один ран за «неправильный мяч» или «вайд-бол» остается в силе, а также допускаются штрафы в 5 ранов, за исключением штрафных пробежек согласно Закона 28.3 (Защитные шлемы, принадлежащие команде, играющей на поле).

### **18.3 Короткие пробежки**

**18.3.1** Пробежка считается короткой, если бэтсмен не успевает пересечь линию, при повороте для следующей пробежки.

**18.3.2** Хотя короткая пробежка сокращает следующую, последняя, если она завершена, не считается короткой. Бэтсмен, отправляющийся на первую пробежку из-за линии подачи, может сделать это также без штрафа.

### **18.4 Непреднамеренные короткие пробежки**

За исключением обстоятельств, указанных в пункте 18.5,

**18.4.1** если любой из бэтсменов совершает короткую пробежку, соответствующий судья, если не забита граница, должен объявить и подать сигнал «Короткая пробежка», как только мяч станет «дэд-бол», и эта пробежка не будет засчитана.

**18.4.2** Если после того, как один или оба отбивающих пробежали немного не до цели, засчитана граница поля, соответствующий судья не должен учитывать короткий пробег и не должен объявлять или сигнализировать о коротком пробеге, за исключением случаев, когда граница поля является результатом переброса или умышленного действия полевого игрока (см. Закон 19.8 – Переброс или умышленное действие полевого игрока).

**18.4.3** Если оба отбивающих пробежали немного не до цели за один и тот же пробег, это считается только одним коротким пробегом.

**18.4.4** Если коротких пробегов более одного, то, с учетом пунктов 18.4.2 и 18.4.3, все пробежки, объявленные короткими, не засчитываются.

**18.4.5** Если было более одного короткого пробега, судья должен сообщить судьям количество пробежек, подлежащих записи.

## **18.5 Преднамеренные короткие пробеги**

**18.5.1** Если любой из судей сочтет, что один или оба отбивающих преднамеренно пробежали короткое расстояние на его стороне поля, соответствующий судья, когда мяч будет «дэд-бол», должен объявить и подать сигнал «Короткая перебежка» и сообщить другому судье о произошедшем, а также применить пункт 18.5.2.

**18.5.2** Судья на стороне боулера обязан:

- аннулировать все очки, набранные бьющей стороной;
- вернуть любого невыбитого бетсмена на его/ее первоначальный конец поля;
- подать сигнал «Ноу-бол» или «Вайд-бол» судье-секретарю, если применимо;
- повторить сигнал «Короткий пробег» судьям-секретарям;
- присудить 5 штрафных очков стороне, играющей на поле;
- присудить любой другой штраф в размере 5 очков, за исключением штрафных очков, предусмотренных Законами;
- сообщить судье-секретарю количество очков, подлежащих регистрации;
- сообщить капитану стороны, играющей в поле, и, как можно скорее, капитану стороны, играющей в поле, причину данного действия.

**18.5.3** Судьи совместно должны как можно скорее после матча сообщить о происшествии исполнительному комитету нарушившей стороны и любому руководящему органу, ответственному за матч, который должен принять соответствующие меры в отношении капитана, любых других заинтересованных лиц и, если применимо, команды.

## **18.6 Очки, заработанные за штрафные**

Очки начисляются за штрафные нарушения, предусмотренные пунктом 18.5, а также Законами 21 (Ноу-бол), 22 (Вайд-бол), 24.4 (Возвращение игрока без разрешения), 26.4 (Штрафы за нарушение), 28.2 (Отбивание мяча), 28.3 (Защитные шлемы, принадлежащие команде, играющей на поле), 41 (Нечестная игра) и 42 (Поведение игроков).

Однако следует отметить ограничения на начисление штрафных очков, предусмотренные пунктом 18.5, а также Законами 23.3 (Удары ногой не присуждаются), 25.7 (Ограничение на бег нападающего), 28.3 (Защитные шлемы, принадлежащие команде, играющей на поле), 34 (Два удара по мячу), 41.14 (Повреждение поля бетсменом) и 41.15 (Нападающий находится в защищенной зоне).

## **18.7 Очки, при покидании мяча границ поля**

Очки, при покидании границ поля начисляются в соответствии с Законом 19 (Границы поля).

## **18.8 Очки, набранные при выбывании бетсмена**

При выбывании бетсмена любые очки, начисленные за штрафные очки любой из сторон, засчитываются. Никакие другие очки не засчитываются бьющей стороне, за исключением следующих случаев.

**18.8.1** Если бетсмен выбывает, препятствуя игре на поле, бьющая сторона также должна засчитать любые очки, набранные до нарушения.

Однако, если препятствие или отвлечение помешали поймать мяч, никакие очки, кроме штрафных, не засчитываются.

**18.8.2** Если бетсмен выбывает, выбегая из игры, бьющая сторона также должна засчитать любые очки, набранные до того, как калитка была пробита.

Однако, если бетсмен, у которого есть нон-страйкер, сам выбывает из игры в соответствии с Законом 25.6.5 (Выбывание и поведение бетсмена и его нон-страйкера), любые очки, набранные нон-страйкером и другим бетсменом, будут аннулированы.

## **18.9 Очки, начисляемые, когда мяч становится «дэд-бол», за исключением случаев падения калитки.**

Если мяч становится «дэд-бол» по любой причине, кроме падения калитки, или объявляется «дэд-бол» судьей, если иное не предусмотрено в Законах, любые очки, начисленные за штрафные очки любой из сторон, засчитываются. Однако обратите внимание на положения Законов 23.3 (Не присуждаются лег-бай) и 28.3 (Защитные шлемы, принадлежащие стороне, играющей на поле).

Кроме того, отбивающей стороне засчитываются:

все очки, набранные отбивающими до инцидента или объявления «дэд-бол», и очки, набранные в процессе, если отбивающие уже пересекли линию в момент инцидента или объявления «дэд-бол». Однако обратите особое внимание на положения Закона 41.5.8 (Преднамеренное отвлечение, обман или препятствование отбивающему).

## **18.10 Начисление очков**

Если иное не указано в Законах,

**18.10.1** если мяч отбит битой, все очки, набранные отбивающей стороной, засчитываются бетсмену, за исключением следующих случаев:

- начисление 5 штрафных очков, которые засчитываются как штрафные очки;
- штраф в одно очко за «ноу-бол», который засчитывается как дополнительное очко за «ноу-бол».

**18.10.2** если мяч не отбит битой, очки засчитываются как штрафные очки, «бай», «лег бай», дополнительное очко за «ноу-бол» или «вайд», в зависимости от ситуации. Если «бай» или «лег бай» начисляются за «ноу-бол», засчитывается только штраф в одно очко за «ноу-бол», а оставшиеся очки — как «бай» или «лег бай», в зависимости от ситуации.

**18.10.3** Боулеру начисляются следующие штрафные очки:

- все очки, набранные нападающим;
- все очки, набранные как дополнительные очки за «ноу-бол»;
- все очки, набранные как «вайды».

## **18.11 Возвращение бэтсмана на исходный конец поля**

**18.11.1** Если нападающий выбывает из игры при любых обстоятельствах, указанных в пунктах 18.11.1.1–18.11.1.8, невыбитый бэтсмен возвращается на свою исходную часть поля.

18.11.1.1 Выбывание из игры при обстоятельствах, указанных в пункте 25.6.4 или 25.6.5 (Выбывание и поведение бэтсмана и его нон-страйкера).

18.11.1.2 Боулд.

18.11.1.3 Стэмп.

18.11.1.4 Два удара по мячу.

18.11.1.5 LBW.

18.11.1.6 Удар по калитке.

18.11.1.7 Пойман.

18.11.1.8 Затруднение игры на поле, когда препятствие или отвлечение внимания мешает выбить бэтсмана. Пойман.

**18.11.2** Бэтсманы должны вернуться на свои исходные позиции, когда

18.11.2.1 заработаны раны после покидания мяча границ поля, за исключением случаев, когда это произошло в результате переброса или умышленного действия полевого игрока (см. Закон 19.8).

18.11.2.2 очки не засчитываются по любой причине.

18.11.2.3 бэтсманы на калитке решают сделать это в соответствии с Законом 41.5 (Умышленное отвлечение внимания, обман или препятствование бэтсмену).

## **18.12 Возвращение бэтсмана на оставленную им калитку**

**18.12.1** Если бэтсмен выбывает из игры любым из способов, указанных в пунктах 18.12.1.1–18.12.1.2, оставшийся бэтсмен должен вернуться на оставленную им калитку, но только если бэтсмен еще не пересекли ее в момент инцидента, повлекшего за собой выбывание. Однако, если очки не засчитываются, оставшийся бэтсмен должен вернуться на свой первоначальный конец поля.

18.12.1.1 Отвлекающий фактор не предотвращает попадание бэтсмана в аут.

18.12.1.2 Выбывание из игры вне Закона, кроме пунктов Законов 25.6.4 или 25.6.5 (Выбывание и поведение бэтсмана и его нон-страйкера).

**18.12.2** Если во время пробега мяч становится «дэд-бол» по какой-либо причине, кроме выбывания бэтсмана, бэтсманы должны вернуться на свои оставшиеся калитки, но только если они еще не пересекли их в момент, когда мяч стал «дэд-бол». Однако, если имеет место какое-либо из обстоятельств, указанных в пунктах 18.11.2.1–18.11.2.3, бэтсманы должны вернуться на свои первоначальные позиции.

## ЗАКОН 19 ГРАНИЦЫ

### 19.1 Определение границ игрового поля

**19.1.1** Перед жеребьевкой судьи определяют границы игрового поля, которые остаются неизменными на протяжении всего матча. См. Закон 2.3.1.4 (Консультация с капитанами).

**19.1.2** Граница определяется таким образом, чтобы ни одна часть защитного экрана на любом этапе матча не находилась в пределах игрового поля.

### 19.2 Идентификация и обозначение границы

**19.2.1** По возможности граница обозначается сплошной белой линией или предметом, соприкасающимся с землей.

**19.2.2** Если граница обозначена белой линией,

**19.2.2.1** границей считается край линии, ближайший к полю.

**19.2.2.2** объект, такой как флаг, столб или доска, используемый лишь для обозначения положения линии, отмеченной на земле, должен быть размещен за пределами границы и сам по себе не считается границей.

**19.2.3** Если граница обозначена объектом, соприкасающимся с землей, границей будет край той части объекта, которая находится ближе всего к полю.

**19.2.4** В отсутствие белой линии или объекта, обеспечивающего непрерывную разметку, для обозначения конкретных точек на границе могут использоваться такие объекты, как флаги, столбы или доски. Границей является воображаемая прямая линия на земле, соединяющая две ближайшие отмеченные точки.

**19.2.5.** Граница, которую невозможно определить, как указано в пунктах 19.2.2, 19.2.3 или 19.2.4, определяется судьями до начала жеребьевки.

**19.2.6** Препятствие на игровом поле, за исключением случаев, указанных в пункте 19.2.7, не считается границей, если иное не определено судьями до начала жеребьевки. См. Закон 2.3.1.4 (Консультации с капитанами).

**19.2.7** Человек, животное или предмет, появившиеся на игровом поле во время игры, не считаются границей, если иное не определено судьями в момент контакта мяча с таким человеком, животным или предметом. Решение принимается для каждого отдельного случая. См. также Закон 20.4.2.12 (Судья объявляет и сигнализирует о «дэд-бол»).

### 19.3 Восстановление границы

Если твердый предмет, используемый для обозначения границы, по какой-либо причине был сдвинут, то:

**19.3.1** граница считается находящейся в своем первоначальном положении.

**19.3.2** предмет должен быть возвращен в свое первоначальное положение как можно скорее; Если игра идёт, это должно произойти сразу после того, как мяч будет объявлен «мёртвым».

**19.3.3** Если какая-либо часть забора или другого маркера оказалась на игровом поле, эта часть должна быть удалена с игрового поля как можно скорее; если игра идёт, это должно произойти сразу после того, как мяч будет объявлен «мёртвым».

## **19.4 Мяч, упавший за пределами поля**

**19.4.1** Игремый мяч считается «ударом на б», если он касается:

- границы поля или любой части объекта, используемого для обозначения границы;
- земли за пределами поля;
- любого объекта, за пределами поля.

**19.4.2** Игремый мяч считается «ударом на б», если:

- полевым игроком, приземлившимся за пределами поля, как указано в пункте 19.5, касается мяча;
- полевым игроком, поймав мяч в пределах поля, оказывается приземлённым за пределами поля, находясь в контакте с мячом, до завершения перехвата мяча.

## **19.5. Филдер касающийся поля за пределами границы поля**

**19.5.1** Полевой игрок считается коснувшимся поля за пределами границы поля, если какая-либо часть его/ее тела соприкасается с одним из следующих объектов:

- границей поля или любой частью объекта, используемого для обозначения границы;
- землей за пределами границы поля;
- любым объектом, который соприкасается с землей за пределами границы поля;
- другим полевым игроком, приземлившимся за пределами границы поля, если судья считает, что любой из полевых игроков намеревался, чтобы контакт помог ему/ей поймать мяч.

**19.5.2** Полевой игрок, который не соприкасается с землей, считается приземлившимся за пределами границы поля, если его/ее последний контакт с землей до первого контакта с мячом после подачи боулера не был полностью в пределах границы поля.

## **19.6. Допуски за пределы поля**

**19.6.1.** Перед жеребьевкой судьи определяют количество очков, которые будут засчитаны за пределы поля, совместно с капитанами обеих команд. При определении количества набранных очков судьи и капитаны должны руководствоваться действующими обычаями на данном поле.

**19.6.2** Если иное не определено в пункте 19.6.1, за «6 очков за границу» начисляется 6 очков, а за «4 очка за границу» — 4 очка. См. также 19.7.

## **19.7 Очки, набранные за пределами поля**

**19.7.1** «6 очков за границу» начисляется только в том случае, если мяч был отбит битой и впервые приземлился за пределами поля, не коснувшись земли в пределах игрового поля. Это применяется даже в том случае, если мяч ранее коснулся полевого игрока.

**19.7.2** «4 очка за границу» начисляются, если мяч, приземлившийся за пределами поля,

- независимо от того, был ли он отбит битой или нет, сначала приземлился в пределах поля, или

- не был отбит битой.

**19.7.3** При забитом мяче за границу, бьющей стороне, за исключением обстоятельств, указанных в пункте 19.8, присуждается начисление большего из следующих значений:

19.7.3.1 – зачетная единица за забитый мяч за пределом границы поля;

19.7.3.2 – количество очков, набранных отбивающими, вместе с очками, набранными в процессе игры, если они уже были пересечены в момент отбитого мяча за пределы границы поля.

**19.7.4** Если количество очков, указанное в пункте 19.7.3.2, превышает зачетную единицу за границу, оно заменяет зачетную единицу за границу для целей пункта 18.12.2 (Отбивающий возвращается на свою покинутую калитку).

**19.7.5** Начисление штрафных очков любой из сторон не зависит от отбитого мяча за пределы границы поля.

## **19.8 Переброс или умышленное действие филдера**

Если граница поля определяется перебросом или умышленным действием филдера, то набранные очки включают:

любые очки, начисленные за штрафные броски любой из сторон, и зачет за границу поля;

и очки, набранные бетсменами;

и очки, набранные в процессе игры, если бетсмены уже пересекли границу поля в момент броска или умышленного действия полевого игрока.

Закон 18.12.2 (Бетсмен возвращается на оставшуюся калитку) применяется с момента броска или умышленного действия полевого игрока.

## **ЗАКОН 20. ДЭД-БОЛ**

### **20.1 Мяч считается «дэд-бол»**

**20.1.1** Мяч считается «дэд-бол», когда:

20.1.1.1 он окончательно оказывается в руках викет-киппера или боулера.

20.1.1.2 выбит за границу поля. См. Закон 19.7 (Очки, набранные за пределами поля).

20.1.1.3 бетсмен выбывает из игры. Мяч считается «дэд-бол» с момента инцидента, повлекшего за собой выбывание.

20.1.1.4 независимо от того, был ли он сыгран или нет, он застревает между битой и телом бетсмена или между предметами его одежды или экипировки.

20.1.1.5 независимо от того, был ли он сыгран или нет, он застревает в одежде или экипировке бетсмена или в одежде судьи.

20.1.1.6. Нарушение любого из Законов 24.4 (Игрок возвращается без разрешения) или 28.2 (Отбивание мяча) влечет за собой начисление штрафных очков. Мяч не засчитывается как один из оверов.

20.1.1.7. Нарушение Закона 28.3 (Защитные шлемы, принадлежащие команде, играющей на поле).

20.1.1.8. Матч завершается одним из способов, указанных в Законе 12.9 (Завершение матча).

**20.1.2** Мяч считается «дэд-бол», когда судье на стороне боулера становится ясно, что команда на поле и оба бетсмена на калитке перестали считать его игровым.

## **20.2. Мяч окончательно засчитан.**

Решение о том, окончательно ли засчитан мяч, принимает только судья.

## **20.3 Объявление овера или тайм-аута**

Ни объявление овера (см. Закон 17.4 – Объявление овера), ни объявление тайм-аута (см. Закон 12.2 – Объявление тайм-аута) не должны производиться до тех пор, пока мяч не станет «дэд-бол», либо согласно пункту 20.1, либо согласно пункту 20.4.

## **20.4 Объявление «дэд-бол» судьей**

**20.4.1** Когда мяч становится «мертвым» согласно пункту 20.1, судья на стороне боулера может объявить и подать сигнал «дэд-бол», если это необходимо для информирования игроков.

**20.4.2** Любой из судей обязан объявить и подать сигнал «дэд-бол» согласно пунктам 20.4.2.1–20.4.2.14, мяч будет считаться «дэд-бол» в момент инцидента, приведшего к тому, что мяч стал «дэд-бол». Однако, если в Законах специально предусмотрена отсрочка объявления решения, чтобы не ставить в невыгодное положение сторону, не нарушающую правила, в соответствии с пунктами Законов 25.7 (Ограничение на пробег нападающего), 34.4 (Разрешенные очки с мяча, законно отбитого более одного раза), 41.2.1 (Нечестные действия) и 42.1.2 (Неприемлемое поведение), мяч будет считаться «дэд-бол» в момент объявления решения.

Любой судья должен объявить и подать сигнал «Дэд-бол», если:

20.4.2.1 вмешательство в случае нечестной игры.

20.4.2.2 происходит потенциально серьезная травма игрока или судьи.

20.4.2.3 судья покидает свое обычное место для консультации. 20.4.2.4 одна или обе перекладины (бейлс) падают с калитки бьющего до того, как отбивающий получил возможность сыграть мяч.

20.4.2.5 бетсмен не готов к подаче мяча и, если мяч подан, не пытается его отбить. При условии, что судья убедится в наличии у бетсмена достаточных оснований для неготовности, мяч не засчитывается как один из оверов.

20.4.2.6 бетсмен отвлекается на шум, движение или иным образом во время подготовки к приему или приема подачи. Этот Закон применяется независимо от того, находится ли источник отвлечения в матче или за его пределами. Обратите внимание также на пункт 20.4.2.7. Мяч не засчитывается как один из оверов.

20.4.2.7 имеет место случай преднамеренной попытки отвлечь бетсмена в соответствии с одним из пунктов Законов 41.4 (Преднамеренная попытка отвлечь бетсмена) или 41.5 (Преднамеренное отвлечение, обман или препятствование бетсмену). Мяч не засчитывается как один из оверов.

20.4.2.8 боулер случайно роняет мяч перед подачей.

20.4.2.9 подающий бросает мяч в сторону бьющего до начала своего шага при подаче.

20.4.2.10 мяч не покидает руку боулера по какой-либо причине, кроме попытки выбить нон-страйкера в соответствии с Законом 38.3 (Нон-страйкер досрочно покидает свою позицию).

20.4.2.11 убежден, что мяч в игре невозможно вернуть.

20.4.2.12 считает, что любая из сторон оказалась в невыгодном положении из-за человека, животного или другого объекта на игровом поле. Однако, если оба судьи считают, что мяч достиг бы границы независимо от вмешательства, граница должна оставаться в силе (см. Закон 19.2.7 – Определение и обозначение границ).

20.4.2.13 отбивающий пытается сыграть мяч, и ни одна часть его тела, на земле или поднятая, не остается в пределах зоны питча, как определено в Законе 6.1 (Питч).

20.4.2.14 он/она обязан(а) сделать это в соответствии с любым из Законов, не включенных (упомянутых) выше.

## **20.5 Мяч перестает быть «дэд-бол»**

Мяч перестает быть «дэд-бол» – то есть, он вступает в игру – когда боулер начинает свой разбег или, если разбега нет, начинает свою подачу.

## **20.6 «Дэд-бол» не подлежит отмене**

Как только мяч становится «дэд-бол», никакая отмена любого решения не может вернуть мяч в игру для этой подачи.

## **20.7 «Дэд-бол» мяч; мяч, засчитываемый как один из оверов**

**20.7.1** Когда поданный мяч объявляется «дэд-бол» или должен считаться «дэд-бол», то, за исключением случаев, указанных в пункте 20.7.2,

20.7.1.1 он не будет засчитываться в овер, если у бетсмена не было возможности сыграть его.

20.7.1.2 Если не было объявлено «Ноу-бол» или «Вайд-бол», мяч будет считаться действительным, если у бетсмена была возможность его отбить, за исключением обстоятельств, указанных в пункте 20.4.2.6 и Законах 24.4 (Игрок возвращается без разрешения), 28.2 (Отбивание мяча), 41.4 (Преднамеренная попытка отвлечь бетсмена) и 41.5 (Преднамеренное отвлечение, обман или препятствование бетсмену).

**20.7.2** В пункте 20.4.2.5 мяч не будет засчитан в овер только в том случае, если выполнены оба условия: отсутствие попытки отбить мяч и наличие уважительной причины для неготовности. В противном случае подача будет считаться действительной.

## **ЗАКОН 21. НОУ-БОЛ**

### **21.1 Способ подачи**

**21.1.1** Судья должен установить, намерен ли боулер подавать правой или левой рукой, и с какой стороны калитки, и сообщить об этом отбивающему.

Нечестно, если боулер не уведомляет судью об изменении способа подачи. В этом случае судья объявляет и сигнализирует «Ноу-бол».

**21.1.2** Подача снизу не допускается, за исключением случаев, когда это согласовано заранее до начала матча.

### **21.2 С какого момента действует подача – действие руки**

Для того чтобы подача была честной в отношении руки, мяч не должен быть брошен.

Мяч считается честно поданным в отношении руки, если после того, как рука боулера достигла уровня плеча во время подачи, локтевой сустав не выпрямляется частично или полностью с этого момента до того, как мяч покинет руку. Это определение не запрещает боулеру сгибать или вращать запястье во время подачи. Хотя основная обязанность судьи на стороне отбивающего игрока — оценивать справедливость подачи в этом отношении, в настоящем Законе нет ничего, что запрещало бы судье на стороне подающего игрока объявлять и сигнализировать «Ноу-бол», если он/она считает, что мяч был брошен.

### **21.3 Брошенный мяч — действия судей**

**21.3.1** После того, как подающий игрок вошел в свой шаг для подачи, если, по мнению любого из судей, мяч был брошен или был подан нелегально 21.1.2, то судья должен объявить и сигнализировать «ноу-бол» и, когда мяч будет «дэд-бол», сообщить другому судье причину объявления.

Судья на стороне подающего игрока должен затем:

- предупредить подающего игрока, указав, что это первое и последнее предупреждение. Это предупреждение будет действовать для этого подающего игрока на протяжении всей подачи.
- сообщить капитану команды, играющей на поле, причину этого действия.
- сообщить бетсменам на калитке о произошедшем.

**21.3.2** Если любой из судей сочтет, что в этом иннинге тот же боулер бросил еще один мяч или, если иное не разрешено соглашением в пункте 21.1.2 он/она должен объявить и подать сигнал «Ноу-бол», а когда мяч будет «дэд-бол», сообщить другому судье причину объявления.

Затем судья на стороне боулера должен:

- дать указание капитану команды, играющей в поле, немедленно отстранить боулера от подачи. Овер, если возможно, должен быть завершен другим боулером, который не должен был подавать предыдущий овер или его часть, и которому не разрешается подавать какую-либо часть следующего овера. Отстраненный таким образом боулер не должен подавать снова в этом иннинге.
- сообщить бетсменам на калитке и, как можно скорее, капитану команды, играющей в поле, причину этого действия.

**21.3.3** Судьи должны как можно скорее после матча сообщить о происшествии исполнительному комитету нарушившей стороны и любому руководящему органу, ответственному за матч, который должен принять соответствующие меры в отношении капитана, других заинтересованных лиц и, если это необходимо, команды.

#### **21.4 Бросок боулера в сторону отбивающего до начала броска**

Если боулер бросает мяч в сторону бетсмена до начала шага для броска, это не считается «ноу-бол», и процедура, указанная в пункте 21.3, не применяется. Однако судья должен объявить и подать сигнал «дэд-бол» в соответствии с Законом 20.4.2.9.

#### **21.5 Правильный бросок – ноги**

Для того чтобы бросок считался правильным с точки зрения ног, в шаге для броска

**21.5.1** задняя нога боулера должна приземлиться внутри зоны и не касаться линии возврата на стороне, соответствующей заявленному способу броска.

**21.5.2** Передняя нога подающего должна приземлиться какой-либо частью стопы, независимо от того, находится ли она на земле или поднята

- на той же стороне от воображаемой линии, соединяющей два средних стемпс, что и линия возврата, описанная в пункте 21.5.1, и
- за линией отскока.

Если судья на стороне подающего не убежден в выполнении всех трех условий, он/она должен объявить и подать сигнал «Ноу-бол». См. Закон 41.8 (Преднамеренный бросок с передней ноги (Ноу-бол)).

#### **21.6 Боулер разбивает калитку при подаче мяча**

Если мяч подан и если нон-страйкер не выведен из игры в соответствии с Законом 38.3 (Нон-страйкер покидает свою позицию раньше времени), любой из судей должен объявить и подать сигнал «Ноу-бол», если боулер разбивает калитку в любое время после того, как мяч вошел в игру, и до завершения шага после шага при подаче. Это может быть одежда или другой предмет, который выпадает с его/ее тела и повреждает калитку. См. Приложение А.12. Применяются Законы 20.4.2.8, 20.4.2.10 (Судья объявляет и сигнализирует о «дэд-бол») и 21.12.

#### **21.7 Мяч отскакивает более одного раза, катится по земле или отскакивает от поля**

Судья должен объявить «Ноу-бол», если мяч, который он/она считает поданным, не коснувшись предварительно биты,

- отскакивает более одного раза или катится по земле, прежде чем достигнет линии подачи или
- отскакивает полностью или частично от поля, как определено в Законе 6.1 (Питч), прежде чем достигнет линии калитки отбивающего. При использовании

поля без искусственного покрытия это правило применяется к любому мячу, который полностью или частично отскакивает от искусственного покрытия.

### **21.8 Мяч, заставляющий отбивающего покинуть поле, или мяч, остановившийся перед калиткой отбивающего**

Если мяч, поданный боулером, останавливается перед линией калитки отбивающего или находится настолько далеко от питча, что бьющему придется покинуть питч, чтобы попытаться сыграть мяч (см. Закон 25.8 – Право отбивающего сыграть мяч), не коснувшись предварительно биты или тела отбивающего, судья должен объявить и подать сигнал «Ноу-бол» и немедленно объявить и подать сигнал «Дэд-бол».

### **21.9 Перехват подачи полевым игроком**

Если, за исключением обстоятельств, указанных в Законе 27.3 (Положение викет-киппера), мяч, поданный боулером, касается какой-либо части тела полевого игрока до того, как коснется биты или тела отбивающего, или пройдет мимо калитки бетсмена, судья должен объявить и подать сигнал «ноу-бол» и немедленно объявить и подать сигнал «Дэд-бол».

### **21.10 Мяч, отскочивший выше уровня головы отбивающего**

Судья должен объявить и подать сигнал «Ноу-бол» для любой подачи, которая после касания мяча земли проходит или прошла выше уровня головы отбивающего, стоящего вертикально на линии подачи.

### **21.11 Объявление «Ноу-бол» за нарушение других правил**

В дополнение к вышеуказанным случаям, «Ноу-бол» должен объявляться и подаваться сигнал в соответствии со следующими Законами.

Закон 27.3 – Положение викет-киппера Закон 28.4 – Ограничение количества полевых игроков на стороне, противоположной подаче.

Закон 28.5 – Полевые игроки не должны выходить за пределы поля

Закон 41.6 – Подача опасных и нечестных коротких подач Закон 41.7 –

Выполнение опасных и нечестных подач без касания поверхности поля Закон

41.8 – Подача преднамеренного «Ноу-бол» с передней ноги.

### **21.12 Отмена решения «ноу-бол»**

Судья отменяет решение о «ноу-бол», если «дэд-бол» объявляется в соответствии с любым из пунктов Законов 20.4.2.4, 20.4.2.5, 20.4.2.6, 20.4.2.8 или 20.4.2.10 (Решение судьи о «мертвом броске»).

### **21.13 Решение о «ноу-бол» отменяет решение о «вайд-бол»**

Решение о «ноу-бол» отменяет решение о «вайд-бол» в любое время. См. Законы 22.1 (Определение «вайд-бол») и 22.2 (Решение и сигнал о «вайд-бол»).

### **21.14 Мяч не становится «дэд-бол»**

Мяч не становится «мертвым» при решении о «неправильном броске».

### **21.15 Штраф за «Ноу-бол»**

Штраф в один ран назначается немедленно при решении о «ноу-бол». Если решение не отменено, штраф остается в силе, даже если отбивающий выведен из игры. Это добавляется к любым другим набранным очкам.

### **21.16 Очки, набранные в результате «Ноу-бол» – как начисляются**

Штрафное очко в один ран начисляется как дополнительное очко за «ноу-бол» и вычитается из счета боулера. Если обеим сторонам были присуждены другие штрафные очки, они начисляются в соответствии с Законом 41.17 (Штрафные очки). Любые очки, набранные бетсменами, или любые очки, засчитываются отбивающему, если мяч был отбит битой; в противном случае они также начисляются как «бай» или «лег бай» в зависимости от ситуации.

### **21.17 «Ноу-бол» не засчитывается**

«Ноу-бол» не засчитывается как один из мячей в овере. См. Закон 17.3.

### **21.18 Аут при «ноу-бол»**

Когда объявлен «ноу-бол», ни один из отбивающих не может быть выведен из игры ни по одному из Законов, кроме 34 (Дважды ударить по мячу), 37 (Затруднение игры на поле) или 38 (Ран-аут).

## **ЗАКОН 22. ВАЙД-БОЛ**

### **22.1 Определение «вайд-бол»**

**22.1.1** Если боулер бросает мяч, не являющийся «ноу-бол», судья объявляет его «вайд-бол», если, согласно определению в пункте 22.1.2, мяч проходит мимо того места, где стоит или стоял бетсмен после того, как мяч был введен в игру для этой подачи, и который также прошел мимо бетсмена, стоящего в обычной позиции для отбивания.

**22.1.2** Мяч будет считаться прошедшим мимо бетсмена, если он не находится достаточно близко к нему, чтобы он мог отбить его битой обычным крикетным ударом.

### **22.2 Решение и сигнал о «вайд-бол»**

Если судья объявляет подачу «широким мячом», он объявляет и сигнализирует о «широком мяче», как только мяч проходит мимо калитки бьющего. Однако мяч считается «широким» с момента, когда боулер начал свой разбег для подачи, даже если он не может быть назван «широким» до тех пор, пока не пройдет мимо калитки бьющего.

### **22.3 Отмена решения о «вайд-бол»**

**22.3.1** Судья отменяет решение о «вайд-бол», если мяч соприкасается с битой или телом отбивающего до того, как мяч коснется любого филдера.

**22.3.2** Судья отменяет решение о «вайд-бол», если подача объявлена «ноу-бол». См. Закон 21.13 (Решение о «ноу-бол» отменяет решение о «вайд-бол»).

### **22.4 подача не является «широким»**

**22.4.1** Судья не объявляет подачу «вайд-бол», если отбивающий, двигаясь, либо заставляет мяч пройти мимо него, как определено в пункте 22.1.2, либо подводит мяч достаточно близко, чтобы отбить его обычным крикетным ударом.

**22.4.2** Судья не объявляет подачу «вайд-бол», если мяч касается биты или тела отбивающего, а только когда мяч проходит мимо бетсмена.

### **22.5 Мяч не считается «дэд-бол»**

Мяч не считается «дэд-бол» при объявлении «вайд-бол».

### **22.6 Штраф за «вайд»**

Штраф в один «ран» назначается немедленно при объявлении «вайд-бол». Если решение не отменено в соответствии с пунктом 22.3, этот штраф остаётся в силе, даже если бетсмен выбывает из игры, и начисляется в дополнение к любым другим набранным ранам, любому штрафу за границу поля и любым другим ранам, начисленным за штрафы.

### **22.7 Раны, набранные в результате «вайд» – как начисляются**

Все раны, набранные бетсменами, или штраф за границу поля, вместе со штрафом за «вайд», начисляются как «вайд-болы». За исключением начисления 5 штрафных ранов, все раны, набранные в результате «вайд», засчитываются боулеру.

### **22.8. «Дэд-бол» не засчитывается**

«Дэд-бол» не засчитывается как один из мячей в овере. См. Закон 17.3

### **22.9. Аут после «Вайд»**

Когда объявлен «вайд-бол», ни один из бетсменов не может быть выведен из игры ни по одному из Законов, кроме 35 (Попадание в калитку), 37 (Препятствование выхода на поле), 38 (Ран-аут) или 39 (Стемпс).

## **ЗАКОН 23. БАЙ И ЛЕГ-БАЙ**

### **23.1 Бай**

Если мяч, поданный боулером, не являющийся «вайдом», проходит мимо отбивающего, не касаясь его биты или тела, любые очки, набранные бетсменами с этого броска, или зачет за границу поля, засчитываются как «бай»

бьющей стороне. Кроме того, если бросок является «ноу-бол», начисляется штраф в один «ран» за такой бросок.

## **23.2 Лег-бай**

**23.2.1** Если мяч, поданный боулером, сначала попадает в тело отбивающего, очки засчитываются только в том случае, если судья убежден, что отбивающий либо пытался сыграть мяч битой, либо пытался избежать попадания мяча.

**23.2.2** Если судья убежден, что выполнено любое из этих условий, очки засчитываются следующим образом.

23.2.2.1 Если, либо отсутствует последующий контакт с битой или телом бетсмена, либо контакт с битой или телом бетсмена был непреднамеренным, любые очки, набранные бетсменами, или зачет за границу поля засчитываются отбивающему в случае последующего контакта с его/ее битой, но в противном случае – отбивающей стороне, как указано в пункте 23.2.3.

23.2.2.2 Если отбивающий умышленно совершает законный второй удар, применяются Законы 34.3 (Мяч, законно отбитый более одного раза) и 34.4 (Допускается ран после того, как мяч был законно отбит более одного раза.).

**23.2.3** Очки, указанные в пункте 23.2.2.1, если они не засчитаны бетсмену, засчитываются как «лег-бай».

Кроме того, если подача является «ноу-бол», применяется штраф в один «ран» за «неправильную подачу».

## **23.3. Не присуждаются «лег-бай»**

Если в случае, указанном в пункте 23.2.1, судья сочтет, что ни одно из условий не выполнено, то «лег-бай» не присуждается.

Если мяч не становится «дэд-бол» по какой-либо другой причине, судья объявляет и сигнализирует об этом, как только мяч достигает границы поля или по завершении первого рана.

Затем судья должен:

- аннулировать все раны отбивающей стороны;
- вернуть любого невыбитого бетсмена на его/ее первоначальную позицию;
- подать сигнал «Ноу-бол» судье, если применимо;
- присудить любой штраф в 5 пробегов, за исключением штрафных пробегов согласно Закону 28.3 (Защитные шлемы, принадлежащие команде, играющей на поле).

## **ЗАКОН 24 ОТСУТСТВИЕ ПОЛЕВОГО ИГРОКА; ЗАМЕНЫ**

### **24.1 Запасные полевые игроки**

**24.1.1** Судьи должны разрешить замену полевого игрока,

24.1.1.1 если они убеждены, что полевой игрок получил травму или заболел, и это произошло во время матча, или

24.1.1.2 по любой другой вполне приемлемой причине.

Во всех остальных случаях замена не допускается.

**24.1.2** Запасной игрок не может подавать мяч или исполнять обязанности капитана, но может исполнять обязанности викет-киппера только с согласия судей. Однако обратите внимание на Закон 42.7.1 (Дополнительные пункты, касающиеся нарушений 3-го и 4-го уровней).

**24.1.3** Назначенный игрок может подавать мяч или играть в поле, даже если его/ее ранее заменял запасной игрок, с учетом Законов 24.2, 24.3 и Закона 42.4 (Нарушения 3-го уровня и действия судей).

## **24.2 Отсутствие полевого игрока или уход с поля**

**24.2.1** Игрок, ненадолго выходящий за пределы игровой зоны во время выполнения своих обязанностей полевого игрока, не считается отсутствующим на игровом поле и, для целей настоящего Закона, не считается покинувшим игровое поле.

**24.2.2** Если полевой игрок не выходит на поле в начале игры или в любое последующее время, или покидает поле во время игры,

24.2.2.1 судье необходимо сообщить причину его отсутствия.

24.2.2.2 он не должен впоследствии выходить на игровое поле во время игровой сессии без согласия судьи. См. Закон 24.4. Судья должен дать такое согласие, как только это станет практически возможно.

24.2.2.3 Ему/ей не разрешается бросать мяч, пока он/она не вернется на игровое поле на период времени, известный как штрафное время, как описано в пунктах с 24.2.3 по 24.2.7 и 24.3.

**24.2.3** Неотбытое штрафное время игрока ограничено максимум 90 минутами.

**24.2.4** Если игрок покидает поле до того, как отбудет все свое штрафное время, остаток переносится на следующий период как неотбытое штрафное время.

**24.2.5** Игрок не должен бросать мяч, пока не отбудет все свое штрафное время. В случае любого отсутствия количество игрового времени, в течение которого игрок находится вне поля, добавляется к любому оставшемуся неотбытому штрафному времени, с учетом пункта 24.2.3.

**24.2.6.** Если в игре происходит незапланированный перерыв, то время, отведённое на остановку, засчитывается как отбытое штрафное время при условии, что:

24.2.6.1 полевой игрок, находившийся на игровом поле в начале перерыва, либо выходит на поле после возобновления игры, либо его/ее команда в данный момент отбивает мяч.

24.2.6.2 полевой игрок, который уже покинул поле в начале перерыва, лично уведомляет судью, как только он/она сможет принять участие в игре, и либо выходит на поле после возобновления игры, либо его/ее команда в данный момент отбивает мяч. Время, отведённое на остановку до уведомления судьи, не засчитывается в неотбытое штрафное время.

**24.2.7** Любое неотбытое штрафное время переносится на следующий и последующие дни и иннингсы матча, в зависимости от обстоятельств.

**24.2.8** Если полевой игрок совершает нарушение 3-го уровня согласно Закону 42.4 (Нарушения 3-го уровня и действия судей), время, проведенное вне игрового поля в результате дисквалификации, не добавляется к неотбытому штрафному времени, если он/она выходит на поле по окончании срока дисквалификации.

**24.2.9** Если запасной игрок совершает нарушение 3-го уровня согласно Закону 42.4 (Нарушения 3-го уровня и действия судей), применяются следующие правила.

**24.2.9.1** Время, проведенное вне поля в результате дисквалификации, не добавляется к неотбытому штрафному времени, если назначенный игрок выходит на поле по окончании срока дисквалификации. Однако любое время, проведенное вне поля до нарушения, повлекшего дисквалификацию, остается неотбытым штрафным временем, с учетом пункта 24.2.3.

**24.2.9.2** Если заявленный игрок не выходит на поле по истечении срока дисквалификации, то весь период его/ее отсутствия будет считаться штрафным временем, но не более 90 минут.

### **24.3 Штрафное время не начислено**

Отсутствие заявленного игрока не будет считаться штрафным временем, если:

**24.3.1** он/она получил(а) травму во время матча и в результате обоснованно покинул(а) поле или не может выйти на поле.

**24.3.2** по мнению судей, игрок отсутствовал(а) или покинул(а) поле по другим вполне уважительным причинам, которые не включают болезнь или травму.

### **24.4 Возвращение игрока без разрешения**

Если игрок выходит на игровое поле в нарушение пункта 24.2.2 и касается мяча во время его игры, мяч немедленно считается «дэд-бол».

- Судьи должны подать сигнал «Ноу-бол» или «Вайд» судье, если это применимо.

- Судья должен присудить 5 штрафных очков отбивающей стороне.

- Очки, набранные бетсменами, засчитываются вместе с очками, набранными в данный момент, если они уже были набраны в момент нарушения.

- Мяч не засчитывается как один из оверов.

- Судья обязан сообщить другому судье, капитану команды, играющей на поле, бетсменам и, как только это станет практически возможно, капитану команды, отбивающей мяч, причину данного действия.

- Судьи должны как можно скорее после матча сообщить о случившемся исполнительному комитету нарушившей стороны и любому руководящему органу, ответственному за проведение матча, который должен принять соответствующие меры в отношении капитана, других причастных лиц и, при необходимости, команды.

## ЗАКОН 25. ИННИНГСЫ ОТБИВАЮЩИХ; НОН-СТРАЙКЕРЫ

### **25.1 Право выступать в качестве отбивающего или нон-страйкера**

Только назначенный игрок может отбивать или выступать в качестве нон-страйкера и, с учетом пунктов 25.3 и 25.5.2, может делать это, даже если его/ее ранее заменил полевой игрок.

### **25.2 Начало иннинга отбивающей стороны**

Иннинги первых двух отбивающих, а также любого нового отбивающего после возобновления игры после остановки игры, начинаются с момента остановки игры. В любое другое время иннинг отбивающего считается начавшимся с момента, когда этот отбивающий впервые выходит на игровое поле.

### **25.3 Ограничение на начало иннинга для бэтсмена**

**25.3.1** Если у игрока отбивающей стороны осталось неотбытое штрафное время см. Закон 24.2.7 (Отсутствие полевого игрока или уход с поля), этому игроку не разрешается отбивать или действовать в качестве нон-страйкера до тех пор, пока это штрафное время не будет отбыто. Однако, даже если неотбытое штрафное время еще не истекло, этот игрок может отбивать после того, как его/ее команда потеряет 5 калиток.

**25.3.2** Штрафное время бэтсмена отбивается во время игрового времени, при соблюдении условий, указанных в пунктах 25.3.2.1 и 25.3.2.2.

25.3.2.1 Период времени, в течение которого игрок отбивает дисквалификацию за нарушение 3-го уровня согласно Закона 42.4 (Нарушения 3-го уровня и действия судей), не засчитывается в качестве отбытого штрафного времени.

25.3.2.2 В случае незапланированной остановки игры, время остановки после того, как отбивающий лично уведомит судью о своей готовности участвовать, засчитывается как отбытое штрафное время.

**25.3.3** Если к концу иннинга команды остается неотбытое штрафное время, оно переносится на следующий и последующие иннинги матча, если это необходимо.

### **25.4 Выход отбивающего из игры**

**25.4.1** Отбивающий может выйти из игры в любое время во время своего иннинга, когда мяч «дэд-бол». Судьи, прежде чем разрешить продолжение игры, должны быть проинформированы о причине выхода отбивающего из игры.

**25.4.2** Если отбивающий выходит из игры из-за болезни, травмы или любой другой непредвиденной причины, он имеет право возобновить свой иннинг. Если по какой-либо причине этого не происходит, то игрок, выполняющий удар, должен быть записан как «Выбыл из игры — не выбыл».

**25.4.3** Если бэтсмен, выбывает из игры по какой-либо причине, кроме указанной в пункте 25.4.2, его игра может быть возобновлена только с согласия

капитана команды соперника. Если по какой-либо причине его/ее игра не возобновляется, то бетсмен должен быть записан как «Выбыл из игры — выбыл».

**25.4.4** Если после выбывания из игры бетсмен возобновляет свою игру, с учетом требований пунктов 25.4.2 и 25.4.3, это происходит только при взятии калитки или выходе из игры другого игрока.

## **25.5 Нон-страйкеры**

**25.5.1** Судьи разрешают заменить бетсмена на нон-страйкера, если они убеждены,

25.5.1.1 что бетсмен получил травму, влияющую на его/ее способность бегать, и что это произошло во время матча.

25.5.1.2 по любой другой вполне приемлемой причине.

Во всех остальных случаях нон-страйкер не допускается.

**25.5.2** Нон-страйкер должен:

25.5.2.1 быть членом команды, отбивающей мяч.

25.5.2.2 по возможности, уже завершить свою подачу; если это невозможно, и обстоятельства меняются таким образом, что выбывший бетсмен может действовать в качестве нон-страйкера, то нон-страйкер должен быть немедленно заменен.

25.5.2.3 замена должна производиться только с согласия судей.

25.5.2.4 носить внешнее защитное снаряжение, эквивалентное тому, которое носит отбивающий, за которого он/она бежит, и иметь при себе биты.

25.5.2.5 не иметь неотбытого штрафного времени, как описано в Законе 24.2.7 (Отсутствие полевого игрока или уход с игрового поля).

**25.5.3** Нон-страйкер подчиняется Законам и будет считаться отбивающим, за исключением случаев, когда существуют специальные положения, регулирующие его/ее роль в качестве нон-страйкера. См. Закон 30.2 (Позиция бетсмена)

## **25.6 Удаление и поведение отбивающего и его/ее нон-страйкера**

**25.6.1** Отбивающий, у которого есть нон-страйкер, будет нести наказание за любое нарушение правил нон-страйкером так, как если бы он/она, отбивающий, был ответственен за это нарушение. В частности, он/она будет выведен из игры, если нон-страйкер выведен из игры в соответствии с одним из Законов 37 (Запрет на игру) или 38 (Ран-аут).

**25.6.2** Когда бетсмен, у которого есть нон-страйкер, является отбивающим, он/она по-прежнему подчиняется Законам и будет нести ответственность за любое их нарушение. Однако в случае перебежки и выбывания из игры к нему/ней применяются специальные положения, изложенные в пунктах 25.6.3, 25.6.4 и 25.6.5, как к бетсмену, у которого есть нон-страйкер.

**25.6.3** Когда бетсмен, у которого есть нон-страйкер, является отбивающим, его/ее игровое поле всегда находится на стороне викет-киппера.

**25.6.4** Если бетсмен, у которого есть нон-страйкер, находится на своей позиции, и нон-страйкер выбывает за пределы своей позиции на стороне викет-киппера,

когда викет на этом конце поля полностью разбит, применяются условия Закона 38 (Ран-аут).

**25.6.5** Если бетсмен, у которого есть нон-страйкер, выбывает за пределы своей позиции, и викет на стороне викет-киппера полностью разбит, бетсмен может быть выбит в соответствии с Законами 38 (Ран-аут) или 39 (Стампс). Если нон-страйкер также выбывает за пределы своей позиции на стороне викет-киппера, то применяется только Закон 38 (Ран-аут).

**25.6.6** Если бетсмен, у которого есть нон-страйкер, выбывает из игры, как указано в пункте 25.6.5, судья обязан:

- аннулировать все очки, набранные бетсменом;
- вернуть любого невыбитого бетсмена на его/ее первоначальный конец поля;
- назначить любой применимый штраф в 5 очков.

**25.6.7** Если бетсмен, в данный момент не является отбивающим, он/она:

25.6.7.1 остается под действием Закона 37 (Запрет на игру на поле), но в остальном выбывает из матча.

25.6.7.2 должен стоять там, где ему/ей указано судьей на конце поля бетсмена, чтобы не мешать игре.

25.6.7.3 будет нести ответственность, даже если он/она выбывает из матча, как указано в пункте 25.6.7.1, за любой штраф, предусмотренный Законами, если он/она совершит какой-либо акт нечестной игры.

## **25.7 Ограничение для нон-страйкера, заменяющего бетсмена**

**25.7.1** Как только мяч вводится в игру, нон-страйкер, заменяющий травмированного бетсмена, являющегося отбивающим, должен прижать часть своего тела или биты к земле за линией подачи до тех пор, пока мяч не достигнет отбивающего или не пройдет линию подачи, в зависимости от того, что произойдет раньше.

**25.7.2** Если судья на стороне отбивающего считает, что нон-страйкер, заменяющий травмированного бетсмена, нарушает это ограничение, то, если мяч не становится «дэд-бол» по какой-либо другой причине, он/она должен объявить «дэд-бол», как только мяч достигнет границы поля или по завершении первого пробега. Однако он/она должен отложить объявление «дэд-бола», чтобы дать возможность завершить ловлю мяча.

Судья на стороне боулера обязан:

- не засчитывать все очки, набранные отбивающей стороной;
- вернуть любого невыбитого бетсмена на его/ее первоначальный конец поля;
- назначить любой штраф в 5 очков, за исключением штрафных очков согласно Закону 28.3 (Защитные шлемы, принадлежащие команде, играющей на поле).

## **25.8 Право отбивающего игрока на удар по мячу**

Отбивающий игрок имеет право ударить по мячу или сделать законный второй удар после его подачи без вмешательства викет-киппера или любого другого полевого игрока (см. Закон 27.5 – Ограничения на действия викет-киппера и Закон 27.6 – Вмешательство отбивающего игрока в действия викет-киппера).

Однако отбивающий игрок может попытаться ударить по мячу только в том случае, если часть его/ее биты или тела, независимо от того, находится ли оно на земле или поднято, остается в пределах поля, как определено в Законе 6.1 (Питч). Если во время удара по мячу ни одна часть биты или тела нападающего не остается на поле, любой из судей должен немедленно объявить о завершении игры.

## **ЗАКОН 26 ТРЕНИРОВКИ НА ПОЛЕ**

### **26.1 Тренировки на поле или остальной части игрового поля**

**26.1.1** Тренировки на поле запрещены в любое время и в любой день матча.

**26.1.2** Тренировки на остальной части игрового поля запрещены в любое время и в любой день матча, за исключением случаев, когда это разрешено судьями.

### **26.2 Тренировки за границами поля**

**26.2.1** В любой день матча разрешены все виды тренировок на за границами поля:

- до начала игры,
- после окончания игры и
- во время перерывов на обед и чай или между иннингами, при условии, что судьи убеждены в том, что такие тренировки не приведут к значительному ухудшению состояния внешнего поля.

**26.2.2** В промежутке между началом игры и окончанием игры разрешается проводить тренировки на поле при соблюдении всех следующих условий:

- в таких тренировках участвуют только полевые игроки, определенные в Приложении А.7.
- для этих тренировок не используется никакой другой мяч, кроме игрового мяча.
- в зоне между квадратом и границей поля не проводится тренировка по боулингу в направлении, параллельном игровому полю.
- судьи убеждены, что это не будет противоречить ни одному из пунктов Законов 41.3 (Игровой мяч – изменение его состояния), ни 41.9 (Затягивание времени командой на поле). В случае такого нарушения применяются санкции, предусмотренные Законом 41. Однако любое вынесенное предупреждение применяется к дальнейшим случаям в соответствии с Законом 26 и Законом 41 (Нечестная игра).

### **26.3 Пробный разбег**

Боулеру разрешается совершить пробный разбег при условии, что судья убедится, что это не нарушит ни один из пунктов Законов 41.9 (Затягивание времени командой, играющей в поле) или 41.12 (Повреждение поля игроком, играющим на поле).

## **26.4 Штрафы за нарушение**

Все виды тренировок регулируются положениями Законов 41.3 (Изменение состояния мяча), 41.9 (Затягивание времени командой, играющей в поле) и 41.12 (Повреждение поля игроком, играющим в поле).

**26.4.1** В случае нарушения любого из положений пунктов 26.1 или 26.2 судья обязан:

- предупредить игрока о том, что данная тренировка запрещена;
- сообщить другому судье и, как можно скорее, обоим капитанам о причине такого действия.

**26.4.1.1** Если нарушение совершено бэтсменом у калитки, судья должен уведомить другого бэтсмана и каждого подходящего бэтсмана о вынесенном предупреждении. Предупреждение распространяется на команду этого игрока на протяжении всего матча.

**26.4.2** Если во время матча игрок этой команды совершит еще какое-либо нарушение, судья должен:

- присудить 5 штрафных очков команде соперника;
- уведомить линейного судью, судью-секретаря и, как можно скорее, обоих капитанов, если нарушение произошло во время игры, то и бэтсменов у калитки. Судьи должны совместно сообщить о происшествии как можно скорее после матча исполнительному комитету нарушившей стороны и любому руководящему органу, ответственному за матч, который должен принять соответствующие меры в отношении капитана, любых других заинтересованных лиц и, если это необходимо, команды.

## **ЗАКОН 27 ВИКЕТ-КИППЕР**

### **27.1 Защитное снаряжение**

Викет-киппер — единственный филдер, которому разрешено носить перчатки и внешние защитные накладки на ноги. Если они надеты, то считаются частью его/ее тела для целей Закона 28.2 (Отбивание мяча). Если действия и положение викет-киппера в момент начала игры мяча показывают судьям, что он/она не сможет выполнять обычные обязанности викет-киппера, он/она лишается этого права, а также права быть признанным викет-киппером для целей Законов 33.2 (Подача с преимуществом), 39 (Выбывание из игры), 28.1 (Защитное снаряжение), 28.4 (Ограничение количества полевых игроков на стороне, противоположной подаче) и 28.5 (Полевые игроки не должны выходить за пределы поля).

### **27.2 Перчатки**

**27.2.1** Если, как разрешено в пункте 27.1, викет-киппер носит перчатки, между пальцами не должно быть лямок, за исключением места соединения указательного пальца и большого пальца, где ленты могут быть вставлены в качестве опоры.

**27.2.2** Если ленты используются, они должны представлять собой цельный кусок нерастягивающегося материала, который, хотя и может иметь прикрепленную подкладку, не должен иметь усилений или складок.

**27.2.3** Верхний край ленты не должен выступать за прямую линию, соединяющую кончик указательного пальца с кончиком большого пальца, и должен быть натянут, когда рука в перчатке полностью вытянута большим пальцем. См. Приложение Е.

### **27.3 Положение викет-киппера**

**27.3.1** Викет-киппер должен оставаться полностью позади калитки на стороне бэтсмана с момента начала игры до тех пор, пока мяч, брошенный боулером, не коснется биты или тела бэтсмана, или не пройдет мимо калитки на стороне бэтсмана, или пока бэтсмен не попытается совершить пробег.

**27.3.2** В случае нарушения викет-киппером настоящего Закона, судья на стороне бьющего должен объявить и подать сигнал «Нет мяча» как можно скорее после броска мяча.

### **27.4 Перемещение викет-киппера**

**27.4.1** После того, как мяч введен в игру и до того, как он достигнет отбивающего, считается нечестным, если викет-киппер существенно меняет свое положение относительно викета отбивающего, за исключением следующих случаев:

27.4.1.1 перемещение на несколько шагов вперед для более медленной подачи, если при этом он не оказывается в пределах досягаемости калитки.

27.4.1.2 боковое перемещение в ответ на направление подачи мяча.

27.4.1.3 перемещение в ответ на удар, который выполняет отбивающий, или на то, что его действия указывают на его намерение выполнить. Однако положения Закона 27.3 применяются.

**27.4.2** В случае нечестного перемещения викет-киппера любой из судей должен объявить и подать сигнал «дэд-бол» и сообщить другому судье причину этого. Затем судья на стороне боулера должен:

27.4.2.1 назначить штраф в один ран за «вайд» или «ноу-бол», если применимо;

27.4.2.2 назначить 5 штрафных ранов команде, отбивающей мяч;

27.4.2.3 сообщить капитану команды, играющей в поле, причину этого действия;

27.4.2.4 сообщить отбивающим и, как можно скорее, капитану команды, отбивающей мяч, о произошедшем.

Судьи должны совместно сообщить о случившемся как можно скорее после матча исполнительному комитету нарушившей стороны и любому руководящему органу, ответственному за матч, который должен принять соответствующие меры в отношении капитана, любых других заинтересованных лиц и, если применимо, команды.

## **27.5 Ограничение действий викет-киппера**

Если, по мнению любого из судей, викет-киппер мешает бетсмену играть мяч и защищать свою калитку, применяется пункт Закона 20.4.2.6 (Судья объявляет и сигнализирует о «дэд-бол»).

Однако, если любой из судей считает, что вмешательство викет-киппера было преднамеренным, применяется также пункт Закона 41.4 (Преднамеренная попытка отвлечь бетсмена).

## **27.6 Вмешательство бетсмена в действия викет-киппера**

Если бетсмен, играя мяч или законно защищая свою калитку, мешает викет-кипперу, он не выбывает из игры, за исключением случаев, предусмотренных пунктом Закона 37.3 (Препятствование поимке мяча).

# **ЗАКОН 28. ФИЛДЕР (ПОЛЕВОВОЙ ИГРОК)**

## **28.1 Защитное снаряжение**

Никому из филдеров, кроме викет-киппера, не разрешается носить перчатки или внешние защитные накладки на ноги. Кроме того, защита рук или пальцев может использоваться только с согласия судей.

## **28.2 Филдинг мяча (ловля мяча)**

**28.2.1** Филдер может останавливать (ловить) мяч любой частью своего тела (см. Приложение А.12), за исключением случаев, указанных в пункте 28.2.1.2. Однако он/она будет считаться поймавшим мяч незаконно, если во время игры он/она умышленно:

28.2.1.1 использует для ловли мяча что-либо, кроме части своего тела;

28.2.1.2 вытягивает свою одежду руками и использует ее для ловли мяча;

28.2.1.3 сбрасывает предмет одежды, экипировки или любой другой предмет, который впоследствии соприкасается с мячом.

**28.2.2** Не является нарушением правил игры в поле, если мяч, находящийся в игре, касается предмета одежды, экипировки или любого другого предмета, случайно упавшего с тела филдера или уроненного судьей.

**28.2.3** Если полевой игрок незаконно ловит мяч, мяч немедленно считается «дэд-бол», и

- штраф за «неправильную ловлю» или «промах» остается в силе.

- любые очки, набранные бетсменами, засчитываются отбивающей стороне вместе с раном, набранным в процессе, если бетсмены уже пересекли линию в момент нарушения.

- мяч не засчитывается как один из оверов. Кроме того, судья обязан:

- присудить 5 штрафных очков бьющей стороне.

- сообщить другому судье и капитану отбивающей стороны причину этого действия.

- сообщить бетсменам и, как можно скорее, капитану отбивающей стороны о произошедшем.

Судьи должны как можно скорее после матча сообщить о происшествии исполнительному комитету нарушившей стороны и любому руководящему органу, ответственному за матч, который должен принять соответствующие меры в отношении капитана, любых других причастных лиц и, если это необходимо, команды.

### **28.3 Защитные шлемы, принадлежащие стороне, играющей на поле**

**28.3.1** Защитные шлемы, когда они не используются полевыми игроками, не должны размещаться на земле, выше поверхности, за исключением случаев, когда они находятся позади викет-киппера и на одной линии с обеими бейлс.

**28.3.2** Если мяч во время игры ударяется о защитный шлем, установленный, как описано в пункте 28.3.1, мяч немедленно считается «дэд-бол» и, если не применяется пункт 28.3.3:

- судья подает сигнал «Ноу-бол» или «Вайд» судьям, если применимо;
- судья присуждает 5 штрафных ранов отбивающей стороне;
- любые раны, набранные отбивающими до того, как мяч ударился о защитный шлем, засчитываются вместе с очками, набранными в процессе игры, если отбивающие уже пересекли линию в момент удара мяча о защитный шлем.

**28.3.3** Если мяч во время игры ударяет по шлему, расположенному, как описано в пункте 28.3.1, и действуют обстоятельства, предусмотренные Законом 23.3 (Не присуждаются лег-бай) 25.7 (Ограничение для нон-страйкера, заменяющего бетсмена) или Законом 34 (Два удара по мячу), судья обязан:

- аннулировать все очки, набранные отбивающей стороной;
- вернуть любого невыбитого бетсмена на его/ее первоначальный конец поля;
- подать сигнал «Ноу-бол» или «Вайд-бол» судье, если применимо;
- присудить любой штраф в 5 ранов, за исключением штрафных очков согласно пункту 28.3.2.

### **28.4 Ограничение количества полевых игроков на стороне, противоположной подаче.**

В момент подачи боулера за линией подачи на стороне, противоположной подаче, должно находиться не более двух полевых игроков, кроме вратаря. Полевой игрок считается находящимся за линией подачи, если вся его/ее фигура, независимо от того, находится ли она на земле или в воздухе, не находится перед этой линией.

В случае нарушения этого Закона любым полевым игроком, судья на стороне отбивающего должен объявить и подать сигнал «Ноу-бол».

### **28.5. Полевые игроки не должны входить в зону питча.**

Пока мяч находится в игре и до тех пор, пока мяч не коснется биты или тела бетсмена, или не пройдет мимо биты бетсмена, ни один филдер, кроме подающего, не может располагать какую-либо часть своего тела на питче или выходить за его пределы.

В случае нарушения этого Закона любым филдером, кроме викет-киппера, судья на стороне подающего должен объявить и подать сигнал «Ноу-бол» как можно скорее после подачи мяча. Однако обратите внимание на пункт Закона 27.3 (Положение викет-киппера).

## **28.6. Перемещение любого полевого игрока, кроме викет-киппера**

**28.6.1.** Любое перемещение каждого полевого игрока, за исключением викет-киппера, после того, как мяч вводится в игру, и до того, как мяч достигнет бэтсмена, считается неправомерным, за исключением следующих случаев:

28.6.1.1. незначительные корректировки стойки или положения относительно калитки бэтсмена.

28.6.1.2 движение любого полевого игрока, за исключением игрока, находящегося ближе всего к отбивающему, в сторону отбивающего или калитки отбивающего, которое не приводит к существенному изменению положения полевого игрока.

28.6.1.3. перемещение любого полевого игрока в ответ на удар, который выполняет отбивающий, или на то, что его/ее действия указывают на его/ее намерение играть.

**28.6.2** При любых обстоятельствах применяется пункт Закона 28.4 (Ограничение количества полевых игроков на стороне, противоположной подаче).

**28.6.3** В случае такого неправомерного движения любой из судей должен объявить «Дэд-бол» и сообщить другому судье причину этого. Судья на стороне боулера должен затем:

28.6.3.1 наложить штраф в один ран за «Вайд» или «Ноу-бол», если применимо.

28.6.3.2 наложить штраф в 5 ранов на сторону отбивающей команды.

28.6.3.3 сообщить капитану стороны, играющей на поле, причину этого действия.

28.6.3.4 сообщить бэтсменам и, как можно скорее, капитану отбивающей стороны о произошедшем.

Судьи совместно должны сообщить о случившемся как можно скорее после матча исполнительному комитету нарушившей стороны и любому руководящему органу, ответственному за матч, который должен принять соответствующие меры в отношении капитана, любых других заинтересованных лиц и, если применимо, команды.

**28.6.4** Обратите внимание также на положения пункта Закона 41.4 (Преднамеренная попытка отвлечь бэтсмена). См. также пункт Закона 27.4 (Движение викет-киппера).

## **ЗАКОН 29. ВИКЕТ РАЗБИТ**

### **29.1 Викет разбит**

Викет разбит, когда хотя бы один бейлс упал с вершины стемпс, или один или несколько стемпс вырваны из земли.

### **29.2 Правильное разбитие калитки**

**29.2.1** Викет разбит правильно, если бейлс упала с вершины стемпс, или стемпс выбит из земли,

29.2.1.1 мячом,

29.2.1.2 битой отбивающего, если она находится в его руках, или любой частью биты, которую он/она держит,

29.2.1.3 только для целей настоящего Закона, битой отбивающего, не находящейся в руке, или любой частью биты, которая отделилась,

29.2.1.4 самым отбивающим или любой частью его/ее одежды или снаряжения, отделившейся от него/нее. Однако любое отсоединенное снаряжение не должно включать защитный шлем бэтсмена или любую его часть, как определено в Приложении А.2.3,

29.2.1.5 полевым игроком с помощью руки или предплечья, при условии, что мяч удерживается в руке или руках, в которых он используется, или в руке, в которой он находится.

29.2.1.6 Викет также считается разбитым правильно, если полевой игрок ударяет или выбивает стемпс из земли, как указано в пункте 29.2.1.5.

**29.2.2** Частичное смещение бейлс с верхушки стемпс, не считается разбитием викета, но если падающий бейлс застревает между двумя стемпс, это считается разбитием калитки.

### **29.3 Отсутствие одной из двух бейлс**

Если один бейлс отсутствует на верхушке стемпс, то для того чтобы разбить викет, достаточно уронить оставшийся бейлс или выбить или выдернуть любой из трех стемпсв из земли любым из способов, указанных в пункте 29.2.

### **29.4 Восстановление калитки**

Если викет сломан во время игры, судья не может восстановить его до тех пор, пока игра не закончится. См. Закон 20 (Дэд-бол). Однако любой полевой игрок может, пока игра продолжается,

- вернуть перекладину или перекладки (бейлс) на верхушки стемпс.

- установить обратно в землю один или несколько стемпс на том месте, где изначально стоял викет.

### **29.5. Отказ от использования бейлс**

Если судьи договорились отказаться от использования бейлс в соответствии с Законом 8.5 (Отказ от использования бейлс), то именно соответствующий судья решает, была ли разбита калитка.

**29.5.1** После решения играть без бейлс, викет считается разбитым правильно, если соответствующий судья убежден, что в калитку попал мяч, бита бьющего, мам игрок или предметы его одежды или снаряжения, как описано в пунктах 29.2.1.2, 29.2.1.3 или 29.2.1.4, или полевой игрок способом, описанным в пункте 29.2.1.5.

**29.5.2** Если викет уже разбит, пункт 29.5.1 применяется к любому стемпс, все еще находящимся в земле. В соответствии с пунктом 29.4, любой полевой игрок может заменить стемпс, чтобы иметь возможность по правилам разбить викет.

## **ЗАКОН 30. БЕТСМЕН ВНЕ СВОЕЙ ПОЗИЦИИ**

### **30.1 Когда бетсмен вне своей позиции**

**30.1.1** бетсмен считается вне своей позиции, если какая-либо часть его тела или биты не коснулась и пересекла линию отбивания на этом конце поля.

**30.1.2** Однако бетсмен не считается вне своей позиции, если при беге или «нырянии» к своей позиции и за ее пределы, и касании какой-либо части своего тела или биты за линией отбивания происходит последующая потеря контакта между землей и какой-либо частью его тела или биты, или между битой и телом.

### **30.2 Позиция бетсмена**

**30.2.1** Если в пределах позиции находится только один бетсмен, это его позиция, и она останется таковой, даже если к нему позже присоединится другой бетсмен.

**30.2.2** Если оба бетсмена находятся на одной площадке, и один из них впоследствии покидает ее, то площадка принадлежит бетсмену, который остаётся на ней.

**30.2.3** Если ни на одной из площадок нет бетсмена, то каждая площадка принадлежит тому бетсмену, который находится ближе к ней, или, если бетсмены находятся на одном уровне, тому бетсмену, который находился ближе к ней непосредственно перед тем, как они сравнялись по очкам.

**30.2.4** Если площадка принадлежит одному бетсмену, то, если нет бетсмена, у которого есть нон-страйкер, другая площадка принадлежит другому бетсмену, независимо от его/её позиции.

**30.2.5** Когда бетсмен, у которого есть нон-страйкер, является отбивающим, его/её площадка всегда находится на стороне викет-киппера. Однако пункты 30.2.1, 30.2.2, 30.2.3 и 30.2.4 по-прежнему будут применяться, но только к нон-страйкеру и небьющему игроку, так что это поле также будет принадлежать либо небьющему игроку, либо нон-страйкеру, в зависимости от обстоятельств.

### **30.3 Положение нон-страйкера**

Нон-страйкер, стоя на стороне боулера, должен располагаться на противоположной стороне викета, с которой подается мяч, если только судья не разрешит ему поступить иначе.

## **ЗАКОН 31 АПЕЛЛЯЦИИ**

### **31.1 Судья не объявляет аут бетсмену без апелляции**

Ни один из судей не имеет права объявлять аут бетсмену, даже если он/она уже выбыл(а) согласно Законам, если только полевой игрок не подал апелляцию. Это не препятствует бетсмену, выбывшему(ой) согласно любому из Законов, покинуть викет без подачи апелляции. Однако обратите внимание на положения пункта 31.7.

### **31.2 Бетсмен выбывает из игры**

Бетсмен выбывает из игры, если ему/ей либо судьей объявлен аут по апелляции, или выбывает(а) согласно любому из Законов и покидает викет, как указано в пункте 31.1.

### **31.3 Время подачи апелляций**

Для того чтобы апелляция была действительной, она должна быть подана до того, как боулер начнет свой разбег или, если разбега нет, до начала броска следующего мяча, и до того, как будет объявлено время.

Объявление овертайма не делает недействительной апелляцию, поданную до начала следующего овера, при условии, что время еще не было объявлено. См. Законы 12.2 (Объявление времени) и 17.2 (Начало овера).

### **31.4 Апелляция «Хау из Дед?»**

### **31.5 Ответы на апелляции**

Судья на стороне отбивающего игрока отвечает на все апелляции, возникающие в связи с любым из Законов 35 (Разбитие викета), 39 (Выбивание из игры) или 38 (Ран-аут), если это происходит на стороне викет-киппера. Судья на стороне боулера отвечает на все остальные апелляции.

При подаче апелляции каждый судья отвечает по любому вопросу, входящему в его/ее компетенцию.

Если отбивающему объявлено «не аут», любой из судей может ответить на апелляцию, поданную в соответствии с пунктом 31.3, если она касается другого вопроса и находится в его/ее юрисдикции.

### **31.6 Консультации судей**

Каждый судья отвечает на апелляции по вопросам, находящимся в его/ее юрисдикции. Если у судьи есть сомнения по какому-либо вопросу, который другой судья мог бы лучше рассмотреть, он/она должен проконсультироваться

с последним по этому вопросу и затем вынести решение. Если после консультации сомнения все еще остаются, решение принимается «не аут».

### **31.7 Отбивающий игрок покидает калитку, ошибочно полагая, что он/она выбыл из игры**

Судья вмешивается, если он/она убежден, что отбивающий, которому не было объявлено «аут», покинул калитку, ошибочно полагая, что он/она выбыл(а). Вмешавшийся судья объявляет и сигнализирует о «дэд-бол», чтобы предотвратить дальнейшие действия со стороны полевой команды, и возвращает отбивающего бэтсмена на поле.

Бэтсмен может быть отозван в любое время до момента ввода мяча в игру для следующей подачи, за исключением последнего викета иннингса, в этом случае это должно произойти до момента, когда судьи покинут поле.

### **31.8 Отзыв апелляции**

Капитан команды, играющей в поле, может отозвать апелляцию только после получения согласия судьи, в чью юрисдикцию входит апелляция. Если такое согласие получено, соответствующий судья, если применимо, отменяет решение и возвращает бэтсмена в игру.

Отзыв апелляции должен произойти до момента ввода мяча в игру для следующей подачи или, если иннингс завершен, до момента, когда судьи покинут поле.

## **ЗАКОН 32 ВЫБЫВАНИЕ**

### **32.1 Выбывание из игры**

**32.1.1** Бэтсмен выбывает из игры, если его/ее викет разбит мячом, брошенным боулером, за исключением «Ноу-бола», даже если он сначала коснется биты или тела бэтсмена.

**32.1.2** Однако бэтсмен не выбывает из игры, если до удара по калитке мяч коснулся любого другого игрока или судьи. Тем не менее, на бэтсмена будут распространяться Законы 37 (Затруднение игры на поле), 38 (Ран-аут) и 39 (Выбывание из игры).

### **32.2 Виды аутов имеют приоритет**

Бэтсмен выбывает из игры, если его/ее викет разбит, как указано в пункте 32.1, даже если решение против него/нее за любой другой способ выбывания было бы оправданным.

## **ЗАКОН 33 ПОЙМАННЫЙ**

### **33.1 Аут из-за пойманного мяча**

Бэтсмен выбывает из игры, если мяч, поданный боулером, не являющийся «ноу-болом», касается его биты, не соприкасаясь предварительно ни с одним

полевым игроком, и впоследствии был пойман полевым игроком, как описано в пунктах 33.2 и 33.3, до того, как коснется земли.

## **33.2 Правильный бросок**

**33.2.1** Бросок считается «правильным» только в том случае, если в каждом случае мяч в любой момент времени или любой полевой игрок соприкасающийся с мячом, не приземляется за пределами поля до завершения броска. См. пункты Законов 19.4 (Мяч приземляется за пределами поля) и 19.5 (Полевой игрок приземляется за пределами поля).

**33.2.2** Кроме того, пойманный мяч будет считаться правильным, если выполняется хотя бы одно из следующих условий:

33.2.2.1 мяч находится в руке или руках полевого игрока, даже если рука, держащая мяч, касается земли, или прижата к телу, или застревает во внешней защитной экипировке полевого игрока, или случайно застревает в одежде полевого игрока.

33.2.2.2 полевой игрок ловит мяч после того, как он был законно отбит бэтсменом более одного раза, но только если он не был приземлен с момента первого удара. См. Закон 34 (Ударить по мячу дважды).

33.2.2.3 полевой игрок ловит мяч после того, как он коснулся викета, судьи, другого полевого игрока, нон-страйкера или другого бэтсмена.

33.2.2.4 полевой игрок ловит мяч после того, как он пересек границу поля в воздухе, при условии, что выполнены условия, указанные в 33.2.1.

33.2.2.5 мяч пойман за границами, но без касания земли в пределах игровой зоны, не обозначенное судьями как таковое.

## **33.3 Ловля мяча**

Ловля начинается с момента первого контакта мяча с полевым игроком и заканчивается, когда полевой игрок получает полный контроль как над мячом, так и над своим собственным движением.

## **33.4 Очки не начисляются**

Если бэтсмен выбывает из игры посредством пойманного мяча филдером, очки, набранные бэтсменами до завершения ловли, не начисляются, но любые очки, начисленные за штрафные очки любой из сторон, остаются в силе. Нон-страйкер возвращается на свой исходный конец поля. См. Закон 18.11 (Возвращение бэтсмена на исходный конец поля).

## **33.5 Ловля мяча имеет приоритет**

Если критерий пункта 33.1 соблюден, и отбивающий игрок не выбывает из игры после подачи, то он/она выбывает из игры после поимки мяча, даже если решение о другом способе выведения из игры в пользу любого из бэтсменов было бы оправданным.

## ЗАКОН 34. ДВА УДАРА ПО МЯЧУ

### **34.1 Аут. Два удара по мячу.**

34.1.1 Бетсмен выбывает из игры. Два удара по мячу допускаются, если во время игры мяч ударяет по какой-либо части тела бетсмена или по нему ударяют битой, и до того, как мяч коснется полевого игрока, бетсмен умышленно ударяет по нему еще раз битой или телом, за исключением руки, не держащей биты, за исключением случаев, когда это делается исключительно для защиты своей калитки. См. пункт 34.3 и Закон 37 (Препятствование игре на поле).

34.1.2 Для целей настоящего Закона термин «нанесенный удар» или «страйк» включает в себя контакт с телом бетсмена.

34.1.3 Настоящий Закон применяется независимо от того, объявлен ли «Ноу-бол».

### **34.2 Не выбыл. Два удара по мячу.**

Нападающий игрок не выбывает по данному Закону, если он/она:

34.2.1 ударяет по мячу второй или последующий раз, чтобы вернуть мяч любому полевому игроку. Однако следует учитывать положения пункта Закона 37.4 (Возвращение мяча филдеру).

34.2.2 умышленно ударяет по мячу после того, как он коснулся полевого игрока. Однако следует учитывать положения пункта Закона 37.1 (Выбыл. Затруднение игры на поле).

### **34.3 Законно отбитый мяч более одного раза.**

Бетсмен может, исключительно для защиты своей калитки и до того, как мяч коснется филдера, законно ударить по мячу второй или последующий раз битой или любой частью своего тела, кроме руки, не держащей биты.

Бетсмен может защищать свою калитку, даже если подача является «ноу-болом».

Однако, отбивающий игрок не может препятствовать поимке мяча, нанося более одного удара по мячу в защиту своей калитки. См. пункт Закона 37.3 (Препятствование поимке мяча).

### **34.4 Допускается ран после того, как мяч был законно отбит более одного раза.**

Если мяч отбит более одного раза, как разрешено в пункте Закона 34.3, и мяч по какой-либо причине не становится «дэд-бол», судья должен объявить «дэд-бол», как только мяч достигнет границы поля или после завершения первого пробега. Однако он/она должен отложить объявление «дэд-бол», чтобы дать возможность завершить его ловлю.

Судья должен:

- засчитать все пробеги отбивающей стороне;
- вернуть любого невыбитого бетсмена на его/её первоначальный конец поля;
- сообщить судье «Ноу-бол», если это применимо;

- назначить любой штраф в 5 ранов, за исключением штрафных перебежек согласно пункту Закона 28.3 (Защитные шлемы, принадлежащие команде, играющей на поле).

### **34.5 Боулеру не начисляются очки**

Боулеру не начисляются очки за взятие викета.

## **ЗАКОН 35. ПОПАДАНИЕ В КАЛИТКУ**

### **35.1 Аут. Удар по викету**

**35.1.1** Бэтсмен выбывает из игры, если после того, как боулер сделал шаг для подачи и пока мяч находится в игре, его/ее викет разбит битой бэтсмена или его корпусом, как описано в Законах 29.2.1.2–29.2.1.4 (Честное разбитие викета) при любом из следующих обстоятельств:

35.1.1.1 в ходе любых действий, предпринятых им/ею при подготовке к приему или приему подачи,

35.1.1.2 при начале первого разбега боулером,

35.1.1.3 если не было предпринято попытки сыграть на мяче, при начале первого пробега, при условии, что, по мнению судьи, это произошло сразу после того, как бэтсмен имел возможность сыграть в мяч,

35.1.1.4 при законном выполнении второго или последующего удара с целью защиты своей калитки в соответствии с положениями пункта Закона 34.3 (Правомерный удар по мячу более одного раза).

**35.1.2** Если отбивающий игрок разбивает свой викет любым из способов, описанных в пунктах Законов 29.2.1.2–29.2.1.4 (Правомерное взятие викета) до того, как подающий игрок войдет в шаг для подачи, любой из судей должен объявить и подать сигнал «Дэд-бол».

### **35.2 Не выбыл. Удар по викету.**

Отбивающий игрок не выбывает согласно этому Закону, если его калитка разбита любым из способов, указанных в пункте 35.1, если выполняется любое из следующих условий:

- это происходит после того, как отбивающий игрок завершил любое действие по приему подачи, кроме случаев, указанных в пунктах 35.1.1.2–35.1.1.4.

- это происходит, когда отбивающий игрок находится в процессе бега, за исключением немедленного начала первого забега.

- Это происходит, когда отбивающий пытается избежать выбивания или стампинга.

- Это происходит, когда отбивающий пытается избежать вбрасывания в любой момент.

- Боулер после начала шага для подачи не подает мяч. В этом случае любой из судей должен немедленно объявить и подать сигнал «Дэд-бол». См. пункт Закона 20.4 (Судья объявляет и подает сигнал «Дэд-бол»).

- Подача считается «ноу-бол».

### **35.3 Набранные раны**

Очки не начисляются, когда отбивающий игрок выбывает из игры. Попадание в калитку, за исключением штрафа в один ран за вайд и любого присуждения 5 штрафных очков.

## **ЗАКОН 36 ЛБВ (НОГА ПЕРЕД КАЛИТКОЙ)**

### **36.1 Выбывание по ЛБВ**

Отбивающий выбывает по ЛБВ, если выполняются все обстоятельства, указанные в пунктах 36.1.1–36.1.5.

**36.1.1** Боулер подает мяч, не являющийся «Ноу-бол»

**36.1.2** Если мяч не перехвачен на полной скорости, он приземляется на линии между калитками или на стороне, противоположной калитке бетсмена.

**36.1.3** Если мяч ранее не касался биты бетсмена, он перехватывает мяч, на полной скорости или после приземления, любой частью своего тела.

**36.1.4** Точка удара, даже если она находится выше уровня бейлс, либо находится между калитками, или, если бетсмен не предпринял реальной попытки отбить мяч битой, находится между калитками или за линией офф-стампа.

**36.1.5** Если бы не перехват, мяч попал бы в калитку.

### **36.2 Перехват мяча**

**36.2.1** При оценке пунктов 36.1.3, 36.1.4 и 36.1.5 следует учитывать только первый перехват.

**36.2.2** При оценке пункта 36.1.3, если мяч одновременно касается тела и биты бетсмена, это считается первым касанием мяча биты.

**36.2.3** При оценке пункта 36.1.5 следует предполагать, что траектория мяча до перехвата продолжалась бы и после перехвата, независимо от того, приземлился бы мяч впоследствии или нет.

### **36.3 Сторона, противоположная калитке**

Сторона, противоположная калитке отбивающего, определяется позицией бетсмена в момент, когда мяч вступает в игру для данной подачи. См. Приложение А.13.

## **ЗАКОН 37. ПРЕПЯТСТВОВАНИЕ ВЫХОДА НА ПОЛЕ**

### **37.1. Аут. Недопустимые действия на поле**

**37.1.1** Любой из бетсменов выбывает из игры, если, за исключением обстоятельств, указанных в пункте 37.2, и во время игры мяча, он/она умышленно пытается помешать или отвлечь команду, играющую в поле, словом или действием. См. также Закон 34 (Удар по мячу дважды).

**37.1.2** Бетсмен выбывает из игры, если, за исключением обстоятельств, указанных в пункте 37.2, при приеме мяча, брошенного боулером, он/она умышленно ударяет по мячу рукой, не держащей биты. Это правило применяется независимо от того, является ли это первый удар, второй или последующий удар. Действие по приему мяча включает в себя как игру с мячом, так и удар по мячу более одного раза в защиту своей калитки.

**37.1.3** Это правило применяется независимо от того, объявлен ли «Ноу-Бол».

### **37.2 Не аут. Неумышленные действия на поле**

Бетсмен не выбывает из игры, если умышленные действия или отвлечение внимания являются случайными,

или препятствие создано для предотвращения травмы,

или, в случае отбивающего, он/она делает второй или последующий удар, чтобы законно защитить свой викет, как указано в пункте Законов 34.3 (Мяч, законно отбитый более одного раза). Также см. пункт 37.3.

### **37.3 Помеха при ловле мяча.**

**37.3.1** Если подача не является «ноу-бол», отбивающий выбывает из игры, если умышленное препятствие или отвлечение внимания со стороны любого из бетсменов препятствует выбыванию отбивающего из игры.

**37.3.2** пункт Закона 37.3.1 применяется даже в том случае, если препятствие создано отбивающим при законной защите своей калитки в соответствии с положением Закона 34.3 (Мяч, законно отбитый более одного раза).

**37.3.3** Если нарушение правил (ноу-бол) создает препятствие или отвлекающий фактор, то бетсмен, создавший препятствие или отвлекающий фактор, выбывает из игры за нарушение правил (препятствование игре).

### **37.4 Возврат мяча полевому игроку**

Один из отбивающих выбывает из игры. Запрет на игру на поле имеет место, если в любой момент, пока мяч находится в игре, и без согласия полевого игрока, он/она использует биты или любую часть своего тела, чтобы вернуть мяч любому полевому игроку.

### **37.5 Набранные очки**

Любой из бетсменов выбывает из игры, если препятствует игре на поле,

**37.5.1** если препятствие или отвлечение внимания не мешает игроку быть (пойманным), любые очки, набранные бетсменами до нарушения, засчитываются, вместе с любым штрафом в одно очко за «ноу-бол» или «вайд-бол», или любым другим присуждением 5 штрафных очков любой из сторон. См. пункты Законов 18.6 (Очки, присуждаемые за штрафы) и 18.8 (Очки, набранные при выбывании бетсмена).

**37.5.2** если препятствие или отвлекающий фактор не позволяют вывести бетсмена из игры (пойман), любые очки, набранные бетсменами, не засчитываются, но присуждение 5 штрафных очков любой из сторон остается в силе. Применяется Закон 18.11 (Бетсмен возвращается на исходный конец поля).

### **37.6 Боулер не получает очки**

Боулер не получает очки за взятие калитки.

## **ЗАКОН 38 РАН-АУТ (ПЕРЕБЕЖКА БЕТСМЕНОВ)**

### **38.1 Аут Ран-аут.**

Любой бетсмен выбывает из игры, за исключением случаев, указанных в пункте 38.2, в любой момент, пока мяч находится в игре,

- он/она находится за пределами своей позиции

- и его/ее ворота частично сломаны либо

действием полевого игрока, либо

отскоком мяча от полевого игрока

даже если не был объявлен бросок, за исключением обстоятельств, указанных в пункте 38.2.2.2, и независимо от того, предпринимается ли попытка пробежки.

### **38.2 Бетсмен не выбывает**

**38.2.1** Бетсмен не выбывает при обстоятельствах, указанных в пунктах 38.2.1.1 или 38.2.1.2.

38.2.1.1 Он/она находился/находилась в пределах своей позиции и впоследствии покинул/покинула ее, чтобы избежать травмы, когда калитка частично разбита.

Обратите внимание также на положения Закона 30.1.2 (Когда игрок находится за пределами своей позиции).

38.2.1.2 Мяч, поданный боулером, не коснулся филдера до того, как калитка была окончательно разбита.

38.2.2 Бетсмен не выведен из игры (ран-аут) ни при каких обстоятельствах, указанных в пунктах 38.2.2.1 и 38.2.2.2.

38.2.2.1 Он/она выведен из игры не сумев отыграть См. пункты 25.6.5 (Удаление и поведение бетсмена и его/ее нон-страйкера) и 39.1.2 (Выведен из игры (стампд)).

38.2.2.2 Мяч не был объявлен

- и игрок находится за пределами своей позиции, не пытаясь совершить пробег

- и калитка была окончательно разбита викет-кипером без вмешательства другого филдера.

Однако, если у бетсмена есть нон-страйкер, и он находится за пределами своей позиции, то применяется только пункт 38.1.

### **38.3 Досрочный уход нон-страйкера со своей позиции**

**38.3.1** Если нон-страйкер находится за пределами своей позиции в любой момент времени с момента ввода мяча в игру до момента, когда боулер обычно должен был бы выпустить мяч, нон-страйкер может быть выведен из игры путем ран-аута. В этих обстоятельствах нон-страйкер будет выведен из игры путем ран-аута, если он находится за пределами своей позиции, когда его

калитка пробивается боулером, бросающим мяч в калитку, или рукой боулера, держащей мяч, независимо от того, был ли мяч впоследствии подан.

### **38.3.2** Если мяч не подан,

- если есть апелляция, судья принимает решение о ран-ауте.
- Если апелляция не подана или решение не принято, судья должен как можно скорее объявить и подать сигнал «Дэд-бол».
- Мяч не засчитывается как один в овере.

### **38.3.3** Если мяч подан и подана апелляция, - судья принимает решение о «ран-ауте».

- Если нон-страйкер не выведен из игры, мяч остается в игре, и применяется пункт Закона 21.6 (Разбитие калитки боулером при подаче мяча).
- Если нон-страйкер выведен из игры, мяч не засчитывается как один в овере.

## **38.4 Какой бетсмен выбыл из игры**

В обстоятельствах, указанных в пункте 38.1, выведен из игры тот бетсмен, чья позиция находится на конце поля, где калитка была правильно разбита. См. Законы 25.6 (Выведение из игры и поведение бетсмена и его нон-страйкера) и 30.2 (Какая позиция является позицией бетсмена).

## **38.5 Набранные очки**

Если один из бетсменов выбывает из игры ран-аут, то очки, набранные в момент разбития калитки, не засчитываются, но любые очки, набранные бетсменами, засчитываются, вместе с любыми очками, набранными за штрафные очки, присужденные любой из сторон. См. пункты Законов 18.6 (Очки, заработанные за штрафные), 18.8 (Очки, набранные при выбывании бетсмена).

Однако, если бетсмен, и его нон-страйкер, сам выбывает из игры (ран-аут), и нон-страйкер и другой бетсмен набирают очки до пробития калитки,

- все очки, набранные бетсменом с этой подачи, аннулируются.
- штраф в одно очко за «не засчитан» мяч, и назначаются штрафные очки в 5 очков.
- судья возвращает нон-страйкера на его/ее первоначальный конец поля. См. Закон 25.6 (Выбывание и поведение бетсмена и его/ее нон-страйкера).

## **38.6 Боулеру не начисляются очки**

Боулеру не начисляются очки за взятие калитки.

## **ЗАКОН 39 ВЫБЫВАНИЕ ИЗ ИГРЫ - СТАМПД**

### **39.1. Выбывание из игры**

**39.1.1** Бетсмен выбывает из игры, если не соблюдены все условия пункта 39.3, если мяч, который был подан, не был объявлен «ноу-бол», и он/она находится за пределами своей позиции, за исключением случаев, указанных в пункте 39.3.1, и он/она не пытался(а) пробежать,

когда его/ее калитка была честно разбита викет-киппером без вмешательства другого филдера. Однако обратите внимание на пункты Законов 25.6.2 и 25.6.5 (Удаление и поведение бетсмена и его/ее нон-страйкера) и 27.3 (Положение викет-киппера).

**39.1.2** Бетсмен выбывает из игры, если выполнены все условия пункта 39.1.1, даже если решение о выбывании из игры было бы оправданным.

### **39.2 Отскок мяча от викет-кипера**

Если калитка разбита мячом, считается, что она разбита викет-киппером, если мяч:

отскакивает на стемпсы от любой части тела или снаряжения викет-киппера, или был отбит или брошен на стемпсы викет-киппером.

### **39.3 Не выбит. Стампад**

**39.3.1** Бетсмен не будет выбит, если после приема подачи он/она покинул(а) свою позицию, чтобы избежать травмы.

**39.3.2** Если бетсмен не выбит, он/она может быть выбит(а), за исключением обстоятельств, указанных в пункте Закона 38.2.2.2 (Бетсмен не выбит, ран-аут), выбит(а), если применяются условия Закона 38.1 (Выбит, ран-аут).

### **39.4 Набранные очки**

Если бетсмен выбывает из игры после удара по мячу, направленного в сторону соперника (вайд-бол), штраф в один ран остается в силе. Примечание: Законы 12.9 (Завершение матча), 16.6 (Победный удар или дополнительные очки) и 22.2 (Объявление и сигнал о вайд-боле) означают, что если штраф за вайд-бол завершает матч, то выбивание из игры невозможно, но штраф в один ран за вайд-бол остается в силе.

## **ЗАКОН 40. ИСКЛЮЧЕНИЕ ПО ВРЕМЕНИ**

### **40.1. Аут. Время истекло**

**40.1.1** После падения калитки или ухода бетсмена, входящий бетсмен должен, если не было объявлено время, быть готовым принять мяч, или другой бетсмен должен быть готов принять следующий мяч в течение 3 минут после выбывания или ухода. Если это требование не выполнено, входящий бетсмен выбывает, время истекло.

**40.1.2** В случае длительной задержки, в течение которой ни один бетсмен не подходит к калитке, судьи должны следовать процедуре пункта Закона 16.3 (Судьи присуждают матч). Для целей этого Закона началом действия считается истечение указанных выше 3 минут.

### **40.2. Боулеру не засчитывается взятие калитки.**

Боулеру не засчитывается взятие калитки.

## ЗАКОН 41 НЕЧЕСТНАЯ ИГРА

### 41.1 Честная и нечестная игра – ответственность капитанов

Капитаны несут ответственность за обеспечение того, чтобы игра проводилась в соответствии с «Духом крикета», описанным в Преамбуле – «Дух крикета», а также в соответствии с Законами.

### 41.2 Нечестные действия

**41.2.1** Судьи являются единственными, кто определяет честность и нечестность в игре. Если судья считает, что какое-либо действие игрока, не предусмотренное Законами, является нечестным, он/она должен объявить и подать сигнал «Дэд-бол», если это уместно, как только станет ясно, что это решение не нанесет ущерба стороне, не нарушившей правила, и сообщить об этом другому судье.

41.2.1.1 Если это первое нарушение со стороны этой команды, судья на стороне боулера должен затем

- вызвать капитана нарушившего правила игрока и вынести первое и последнее предупреждение, которое будет применяться ко всем членам команды до конца матча.

- предупредить капитана нарушившего правила игрока о том, что любое дальнейшее подобное нарушение со стороны любого члена его/ее команды приведет к присуждению 5 штрафных очков команде соперника.

41.2.1.2 Если это второе или последующее нарушение со стороны этой стороны, судья на стороне боулера должен:

- вызвать капитана нарушившего правила игрока и сообщить ему/ей о повторном подобном нарушении.

- присудить 5 штрафных очков команде соперника.

41.2.1.3 Судьи должны как можно скорее после матча сообщить об инциденте исполнительному комитету нарушившей правила стороны и любому руководящему органу, ответственному за матч, который должен принять соответствующие меры в отношении капитана, других заинтересованных лиц и, если это необходимо, команды.

### 41.3 Состояние мяча для игры

**41.3.1** Судьи должны часто и регулярно осматривать мяч. Кроме того, они обязаны немедленно осмотреть мяч, если подозревают кого-либо в попытке изменить его состояние, за исключением случаев, разрешенных в пункте 41.3.2.

**41.3.2** Любые действия, изменяющие состояние мяча, являются нарушением правил для любого игрока.

За исключением выполнения своих обычных обязанностей, отбивающему игроку не разрешается умышленно повреждать мяч. См. также Закон 5.5 (Повреждение мяча).

Однако полевой игрок может:

41.3.2.1 полировать мяч своей одеждой при условии, что не используются искусственные вещества, что используется только натуральное вещество — пот, и что такая полировка не занимает много времени.

41.3.2.2 удалять грязь с мяча под наблюдением судьи.

41.3.2.3 сушить мокрый мяч на куске ткани, одобренном судьями.

**41.3.3** Судьи считают, что состояние мяча было изменено незаконно, если какое-либо действие любого игрока не соответствует условиям пункта 41.3.2.

**41.3.4** Если судьи считают, что состояние мяча было изменено незаконно одним или несколькими игроками любой из сторон, они должны спросить капитана противоположной стороны, желает ли он/она заменить мяч. При необходимости, в случае с бьющей стороной, отбивающие игроки на калитке могут заменить своего капитана.

41.3.4.1 Если запрашивается замена мяча, судьи должны немедленно выбрать и ввести в игру мяч, износ которого должен быть сопоставим с износом предыдущего мяча непосредственно перед нарушением.

41.3.4.2 Независимо от того, был ли выбран для использования мяч для замены, судья на стороне боулера должен

- присудить 5 штрафных очков противоположной стороне. — При необходимости сообщить бетсменам на калитке и капитану команды, играющей в поле, о замене мяча и причине их действий.

— Как можно скорее сообщите капитану команды, отбивающей мяч, о произошедшем.

Судьи должны как можно скорее после матча сообщить о случившемся Исполнительному комитету нарушившей стороны и любому руководящему органу, ответственному за матч, который должен принять соответствующие меры в отношении капитана, других заинтересованных лиц и, при необходимости, команды.

**41.3.5** Если судьи придут к выводу, что в матче имело место еще одно нарушение со стороны этой команды, связанное с нечестной заменой состояния мяча, они должны

41.3.5.1 повторить процедуру, описанную в пунктах 41.3.4.1 и 41.3.4.2.

Если команда, играющая в поле, совершит еще одно нарушение, судья на стороне боулера должен дополнительно:

41.3.5.2 - дать указание капитану команды, играющей в поле, немедленно отстранить от подачи боулера, который подал предыдущий мяч; ему/ей не будет разрешено подавать мяч снова в матче.

- сообщить бетсменам на калитке и, как можно скорее, капитану команды, отбивающей мяч, причину своего решения.

- при необходимости овер должен быть завершен другим боулером, который не должен был подавать мяч в предыдущем овере и которому не будет разрешено подавать мяч в следующем овере.

#### **41.4 Преднамеренная попытка отвлечь бьющего**

**41.4.1** Несправедливо, если какой-либо полевой игрок преднамеренно пытается отвлечь отбивающего, когда тот готовится принять или принимает подачу.

**41.4.2** Если любой из судей сочтет, что какое-либо действие полевого игрока является такой попыткой, он/она должен немедленно объявить «Дэд-бол» и сообщить другому судье причину объявления. Судья на стороне боулера должен:

- присудить 5 штрафных очков отбивающей стороне;
- сообщить капитану команды, играющей в поле, отбивающим игрокам и, как можно скорее, капитану отбивающей стороны причину действия.

Ни один из отбивающих игроков не должен быть выведен из игры после этой подачи, и мяч не должен засчитываться как один из оверов. Однако, если у любого из судей были основания объявить «ноу-бол», он/она должен сделать это независимо от попытки отвлечь, и это решение остается в силе.

Вместе с другим судьей сообщите о происшествии как можно скорее после матча исполнительному комитету нарушившей стороны и любому руководящему органу, ответственному за матч, который должен принять соответствующие меры в отношении капитана, любых других заинтересованных лиц и, если это необходимо, команды.

#### **41.5 Преднамеренное отвлечение внимания, обман или препятствование бетсмену**

**41.5.1** В дополнение к пункту 41.4, недопустимо, чтобы любой полевой игрок умышленно пытался словом или действием отвлечь, обмануть или помешать любому из бетсменов.

**41.5.2** Любой из судей должен решить, является ли какое-либо отвлечение, обман или препятствование умышленным или нет.

**41.5.3** Если любой из судей считает, что полевой игрок вызвал или пытался вызвать такое отвлечение, обман или препятствование, он/она должен немедленно объявить и подать сигнал «дед-бол» и сообщить другому судье причину объявления.

**41.5.4** Ни один из отбивающих не может быть отстранен от этой подачи.

**41.5.5** Если препятствие связано с физическим контактом, судьи совместно решают, было ли совершено нарушение в соответствии с Законом 42 (Поведение игроков).

**41.5.5.1** Если было совершено нарушение в соответствии с Законом 42 (Поведение игроков), они применяют соответствующие процедуры, предусмотренные Законом 42, а также применяют пункты Законов 41.5.7–41.5.9.

**41.5.5.2** Если они считают, что нарушения в соответствии с Законом 42 (Поведение игроков) не было, они применяют пункты Законов 41.5.6–41.5.10.

**41.5.6** Судья на стороне боулера должен:

- Подать сигнал о «ноу-бол» или «вайд-бол» судьям, если применимо;
- присудить 5 штрафных очков команде, отбивающей мяч;
- сообщить капитану команды, играющей в поле, причину этого действия и как можно скорее сообщить капитану команды, отбивающей мяч.

**41.5.7** Мяч не засчитывается как один из оверов.

**41.5.8** Все очки, набранные отбивающими до нарушения, должны быть засчитаны, вместе с любыми очками, присужденными за штрафные очки любой из сторон. Кроме того, текущий пробег должен быть засчитан независимо от того, пересекли ли отбивающие мяч уже в момент нарушения.

**41.5.9** Отбивающие на калитке должны решить, кто из них будет принимать следующий бросок.

**41.5.10** Судьи должны как можно скорее после матча сообщить о происшествии исполнительному комитету нарушившей стороны и любому руководящему органу, ответственному за матч, который должен принять соответствующие меры в отношении капитана, других заинтересованных лиц и, если это необходимо, команды.

## **41.6 Поддача опасных и нечестных коротких подач**

**41.6.1** Поддача коротких подач опасна, если судья на стороне подающего считает, что, принимая во внимание мастерство бьющего, их скорость, длина, высота и направление могут нанести ему/ей физическую травму. Тот факт, что бетсмен носит защитное снаряжение, не принимается во внимание.

**41.6.2** Судья на стороне подающего может посчитать, что поддача коротких подач, хотя и не опасна согласно пункту 41.6.1, нечестна, если они неоднократно проходят выше уровня головы бьющего, стоящего прямо на линии криза. См. также Закон 21.10 (Отскок мяча выше уровня головы бетсмена).

**41.6.3** Как только судья решит, что поддача коротких мячей стала опасной согласно пункту 41.6.1 или несправедливой согласно пункту 41.6.2, он/она должен объявить и подать сигнал «ноу-бол». Когда мяч «дэд-бол», судья должен предупредить подающего, указав, что это первое и последнее предупреждение, и сообщить другому судье, капитану команды, играющей в поле, и бетсменам о произошедшем.

Это предупреждение будет применяться к этому подающему на протяжении всего иннинга.

**41.6.4** Если в этом иннинге тот же подающий будет подавать еще какие-либо подобные мячи, судья должен:

- объявить и подать сигнал «ноу-бол»;
- когда мяч считается «дэд-бол», поручить капитану команды, играющей в поле, немедленно отстранить подающего от подачи;
- сообщить другому судье причину этого действия.

Подающему, отстраненному таким образом, не будет разрешено подавать снова в этом иннинге.

- Судья должен как можно скорее уведомить бетсменов и капитана отбивающей стороны.

Судьи совместно должны как можно скорее после матча сообщить о происшествии исполнительному комитету нарушившей стороны и любому руководящему органу, ответственному за матч, который должен принять

соответствующие меры в отношении капитана, любых других заинтересованных лиц и, если применимо, команды.

**41.6.5** Последовательность предупреждений в пунктах 41.6.3 и 41.6.4 независима от последовательности предупреждений и действий в пункте 41.7.

#### **41.7 Выполнение опасных и нечестных подач без касания поверхности поля**

**41.7.1** Любая подача, которая проходит или прошла без касания поля выше уровня пояса бьющего, стоящего прямо на линии подачи, является нечестной. Всякий раз, когда подается такой мяч, судья должен объявить и подать сигнал «ноу-бол».

**41.7.2** Подача мяча, как определено в пункте 41.7.1, также опасна, если судья на стороне подающего считает, что существует риск травмы для отбивающего. Принимая такое решение, судья должен:

- игнорировать любое защитное снаряжение, надетое бетсменом;
- учитывать:
- скорость, высоту и направление подачи;
- мастерство бьющего;
- повторяющийся характер таких подач.

**41.7.3** Если судья считает, что подача без броска или серия подач без броска опасны в соответствии с пунктом 41.7.2, когда «дэд-бол», судья должен повторить сигнал «ноу-бол» для судей и затем предупредить подающего, указав, что это первое и последнее предупреждение. Судья также должен сообщить другому судье, капитану команды, играющей в поле, и бетсменам о произошедшем. Это предупреждение должно применяться к данному боулеру на протяжении всего иннинга.

**41.7.4** Если в этом иннинге тот же боулер совершит еще одну опасную подачу, судья должен:

- объявить и подать сигнал «ноу-бол»;
- когда мяч будет «дэд-бол», поручить капитану команды, играющей в поле, немедленно отстранить боулера от подачи;
- сообщить другому судье причину этого действия.

Отстраненному таким образом боулеру не будет разрешено подавать в этом иннинге.

В случае необходимости, овер должен быть завершен другим боулером, который не должен был подавать ни часть предыдущего овера и не должен был подавать ни часть следующего овера.

Кроме того, судья должен:

- сообщить бетсменам и, как можно скорее, капитану команды, играющей в поле.

Судьи совместно должны как можно скорее после матча сообщить о происшествии исполнительному комитету нарушившей стороны и любому руководящему органу, ответственному за матч, который должен принять соответствующие меры в отношении капитана, любых других заинтересованных лиц и, если это необходимо, команды.

**41.7.5** Последовательность предупреждений и действий в пунктах 41.7.3 и 41.7.4 независима от последовательности в пункте 41.6.

**41.7.6** Если судья считает, что боулер намеренно выполнил неточный бросок, который считается нечестным, как определено в пункте 41.7.1, то предупреждение и предостережение в пункте 41.7.3 отменяются. Судья должен:

- немедленно объявить и подать сигнал «ноу-бол».

- когда «дэд-бол», поручить капитану полевой команды немедленно отстранить боулера от броска и сообщить другому судье причину этого действия.

**41.7.5** Предупреждения и действия в пунктах 41.7.3 Отстраненному от игры боулеру не разрешается продолжать подачу в этом иннингсе.

В случае необходимости, овер должен быть завершен другим боулером, который не должен был подавать ни часть предыдущего овера и которому не разрешается подавать ни часть следующего овера.

— сообщить бетсменам и, как можно скорее, капитану отбивающей стороны.

Судьи должны как можно скорее после матча сообщить о случившемся исполнительному комитету нарушившей стороны и любому руководящему органу, ответственному за матч, который должен принять соответствующие меры в отношении капитана, любых других заинтересованных лиц и, если это необходимо, команды.

**41.7.6** Если судья сочтет, что боулер намеренно выполнил подачу, не являющуюся броском, что считается нечестным, как определено в пункте 41.7.1, то предупреждение и замечание, указанные в пункте 41.7.3, не применяются.

Судья должен:

- немедленно объявить и подать сигнал «Ноу-бол».

- когда мяч считается «дэд-бол», поручить капитану команды, играющей в поле, немедленно отстранить боулера от подачи и сообщить другому судье причину этого действия.

Отстраненному таким образом боулеру не разрешается подавать в этом иннингсе.

В случае необходимости, овер должен быть завершен другим боулером, который не должен был подавать. Ему не разрешено подавать следующий овер.

- сообщить бетсменам и, как можно скорее, капитану команды, играющей в поле.

Судьи должны как можно скорее после матча сообщить о происшествии исполнительному комитету нарушившей стороны и любому руководящему органу, ответственному за матч, который должен принять соответствующие меры в отношении капитана, других заинтересованных лиц и, если это необходимо, команды.

## **41.8 Поддача с преднамеренным движением передней ноги. Ноу-бол.**

Если судья считает, что боулер преднамеренно бросил мяч с передней ноги (Ноу-бол), он/она должен(а)

- немедленно объявить и подать сигнал «Ноу-бол».

- когда мяч «дэд-бол», поручить капитану команды, играющей в поле, немедленно отстранить боулера от бросков.

- сообщить другому судье причину этого действия.

Отстраненному таким образом боулера не будет разрешено бросать мяч в этом иннинге.

Если применимо, овер должен быть завершен другим боулером, который не должен был бросать мяч в предыдущем овере и которому не будет разрешено бросать мяч в следующем овере.

- сообщить бетсменам и, как можно скорее, капитану команды, играющей в поле.

Судьи должны как можно скорее после матча сообщить о случившемся исполнительному комитету нарушившей стороны и любому руководящему органу, ответственному за матч, который должен принять соответствующие меры в отношении капитана, других заинтересованных лиц и, если это необходимо, команды.

## **41.9 Затягивание времени игроками на поле**

**41.9.1** Незаконно, если полевой игрок затягивает время.

**41.9.2** Если любой из судей считает, что ход овера неоправданно медленный или время затягивается каким-либо другим образом капитаном полевой стороны или любым другим полевым игроком, то в первую очередь соответствующий судья должен:

- если мяч находится в игре, объявить и подать сигнал «Дэд-бол».

- сообщить другому судье о случившемся. Затем судья на стороне боулера должен:

- предупредить капитана полевой стороны, указав, что это первое и последнее предупреждение.

- сообщить бетсменам о случившемся.

**41.9.3** Если любой из судей сочтет, что в этом иннинге происходит дальнейшая задержка времени со стороны какого-либо полевого игрока, соответствующий судья должен:

- если мяч находится в игре, объявить и подать сигнал «Дэд-бол».

- сообщить другому судье о произошедшем.

Затем судья на стороне боулера должен:

либо, если задержка времени не произошла во время овера, присудить 5 штрафных очков команде, отбивающей мяч, и сообщить капитану команды, играющей в поле, причину этого действия;

либо, если задержка времени произошла во время овера, дать указание капитану команды, играющей в поле, немедленно отстранить боулера от подачи.

Отстраненному таким образом боулера не разрешается подавать мяч снова в этом иннинге.

В случае необходимости, овер должен быть завершен другим боулером, который не должен был подавать мяч ни в предыдущем овере, ни в следующем овере.

Кроме того, судья должен как можно скорее сообщить бетсменам и капитану бьющей стороны о произошедшем.

Судьи совместно должны как можно скорее после матча сообщить о случившемся исполнительному комитету нарушившей стороны и любому руководящему органу, ответственному за матч, который должен принять соответствующие меры в отношении капитана, любых других заинтересованных лиц и, если это необходимо, команды.

#### **41.10 Затягивание времени бетсменом**

**41.10.1** Незаконно, чтобы бетсмен затягивал время. В обычных обстоятельствах отбивающий всегда должен быть готов к удару, когда боулер готов начать свой разбег.

**41.10.2** Если какой-либо из бетсменов затягивает время, не выполнив это требование или иным образом, применяется следующая процедура. В первую очередь, либо до начала разбега боулера, либо когда мяч становится «дэд-бол», в зависимости от ситуации, судья должен:

- предупредить обоих бетсменов и указать, что это первое и последнее предупреждение. Это предупреждение действует на протяжении всего иннинга. Судья должен сообщить об этом каждому выходящему на поле бетсмену.
- сообщить другому судье о произошедшем.
- сообщить капитану команды, играющей в поле, и, как можно скорее, капитану команды, отбивающей мяч, о произошедшем.

**41.10.3** Если в этом иннинге какой-либо бетсмен продолжает затягивать время, судья в соответствующий момент, пока мяч находится вне игры:

- присуждает 5 штрафных очков команде, играющей в поле;
- сообщает другому судье причину этого действия;
- сообщает другому бетсмену, капитану команды, играющей в поле, и, как можно скорее, капитану команды, отбивающей мяч, о произошедшем.

Судьи совместно сообщают о случившемся как можно скорее после матча исполнительному комитету нарушившей стороны и любому руководящему органу, ответственному за матч, которые должны принять соответствующие меры в отношении капитана, любых других заинтересованных лиц и, если это необходимо, команды.

#### **41.11 Защищенная зона**

Защищенная зона определяется как часть игрового поля, заключенная в прямоугольник, ограниченный с каждой стороны воображаемыми линиями, параллельными линиям разметки и расположенными на расстоянии 5 футов/1,52 м перед каждой из них, а по бокам — воображаемыми линиями, по одной с каждой стороны от воображаемой линии, соединяющей центры двух средних стемпсов, каждая из которых параллельна ей и находится на расстоянии 1 фута/30,48 см от нее.

## **41.12 Повреждение поля полевым игроком**

**41.12.1** Незаконно причинять преднамеренный ущерб полю который можно было избежать. Полевой игрок будет считаться причиняющим преднамеренный ущерб, если любой из судей сочтет, что его/ее присутствие на поле не имеет разумных оснований.

**41.12.2** Если полевой игрок умышленно или преднамеренно повреждает поле, за исключением случаев, указанных в пункте 41.13.1, то при первом нарушении судья, увидевший нарушение, должен, когда мяч считается «дэд-бол», сообщить об этом другому судье. Затем судья на стороне боулера должен:

- предупредить капитана команды, играющей в поле, и указать, что это первое и последнее предупреждение. Это предупреждение действует на протяжении всего иннинга.

- сообщить бетсменам о произошедшем.

**41.12.3** Если в этом иннинге произойдет еще какое-либо умышленное или преднамеренное повреждение поля любым полевым игроком, судья, увидевший нарушение, должен, когда мяч считается «дэд-бол», сообщить об этом другому судье. Затем судья на стороне боулера должен:

- подать сигнал «Ноу-бол» или «Вайд» судьям.

- присудить 5 штрафных очков команде, играющей в поле.

- наложить любой другой штраф в 5 ранов, если таковой предусмотрен.

- сообщить капитану команды, играющей в поле, о причине данного действия.

- сообщить бетсменам и, как можно скорее, капитану команды, играющей в поле, о произошедшем.

Судьи должны как можно скорее после матча сообщить о случившемся исполнительному комитету нарушившей стороны и любому руководящему органу, ответственному за матч, который должен принять соответствующие меры в отношении капитана, любых других заинтересованных лиц и, если это уместно, команды.

## **41.13. Боулер, бегущий в защищенную зону**

**41.13.1** Незаконно, если боулер входит в защищенную зону во время завершающего движения без уважительной причины, независимо от того, был ли подан мяч или нет.

**41.13.2** Если боулер нарушает это правило, в первом случае, когда мяч считается «дэд-бол», судья должен

- предупредить боулера и сообщить другому судье о произошедшем. Это предупреждение будет применяться к данному боулеру на протяжении всего иннинга.

- сообщить капитану команды, играющей в поле, и бетсменам о произошедшем.

**41.13.3** Если в этом иннинге тот же боулер снова нарушит это правило, судья должен повторить вышеуказанную процедуру, указав, что это последнее предупреждение. Это предупреждение также будет применяться на протяжении всего иннинга.

**41.13.4** Если в этом иннинге тот же боулер нарушит это правило в третий раз, когда мяч считается «дэд-бол», судья должен:

- дать указание капитану команды, играющей в поле, немедленно отстранить боулера от подачи. В случае необходимости, овер должен быть завершен другим боулером, который не должен был подавать ни часть предыдущего овера и которому не должно быть разрешено подавать ни часть следующего овера. Отстраненному таким образом боулеру не будет разрешено подавать снова в этом иннинге.

- сообщить другому судье причину этого действия.

- сообщить бетсменам и, как можно скорее, капитану бьющей стороны о произошедшем.

Судьи должны совместно сообщить о случившемся как можно скорее после матча исполнительному комитету нарушившей стороны и любому руководящему органу, ответственному за матч, который должен принять соответствующие меры в отношении капитана, любых других заинтересованных лиц и, если это необходимо, команды.

#### **41.14 Повреждение поля бетсменом**

**41.14.1** Незаконно причинять преднамеренный ущерб полю который можно было избежать. Если бетсмен входит в защищенную зону во время игры или игры с мячом, он/она должен немедленно покинуть ее. Бетсмен будет считаться причиняющим преднамеренный ущерб, если любой из судей сочтет, что его/ее присутствие на поле не имеет разумных оснований.

**41.14.2** Если какой-либо из отбивающих умышленно или преднамеренно повреждает поле, за исключением случаев, указанных в пункте 41.15, то судья, увидевший нарушение, должен, когда мяч считается «дэд-бол», сообщить об этом другому судье. Затем судья на стороне боулера должен:

- предупредить обоих отбивающих, что такое поведение незаконно, и указать, что это первое и последнее предупреждение. Это предупреждение действует на протяжении всего иннинга. Судья должен сообщить об этом каждому входящему отбивающему;

- сообщить капитану команды, играющей в поле, и, как можно скорее, капитану команды, отбивающей мяч, о произошедшем.

**41.14.3** Если в этом иннинге произойдет еще один случай умышленного или предотвратимого повреждения поля каким-либо отбивающим, судья, увидевший нарушение, должен, когда мяч считается «дэд-бол», сообщить об этом другому судье.

Судья на стороне боулера обязан:

- аннулировать все очки, набранные отбивающей стороной;

- вернуть любого невыбитого бетсмена на его/ее первоначальный конец поля;

- подать сигнал «Ноу-бол» или «Вайд» судье, если применимо;

- начислить 5 штрафных очков бьющей стороне;

- начислить любой другой штраф в размере 5 очков, за исключением штрафных очков согласно Закону 28.3 (Защитные шлемы, принадлежащие отбивающей стороне);

- сообщить капитану отбивающей стороны и, как можно скорее, капитану бьющей стороны о причине данного действия.

Судьи совместно должны как можно скорее после матча сообщить о происшествии исполнительному комитету нарушившей стороны и любому руководящему органу, ответственному за матч, который должен принять соответствующие меры в отношении капитана, других заинтересованных лиц и, если применимо, команды.

#### **41.15. Бетсмен в защищенной зоне**

**41.15.1** Бетсмен может сделать отметку на поле для обозначения своей позиции для удара.

**41.15.2** Если нападающий нарушает какое-либо из условий пункта 41.15.1, судья, увидевший нарушение, должен, если боулер еще не начал свой шаг для подачи, немедленно объявить и подать сигнал «Дэд-бол», в противном случае он должен подождать, пока мяч не станет «Дэд-бол», а затем сообщить об этом другому судье.

Судья на стороне боулера должен затем

- предупредить нападающего, что такая практика незаконна, и указать, что это первое и последнее предупреждение. Это предупреждение действует на протяжении всего иннинга. Судья должен уведомить об этом нон-страйкера и каждого выходящего на поле бетсмена.

- уведомить капитана полевой команды и, как можно скорее, капитана отбивающей команды о произошедшем.

**41.15.3** Если в этом иннинге какой-либо бетсмен нарушит какое-либо из условий пункта 41.15.1, судья, увидев нарушение, должен, если боулер еще не начал свой шаг подачи, немедленно объявить и подать сигнал «дэд-бол», в противном случае он должен подождать, пока мяч не станет «дэд-бол», а затем сообщить другому судье о случившемся.

Судья на стороне боулера должен затем:

- засчитать все очки отбивающей команде;

- вернуть любого невыбитого бетсмена на его/ее первоначальный конец поля;

- подать сигнал «Ноу-бол» или «Вайд» судьям;

- присудить 5 штрафных очков полевой команде.

- наложить любой другой штраф в 5 ранов, за исключением штрафных ранов согласно Закону 28.3 (Защитные шлемы, принадлежащие команде, играющей в поле).

- сообщить капитану команды, играющей в поле, и, как можно скорее, капитану команды, отбивающей мяч, о причине данного действия.

Судьи должны как можно скорее после матча сообщить о случившемся Исполнительному комитету нарушившей стороны и любому руководящему органу, ответственному за матч, который должен принять соответствующие меры в отношении капитана, любых других заинтересованных лиц и, если это уместно, команды.

#### **41.16 Попытка отбивающего украсть ран**

Незаконно, если бетсмены пытаются украсть ран во время разбега боулера. Если боулер не пытается выбить нон-страйкера – см. Закон 38.3 (Нон-страйкер покидает свою позицию раньше времени) – судья должен

- объявить и подать сигнал «Дэд-бол», как только бетсмен пересечет линию при такой попытке.

- сообщить другому судье причину этого действия.

Затем судья на стороне боулера должен:

- вернуть бетсменов на их первоначальные позиции и не засчитать попытку пробега.

- присудить 5 штрафных пробегов команде, играющей в поле.

- присудить любые другие применимые штрафные 5 пробегов.

- сообщить бетсменам, капитану команды, играющей в поле, и, как можно скорее, капитану команды, отбивающей мяч, причину этого действия.

Судьи должны совместно сообщить о происшествии как можно скорее после матча исполнительному комитету нарушившей стороны и любому руководящему органу, ответственному за матч, который должен принять соответствующие меры в отношении капитана, любых других заинтересованных лиц и, если это необходимо, команды.

#### **41.17 Штрафные раны**

**41.17.1** Если штрафные очки присуждаются любой из сторон, то после остановки игры судья подает сигнал о назначении штрафных очков судьям. См. Закон 2.13 (Сигналы).

**41.17.2** Штрафные очки присуждаются в каждом случае, когда этого требуют Законы, даже если результат уже достигнут. См. Закон 16.6 (Победный удар или дополнительные очки).

Однако следует отметить, что ограничения на присуждение штрафных очков, содержащиеся в Законах 23.3 (Не присуждаются лег-бай), 25.7 (Ограничение на нон-страйкера бетсмена), 28.3 (Защитные шлемы, принадлежащие команде, играющей на поле) и 34.4 (Разрешены очки с мяча, отбитого более одного раза), будут применяться.

**41.17.3** Если отбивающей стороне присуждается 5 штрафных очков,

- они начисляются как дополнительные штрафные очки и добавляются к любым другим штрафам.

- они начисляются, когда мяч «дэд-бол», и не считаются очками, набранными ни с предыдущей, ни с последующей подачи, и добавляются к любым очкам, набранным с этих подач.

- отбивающие не меняют стороны поля исключительно из-за штрафа в 5 очков.

**41.17.4.** Если отбивающей стороне присуждается 5 штрафных очков, они добавляются как дополнительные штрафные очки к общему количеству очков этой стороны в ее последней завершенной подаче. Если бьющая сторона не завершила подачу, 5 штрафных очков добавляются к счету в ее следующей подаче.

## ЗАКОН 42 ПОВЕДЕНИЕ ИГРОКОВ

### 42.1 Недопустимое поведение

**42.1.1** Судьи обязаны реагировать на любое недопустимое поведение. Четыре уровня нарушений и соответствующие действия судей обозначены как нарушения Уровня 1, Уровня 2, Уровня 3 и Уровня 4 в пунктах 42.2–42.5.

**42.1.2** Если любой из судей считает, что поведение игрока в любое время во время матча является недопустимым, соответствующий судья должен объявить и подать сигнал «Дэд-бол». Этот сигнал может быть отложен до тех пор, пока судья не убедится, что это не нанесет ущерба стороне, не совершившей нарушения.

**42.1.3** Соответствующий судья должен сообщить об этом другому судье, и вместе они должны решить, имело ли место нарушение. Если да, то они должны определить, к какому из уровней относится поведение, как указано в пунктах 42.2–42.5 ниже, а затем применить соответствующие санкции.

**42.1.4** Любое объявление «Ноу-бол» или «Вайд» до совершения нарушения остается в силе.

**42.1.5** Для каждого уровня с 1 по 4, если нарушение совершено бетсменом, судьи вызывают капитана нарушившего правила игрока на поле. Исключительно для целей настоящего Закона, бетсмены на калитке не могут заменять своего капитана.

**42.1.6** Для каждого уровня с 1 по 4:

- Игровое время засчитывается как потерянное с момента объявления «Время» до момента объявления «Игра», за исключением перерывов (Закон 11) и приостановок игры (Закон 2.8).

- время окончания игры в этот день продлевается на это время.

- если применимо, никакие оверы не вычитаются в течение последнего часа матча исключительно из-за этого времени.

### 42.2 Нарушения 1-го уровня и действия судей

**42.2.1** Любое из следующих действий игрока считается нарушением 1-го уровня:

- умышленное ненадлежащее обращение с любой частью крикетного поля, оборудованием или инвентарем, используемым в матче;

- выражение несогласия с решением судьи словом или действием;

- использование языка, который в данных обстоятельствах является непристойным, оскорбительным или унижительным;

- показ непристойного жеста;

- чрезмерное обжалование;

- агрессивное приближение к судье при обжаловании;

- любое другое неправомерное поведение, характер которого, по мнению судей, эквивалентен нарушению 1-го уровня.

**42.2.2** В случае совершения такого нарушения применяются положения 42.2.2.1-42.2.2.6 в зависимости от того, является ли это первым нарушением на каком-либо уровне.

42.2.2.1 Судья объявляет тайм-аут, если это необходимо. 42.2.2.2 Судьи совместно вызывают капитана нарушившего правила игрока и сообщают ему о совершении нарушения на данном уровне.

42.2.2.3 Если нарушение уровня 1 является первым нарушением на любом уровне со стороны этой команды, судья должен:

42.2.2.3.1 вынести первое и последнее предупреждение, которое будет действовать для всех членов команды до конца матча.

42.2.2.3.2 предупредить капитана нарушившего правила игрока о том, что любое дальнейшее нарушение уровня 1 со стороны любого члена его/ее команды приведет к присуждению 5 штрафных очков команде соперника.

42.2.2.4 Если нарушение уровня 1 следует за нарушением на любом уровне со стороны этой команды, судья должен присудить 5 штрафных очков команде соперника.

42.2.2.5 Как только это станет практически возможно, судья должен объявить начало игры.

42.2.2.6. Судьи должны как можно скорее после матча сообщить о случившемся исполнительному комитету команды нарушившего правила игрока и любому руководящему органу, ответственному за проведение матча, который должен принять соответствующие дальнейшие меры в отношении капитана, других заинтересованных лиц и, при необходимости, команды.

### **42.3 Нарушения 2-го уровня и действия судей**

**42.3.1** Любое из следующих действий игрока считается нарушением 2-го уровня:

- выражение серьезного несогласия с решением судьи словом или действием;
- совершение ненадлежащего и преднамеренного физического контакта с другим игроком;
- бросание мяча в игрока, судью или другое лицо ненадлежащим и опасным образом;
- использование языка или жестов в отношении другого игрока, судьи, представителя команды или зрителя, которые в данных обстоятельствах являются непристойными или носят оскорбительный характер;
- или любое другое неправомерное поведение, характер которого, по мнению судей, эквивалентен нарушению 2-го уровня.

**42.3.2** В случае совершения такого нарушения применяются положения 42.3.2.1–42.3.2.6.

42.3.2.1 Судья объявляет тайм-аут, если это необходимо.

42.3.2.2 Судьи совместно вызывают капитана нарушившего правила игрока и сообщают ему о нарушении данного уровня.

42.3.2.3 Судья присуждает 5 штрафных очков команде соперника.

42.3.2.4 Судья предупреждает капитана нарушившего правила игрока о том, что любое последующее нарушение 1-го уровня любым членом его/ее команды приведет к присуждению 5 штрафных очков команде соперника.

42.3.2.5 Как можно скорее судья объявляет об окончании игры.

42.3.2.6 Судьи совместно сообщают о происшествии как можно скорее после матча исполнительному комитету команды нарушившего правила игрока и любому руководящему органу, ответственному за матч, который должен принять дальнейшие меры, которые сочтет целесообразными, в отношении капитана, любых других заинтересованных лиц и, если это необходимо, команды.

## **42.4 Нарушения 3-го уровня и действия судей**

**42.4.1** Любое из следующих действий игрока считается нарушением 3-го уровня:

- запугивание судьи словами или жестами;

- угроза нападения на игрока или любое другое лицо, кроме судьи. См. пункт 42.5.1.

**42.4.2** В случае совершения такого нарушения применяются положения пунктов 42.4.2.1–42.4.2.5.

42.4.2.1 Судья, при необходимости, объявляет тайм-аут.

42.4.2.2 Судьи совместно вызывают капитана нарушившего правила игрока и сообщают ему о совершении нарушения 3-го уровня.

42.4.2.3 Судьи должны дать указание капитану немедленно удалить нарушившего правила игрока с поля на срок, соответствующий следующим правилам:

42.4.2.3.1 В матче, где количество оверов не ограничено определенным числом, игрок отстраняется от игры на 10 оверов. Любые мячи, оставшиеся в текущем овере на момент отстранения, не засчитываются в количество оверов, на которые игрок отстранен.

42.4.2.3.2 В матче, где количество оверов ограничено определенным числом, игрок отстраняется на одну пятую часть числа оверов, выделенных на текущий иннингс на момент его начала. Если при расчете длительности отстранения получается неполный овер, он считается полным. Любые мячи, оставшиеся в текущем овере на момент отстранения, не засчитываются в количество оверов, на которые игрок отстранен.

42.4.2.3.3 Если игрок, совершивший нарушение, является полевым игроком, замена ему/ей не допускается. Игрок, совершивший нарушение, может вернуться на игровое поле после отбытия срока дисквалификации и сразу же начать подачу.

42.4.2.3.4 Если боулер отстранен от игры в середине овера, то этот овер должен быть завершен другим боулером, который не должен был подавать предыдущий овер и не должен подавать следующий овер.

42.4.2.3.5 Если игрок, совершивший нарушение, является членом команды, отбивающей мяч, и не был выбит, он/она может отбивать мяч или вернуться к отбиванию мяча после отбытия дисквалификации только после падения

калитки. Если игрок, совершивший нарушение, отстранен от игры во время отбивания мяча, его/ее заменяет другой член его/ее команды. Если во время дисквалификации нет игрока, готового отбивать мяч, иннинг завершается. Если игрок, совершивший нарушение, был отстранен от игры во время отбивания и по какой-либо причине не продолжил свою подачу, он должен быть записан как «Выбыл – не выбыл».

42.4.2.3.6 Если игрок, совершивший нарушение, является отстраненным от игры членом команды, отбивающей мяч, период отстранения не начинается до начала следующей подачи. Кроме того, в этих обстоятельствах игрок, совершивший нарушение, не может выступать в качестве нон-страйкера во время подачи, когда он был отстранен.

42.4.2.3.7 Предупредить капитана игрока, совершившего нарушение, что любое последующее нарушение 1-го уровня повлечет за собой присуждение 5 штрафных очков команде соперника.

42.4.2.3.8 Любые оставшиеся оверы, отбитые в связи с отстранением, переносятся на следующую и последующие подачи матча. Часть овера в конце подачи не засчитывается в оверы, за которые игрок отстранен.

**42.4.2.4** Как только это станет практически возможно, судья должен:

- сообщить судьям о нарушении 3-го уровня;
- присудить 5 штрафных очков команде соперника;
- объявить начало игры.

**42.4.2.5** Судьи должны как можно скорее после матча сообщить о происшествии исполнительному комитету команды нарушившего правила игрока и любому руководящему органу, ответственному за проведение матча, который должен принять дальнейшие меры, которые сочтет целесообразными, в отношении капитана, других заинтересованных лиц и, если это необходимо, команды.

## **42.5 Нарушения 4-го уровня и действия судей**

**42.5.1** Любое из следующих действий игрока считается нарушением 4-го уровня:

- угроза нападения на судью
- преднамеренный и неуместный физический контакт с судьей
- физическое нападение на игрока или любое другое лицо
- совершение любого другого акта насилия.

**42.5.2** В случае совершения такого нарушения применяются положения 42.5.2.1–42.5.2.5.

42.5.2.1 Судья должен объявить тайм-аут, если это необходимо.

42.5.2.2 Судьи совместно вызывают капитана нарушившего правила игрока и сообщают ему о нарушении на данном уровне.

42.5.2.3 Судьи дают указание капитану немедленно удалить нарушившего правила игрока с поля до конца матча и применяют следующие Законы:

42.5.2.3.1 Если нарушивший правила игрок является полевым игроком, замена ему/ей не допускается. Он/она должен быть зарегистрирован(а) как «Выбыл(а)»

в начале любой последующей подачи, в которой его/ее команда является бьющей стороной.

42.5.2.3.2 Если боулер отстранен от игры в середине овера, то этот овер должен быть завершен другим боулером, который не подавал предыдущий овер и которому не разрешается подавать следующий овер.

42.5.2.3.3 Если игрок, совершивший нарушение, является бетсменом, его следует записать как «Выбыл из игры» в текущем иннингсе, за исключением случаев, когда он был выбит в соответствии с любым из Законов 32–39, а также в начале любого последующего иннингса, в котором его команда является отбивающей. Если больше нет бетсменов, готовых выйти на поле, иннингс завершается.

42.5.2.3.4 Предупредить капитана игрока, совершившего нарушение, о том, что любое последующее нарушение 1-го уровня повлечет за собой присуждение 5 штрафных очков команде соперника.

42.5.2.4 Как только это станет практически возможно, судья должен:

- сообщить о нарушении 4-го уровня судьям;
- присудить 5 штрафных очков команде соперника;
- объявить начало игры.

42.5.2.5 Судьи должны как можно скорее после матча сообщить о случившемся Исполнительному комитету команды нарушившего правила игрока и любому руководящему органу, ответственному за проведение матча, который должен принять соответствующие меры в отношении капитана, других заинтересованных лиц и, при необходимости, команды.

## **42.6 Отказ капитана удалить игрока с поля**

42.6.1 Если капитан отказывается выполнить указание, содержащееся в пунктах 42.4.2.3 или 42.5.2.3, судьи должны применить Закон 16.3 (Присуждение судьей победы в матче).

42.6.2 Если оба капитана отказываются выполнить указания, содержащиеся в пунктах 42.4.2.3 или 42.5.2.3, в отношении одного и того же инцидента, судьи должны дать указание игрокам покинуть поле. Матч не завершается в соответствии с Законом 12.9 (Завершение матча), и результат не определяется в соответствии с Законом 16 (Результат).

## **42.7 Дополнительные пункты, касающиеся нарушений 3-го и 4-го уровней**

42.7.1 Если игрок, выступая в роли викет-киппера, совершает нарушение 3-го или 4-го уровня, Закон 24.1.2 (Запасные полевые игроки) не применяется, то есть только назначенный игрок может выступать в роли викет-киппера, даже если другой полевой игрок получает травму или заболевает и заменяется запасным.

42.7.2 Игрок, заявленный на матч, имеющий запасного игрока или нон-страйкера, будет наказан за любое нарушение 3-го или 4-го уровня, совершенное этим запасным игроком или нон-страйкером.

42.7.2.1 Если нарушение совершено запасным игроком, назначенный игрок и запасной игрок будут наказаны в соответствии с пунктами 42.4.2.3 или 42.5.2.3.

Сообщается только о запасном игроке и капитане, как указано в пунктах 42.4.2.5 или 42.5.2.5.

**42.7.2.2** Если нарушение совершено нон-страйкером, то бетсмен, у которого есть нон-страйкер, и нон-страйкер будут подвергнуты наказанию, определенному в пунктах 42.4.2.3 или 42.5.2.3, в зависимости от ситуации. Наказание за нарушение 4-го уровня (см. 42.5.2.3) будет применяться к нон-страйкеру до конца матча, но только в текущем иннингсе к бетсмену, за которого действовал нон-страйкер. Сообщается только о нон-страйкере и капитане, как указано в пунктах 42.4.2.5 или 42.5.2.5.

## ПРИЛОЖЕНИЕ А ОПРЕДЕЛЕНИЯ И ПОЯСНЕНИЯ СЛОВ ИЛИ ФРАЗ, НЕ ОПРЕДЕЛЕННЫХ В ТЕКСТЕ

### **А.1 Матч**

А.1.1 В настоящих Законах под игрой понимается общий термин, означающий игру в крикет.

А.1.2 Матч — это одиночное противостояние (или состязание) между двумя сторонами (или командами), проводимое в соответствии с Законами крикета.

А.1.3 Жеребьевка — это жеребьевка для выбора иннингса.

А.1.4 Жеребьевка перед жеребьевкой — это любое время до жеребьевки в день, когда ожидается начало матча, или, в случае однодневного матча, в день, когда матч должен состояться.

А.1.5 Жеребьевка перед матчем — это любое время до жеребьевки, не ограничивающееся днем, когда должна состояться жеребьевка.

А.1.6. Во время матча — любое время после жеребьевки до окончания матча, независимо от того, идет игра или нет.

А.1.7. Игровое время — любое время между сигналом к началу игры и сигналом к завершению матча. См. Законы 12.1 (Сигнал к началу игры) и 12.2 (Сигнал к завершению матча).

А.1.8. Поведение в матче включает любые действия, относящиеся к матчу, в любое время в любой день матча.

### **А.2. Снаряжение и экипировка**

А.2.1. Снаряжение, используемое в матче, — это бита, мяч, калитки и перекладины.

А.2.2. Внешняя защитная экипировка — это любой видимый предмет одежды, надетый для защиты от внешних ударов.

Для бетсмена разрешены защитный шлем, внешние наколенники (защитные накладки для ног), перчатки для отбивания и, защита предплечий.

Для полевого игрока разрешен только защитный шлем, за исключением викет-киппера, для которого также разрешены вратарские накладки и перчатки.

А.2.3 Защитный шлем — это головной убор из твердого материала, предназначенный для защиты головы, шеи и/или лица. Для целей толкования настоящих Законов крикета такое описание будет включать лицевые щитки, решетки и шейные щитки.

А.2.4 Экипировка — экипировка бетсмена — это его/ее бита, как определено выше, вместе с любой внешней защитной экипировкой, которую он/она носит.

Экипировка полевого игрока — это любая внешняя защитная экипировка, которую он/она носит.

А.2.5 Бита — следующие элементы следует считать частью биты:

– вся бита целиком.

– вся перчатка (или перчатки), надетая на руку (или руки), держащие биту.

– рука (или руки), держащие биту, если отбивающий не носит перчатку на этой руке или на этих руках.

А.2.6 Держание биты в руке отбивающего – контакт между рукой отбивающего или перчаткой, надетой на его/ее руку, и любой частью биты считается удерживанием биты в этой руке.

### **А.3 Игровая площадка**

А.3.1 Игровое поле – это территория, ограниченная границами поля.

А.3.2 Квадрат – это специально подготовленная площадка игрового поля, на которой расположено поле для матча.

А.3.3 Внешнее поле – это часть игрового поля между квадратом и границей поля.

### **А.4 Расположение**

А.4.1 За линией подачи на одном конце поля находится та часть игрового поля, включая любую другую разметку, предметы и людей на ней, которая находится с той стороны линии подачи, которая не включает линии подачи на противоположном конце поля. Принцип «сзади», относительно любой другой разметки, объекта или человека, остается тем же. См. диаграмму в А.13.

А.4.2 Перед линией подачи на одном конце поля находится та часть игрового поля, включая любую другую разметку, объекты и людей на ней, которая находится с той стороны линии подачи, которая включает линии на противоположном конце поля. Принцип «перед», относительно любой другой разметки, объекта или человека, остается тем же. См. диаграмму в А.13.

А.4.3 Конец поля, где стоит отбивающий, чтобы принять подачу от боулера, только в той мере, в какой он определяет, независимо от того, куда отбивающий может впоследствии переместиться, один конец поля.

А.4.4 Конец поля, где подает бейсболист, — это сторона, с которого бейсболист подает мяч. Это другая сторона поля от конца поля, где стоит отбивающий, и он определяет ту сторону поля, которая не является концом поля, где стоит отбивающий, как описано в А.4.3.

А.4.5 Конец поля, где находится виллет-киппер, совпадает со стороной поля, где находится отбивающий, как описано в А.4.3.

А.4.6 Перед линией калитки отбивающего находится зона игрового поля перед воображаемой линией, соединяющей передние части стемпс на конце поля отбивающего; эта линия считается продолженной в обоих направлениях до границы поля. См. А.4.2.

А.4.7 За калиткой находится зона игрового поля за воображаемой линией, соединяющей задние части стемпс на соответствующем конце; эта линия считается продолженной в обоих направлениях до границы поля. См. А.4.1.

А.4.8 Место позади виллет-киппера находится за калиткой на стороне отбивающего, как определено выше, но на одной линии с обеими парами стемпс и дальше от стемпс, чем виллет-киппер.

А.4.9 Сторона вне игры/сторона на поле – см. диаграмму в А.13

А.4.10 Внутренний край – это край на той же стороне, что и ближняя калитка.

## **А.5 Судьи**

А.5.1 Судья – если используется само название «судья», оно всегда означает «судья на стороне боулера», хотя это полное описание иногда используется для акцентирования или ясности. Аналогично, под «судьями» всегда подразумеваются оба судьи. «Судья» и «судьи» – это обобщенные термины. В противном случае, более полное описание указывает, какой именно судья имеется в виду. Каждый судья будет судьей на стороне боулера и судьей на стороне отбивающего в чередующихся оверах.

А.5.2 Судья на стороне боулера — это судья, стоящий на стороне боулера (см. А.4.4) во время текущей подачи.

А.5.3 Судья на стороне отбивающего — это судья, стоящий на стороне отбивающего (см. А.4.3), с одной или другой стороны поля, в зависимости от его/ее выбора, во время текущей подачи.

А.5.4 Согласование судей применяется к решениям, которые судьи должны принимать совместно, независимо от игроков.

## **А.6 Бетсмены**

А.6.1 Сторона бетсмена — это сторона, которая в данный момент отбивает мяч, независимо от того, идет ли игра.

А.6.2 Член отбивающей стороны — это один из игроков, назначенных капитаном отбивающей стороны, или любой уполномоченный для замены такого назначенного игрока.

А.6.3 Бетсмен — это отбивающий, который принимает мяч, поданный боулером.

А.6.4 Нон-страйкер — это бетсмен, чья позиция находится на конце поля, где находится боулер, в момент подачи мяча.

А.6.5 Позиция бетсмена — на каждом конце поля вся игровая зона за линией подачи является позицией бетсмена на этом конце.

А.6.6 Первоначальный конец — это конец, где находился бетсмен, когда мяч был введен в игру для данной подачи.

А.6.7 Оставшаяся у него/нее калитка — это калитка на конце поля, где находился бетсмен в начале пробега.

А.6.8 Позиция бетсмена — это положение и позиция, которые принимает бетсмен, чтобы принять мяч, поданный боулером. Нормальная позиция бетсмена — это такая позиция, с которой от бетсмена можно разумно ожидать защиты своей калитки.

А.6.9 Для целей настоящих Законов высота талии определяется как точка, на которой обычно находится верхняя часть брюк бетсмена, когда он/она стоит прямо на линии подачи.

## **А.7 Полевые игроки (филдеры)**

А.7.1 Полевая команда — это команда, которая в данный момент находится в поле, независимо от того, идет ли игра.

А.7.2 Член полевой команды — один из игроков, назначенных капитаном полевой команды, или любой уполномоченный игрок, заменяющий такого назначенного игрока.

А.7.3 Полевой игрок — один из 11 или менее игроков, которые вместе представляют полевую команду на игровом поле. Это определение включает не только боулера и викет-киппера, но и назначенных игроков, которые законно находятся на игровом поле, а также игроков, законно заменяющих отсутствующих назначенных игроков. Оно исключает любого назначенного игрока, который отсутствует на игровом поле или который отсутствовал на игровом поле и еще не получил разрешения судьи на возвращение. Игрок, ненадолго выходящий за пределы поля в ходе выполнения своих обязанностей полевого игрока, не считается отсутствующим на игровом поле и, в соответствии с Законом 24.2 (Отсутствие полевого игрока или уход с игрового поля), не считается покинувшим игровое поле.

## **А.8 Запасные игроки, игроки, заменяющие выбывших, и нон-страйкеры**

А.8.1 Запасной игрок — это игрок, который занимает место полевого игрока на игровом поле, но не заменяет игрока, которого он замещает, в списке заявленных игроков команды. Действия запасного игрока ограничиваются игрой в поле.

А.8.2 Игрок, заменяющий выбывшего, — это игрок, который занимает место заявленного игрока и, таким образом, становится заявленным игроком. Действия запасного игрока на игровом поле не более ограничены, чем действия любого другого заявленного игрока.

А.8.3 Нон-страйкер — это заявленный игрок, который бежит вместо другого заявленного игрока своей команды, который находится в позиции отбивающего и не может бежать.

## **А.9 Боулеры**

А.9.1 Над калиткой/вокруг калитки — если, когда боулер разбегаются между калиткой и линией возврата, калитка находится на той же стороне, что и его/ее рука, бросающая мяч, он/она бросает мяч над калиткой. Если линия возврата находится на той же стороне, что и его/ее рука, бросающая мяч, он/она бросает мяч вокруг калитки.

А.9.2 Вращение мяча при подаче (спин)— это движение руки боулера, во время которого он/она обычно выпускает мяч для подачи.

А.9.3 Шаг при подаче — это шаг, во время которого происходит вращение мяча при подаче, независимо от того, выпущен мяч или нет. Он начинается, когда задняя нога боулера приземляется на этом шаге, и заканчивается, когда передняя нога приземляется на том же шаге. Шаг после шага при подаче завершается, когда приземляется следующая нога, т.е. когда задняя нога шага при подаче снова приземляется.

## **А.10 Мяч**

А.10.1 Удар по мячу наносится/ударяет по мячу, если не указано иное, означает «мяч ударяется битой»/«ударяет по мячу битой».

А.10.2 Полный бросок — это бросок, выполненный боулером, который достигает или проходит мимо отбивающего, не коснувшись земли. Иногда описывается как «не-бросок».

## **А.11. Очки (раны)**

А.11.1 Очко, которое не должно было быть засчитано, – это очко, которое по закону не должно было быть засчитано. Оно не только аннулируется, но и отбивающие должны быть возвращены на свои первоначальные позиции.

А.11.2 Очко, которое не должно было быть засчитано, – это очко, которое не является незаконным, но не признается правильно выполненным. Это не считается засчитанным очком, поэтому вопрос об аннулировании не возникает. Потеря засчитанного очка не является аннулированием, и отбивающие не будут возвращены на свои первоначальные позиции по этой причине.

## **А.12. Личность**

А.12. Личность; Личность игрока – это его физическое тело (плоть и кровь) вместе с любой одеждой или законным внешним защитным снаряжением, которое он носит, за исключением, в случае отбивающего, его биты.

Рука, в перчатке или без, которая не держит биты, является частью тела отбивающего.

Никакая одежда или снаряжение не являются частью тела игрока, если они не прикреплены к нему/ней.

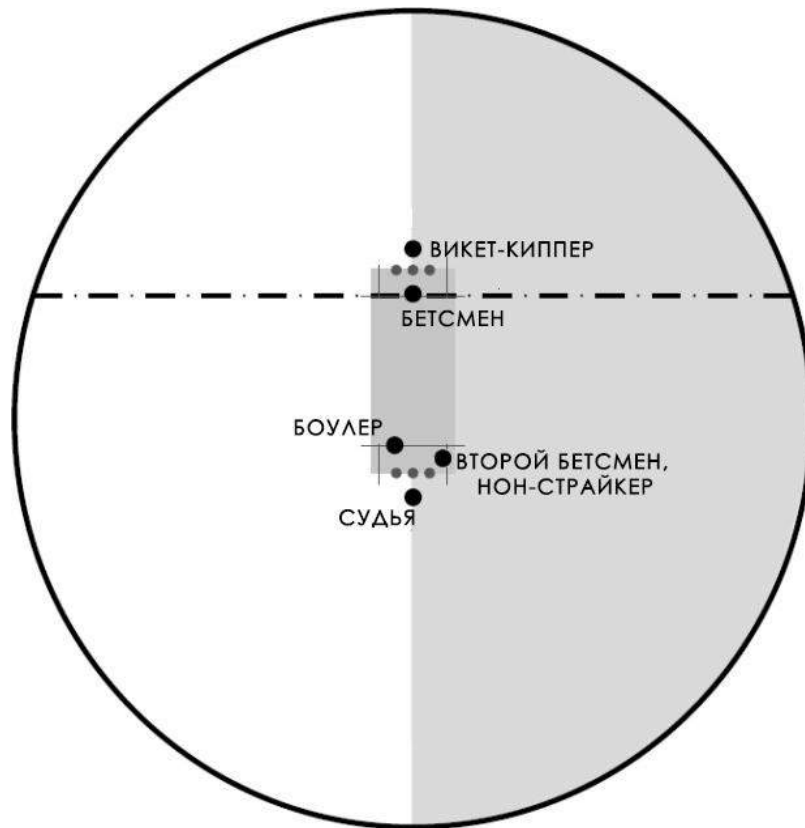
Для бэтсмана перчатка, которую держат, но не надевают, является частью его/ее тела.

Для полевого игрока предмет одежды или снаряжения, который он/она держит в руке или руках, не является частью его/ее тела.

А.12.2 Одежда – все, что игрок носит, включая такие предметы, как очки или украшения, которые не относятся к внешнему защитному снаряжению, классифицируется как одежда, даже если он/она может носить некоторые предметы одежды, которые не видны, для защиты. Бита, которую несет бэтсмен, не подпадает под это определение одежды.

А.12.3 Рука для бэтсмана или викет-киппера включает в себя как саму руку, так и всю перчатку, надетую на руку.

## ПРИЛОЖЕНИЕ Б РАССТАНОВКА ГЛАВНЫХ ИГРОКОВ



## **ПРИЛОЖЕНИЕ В: БИТА(Закон 5)**

### **В.1. Общие указания**

В.1.1. Размеры – все положения разделов В.2–В.6 ниже подчиняются размерам и ограничениям, указанным в Законе и настоящем Приложении.

В.1.2 Клеи – во всех разделах использование клеев допускается только в случае необходимости и в минимальном количестве.

В.1.3 Категории бит – приведенные ниже характеристики относятся к битам типов А, В, С и D, если не указано иное.

### **В.2. Характеристики рукоятки**

В.2.1 Один конец рукоятки вставляется в углубление в плоскую часть биты (клинок) для соединения рукоятки и клинка.

Эта нижняя часть используется исключительно для соединения клинка и рукоятки. Она не является частью клинка биты, но при толковании разделов В.3 и В.4 ниже ссылки на клинок следует рассматривать также как относящиеся к этой нижней части рукоятки, где это уместно.

В.2.2. Рукоятка может быть приклеена там, где это необходимо, и обвязана бечевкой вдоль верхней части.

При условии соблюдения пункта 5.5, верхняя часть может быть покрыта материалами исключительно для обеспечения поверхности, пригодной для захвата. Такое покрытие является дополнением и не является частью биты, за исключением случаев, предусмотренных пунктом 5.6. Нижняя часть этой рукоятки не должна выступать ниже точки, определенной в пункте В.2.4 ниже. Обвязка бечевкой и покрытие рукоятки могут выходить за пределы места соединения верхней и нижней частей рукоятки, чтобы покрыть часть плеч биты, как определено в пункте В.3.1.

Никакие материалы не могут быть размещены или вставлены в нижнюю часть рукоятки, кроме разрешенных выше, вместе с минимальным количеством клея или клейкой ленты, используемых исключительно для фиксации этих элементов или для фиксации рукоятки к клинку.

В.2.3 Материалы рукояти – В качестве доли от общего объема рукояти материалы, отличные от тростника, дерева или бечевки, ограничены одной десятой для типов А и В и одной пятой для типов С и D. Такие материалы не должны выступать более чем на 3,25 дюйма/8,26 см в нижнюю часть рукояти.

В.2.4 Обвязка и покрытие рукояти – Допустимое продолжение за пределы соединения верхней и нижней частей рукояти ограничено максимальным значением, измеренным вдоль длины рукояти,  
2,5 дюйма/6,35 см для обвязки бечевкой  
2,75 дюйма/6,99 см для покрытия рукояти.

### **В.3 Технические характеристики клинка**

В.3.1. Клинок имеет лицевую поверхность, тыльную сторону, нижнюю часть, боковые стороны и плечи

В.3.1.1 Лицевая сторона клинка является его основной ударной поверхностью и должна быть плоской или иметь слегка выпуклую кривую, полученную в результате традиционных методов прессования. Тыльная сторона является противоположной поверхностью.

В.3.1.2 Плечи, боковые стороны и носок — это оставшиеся поверхности, разделяющие лицевую и тыльную стороны.

В.3.1.3. Плечи, по одному с каждой стороны рукоятки, расположены вдоль той части клинка, которая находится между первой точкой входа рукоятки и точкой, в которой лезвие впервые достигает своей полной ширины.

В.3.1.4. Носок — это поверхность, противоположная плечам, взятым в паре.

В.3.1.5. Боковые стороны, по одной с каждой стороны клинка, расположены вдоль остальной части лезвия, между носком и плечами.

В.3.2. На клинок нельзя наносить или вставлять какие-либо материалы, кроме тех, которые разрешены в В.2.4, В.3.3 и Законе 5.4, а также минимальное количество клея или клейкой ленты, используемых исключительно для фиксации этих элементов или для фиксации рукоятки к лезвию.

В.3.3 Покрытие клинка — на битах типа А и типа В не должно быть никакого покрытия на клинке, кроме случаев, разрешенных в Законе 5.4. Биты типов С и D могут иметь тканевое покрытие на клинке. Оно может быть обработано в соответствии с пунктом В.4 ниже.

Толщина тканевого покрытия, разрешенного для бит типов С и D, не должна превышать 0,012 дюйма/0,3 мм до обработки, как указано в пункте В.4.1.

Любые материалы, указанные выше в пункте 5.4 и пункте В.4 ниже, считаются частью биты, которая должна по-прежнему проходить через калибр, определенный в пункте В.8.

## **В.4 Защита и ремонт**

В.4.1. Поверхность клинка может быть обработана нетвердыми материалами для повышения устойчивости к проникновению влаги и/или маскировки естественных дефектов древесины. За исключением случаев придания однородного вида путем маскировки естественных дефектов, такая обработка не должна существенно изменять цвет клинка.

В.4.2. Материалы, используемые для защиты и ремонта, как указано в пункте 5.4, являются дополнительными в отношении клинка. Однако обратите внимание на пункт 5.6.

Любой такой материал не должен выходить за пределы какой-либо части задней стороны клинка, за исключением случая, предусмотренного пунктом 5.4.1, и только в том случае, если он наносится в виде сплошной обмотки, покрывающей поврежденный участок.

Ремонтный материал не должен выступать вдоль длины клинка более чем на 0,79 дюйма/2,0 см в каждом направлении за пределы поврежденного участка. При использовании в качестве сплошной обмотки перекрытие не должно превышать максимальную общую толщину 0,04 дюйма/0,1 см.

Использование нетвердого материала, который в сухом состоянии образует твердый слой толщиной более 0,004 дюйма/0,01 см, не допускается.

Кроме того, для защиты от повреждений, для бит типов В, С и D материал может быть вставлен в носок и/или по бокам, параллельно лицевой стороне клинка.

В.4.3. Разрешенные покрытия, ремонтные материалы и защитные накладки на носки биты, не превышающие указанную толщину, могут быть дополнительными к указанным выше размерам, но бита все равно должна проходить через измерительный прибор, как описано в пункте В.8.

**В.5. Вставки на носки и боковые части биты – используемая древесина не должна быть толще 0,35 дюйма/0,89 см.**

Вставка на носке не должна выступать от носка более чем на 2,5 дюйма/6,35 см вверх по клинку в любой точке.

Ни одна из боковых вставок не должна выступать от края более чем на 1 дюйм/2,54 см поперек клинка в любой точке.

**В.6. Коммерческая маркировка – толщина этой маркировки не должна превышать 0,008 дюйма/0,02 см.** На задней части клинка она должна занимать не более 50% поверхности. На лицевой стороне клинка они должны быть ограничены верхними 9 дюймами/22,86 см, измеренными от того места, где заканчивается нижняя часть рукоятки, как определено в пунктах В.2.2 и В.2.4.

### **В.7 Биты типа D**

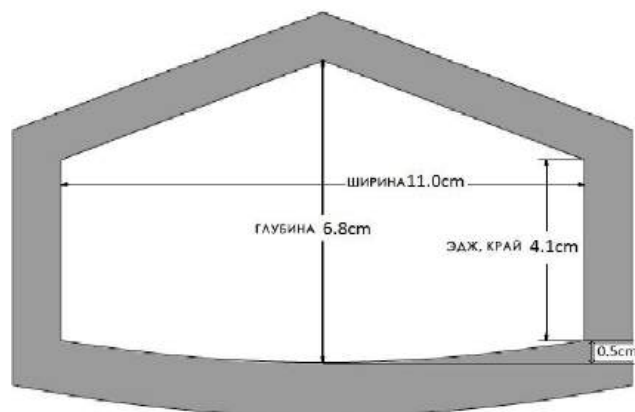
Биты типа D, как определено, должны соответствовать размерам и ограничениям, указанным в Законе 5 и настоящем Приложении. Кроме того, клинок может быть

В.7.1 ламинированным, но только из дерева и не более чем из трех частей.

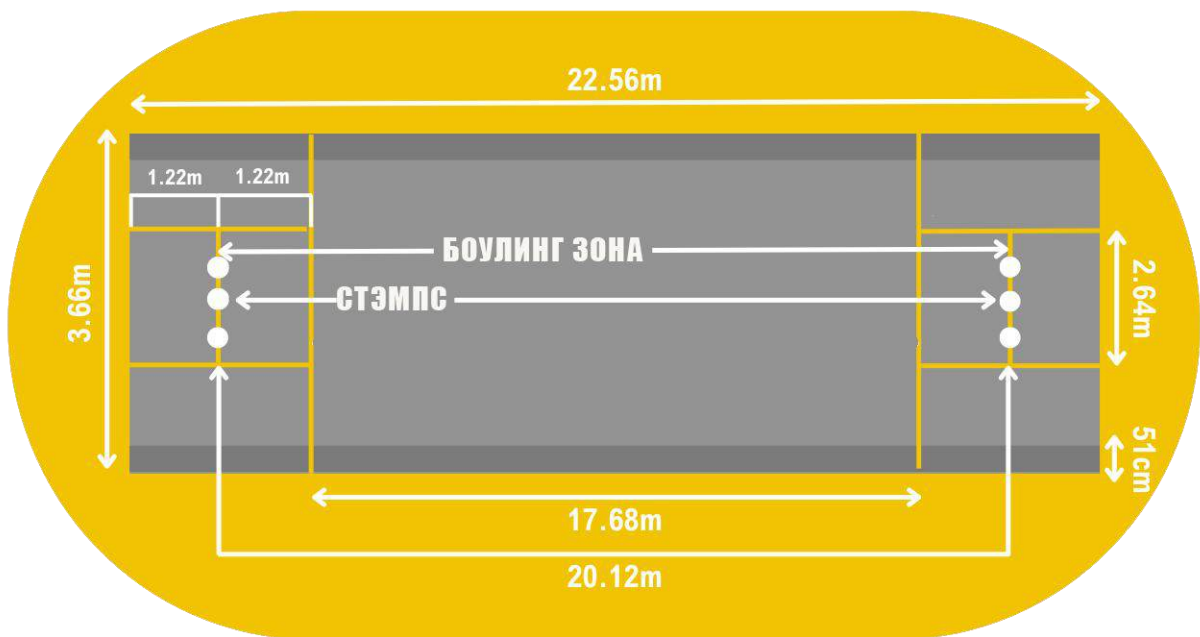
В.7.2. окрашенным, при условии, что не нарушается Закон 5.5.

### **В.8 Толщина биты**

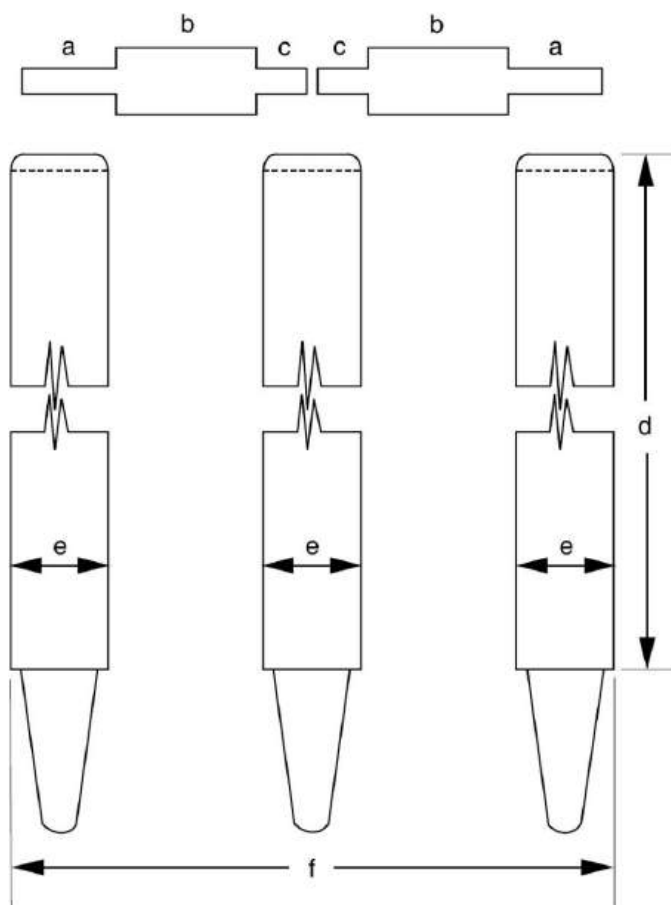
Все биты, соответствующие Закона крикета, должны соответствовать спецификациям, определенным в пункте Закона 5.7. Они также должны, с защитными покрытиями или без них, разрешенными в пункте Закона 5.4, проходить через измеритель биты, размеры и форма которого показаны на схеме на следующей странице.



**ПРИЛОЖЕНИЕ Г:  
ЗАКОН 6 ПИТЧ**



## ПРИЛОЖЕНИЕ Д: КАЛИТКА



БЕЙЛС

4.31 in / 10.95 cm

a = 1.38 in / 3.50 cm

b = 2.13 in / 5.40 cm

c = 0.81 in / 2.06 cm

КАЛИТКА

ВЫСОТА 71.1 cm

ДИАМЕТР

max. 1.5 in / 3.81 cm

min. 1.38 in / 3.50 cm





РАБОТА ВЫПОЛНЕНА ПО ЗАКАЗУ  
РОССИЙСКОГО СОЮЗА КРИКЕТА

ИСПОЛНИТЕЛЬ:  
ФЕДЕРАЦИЯ КРИКЕТА В ГОРОДЕ МОСКВЕ

ПЕРЕВОД: ИЛЬЯ ДИКОВ  
СО-АВТОР: АЛЕКСАНДР СОРОКИН  
ВЕРСТКА: ЛЮДМИЛА БОГОМОЛОВА

БРОШЮРА ПРЕДНАЗНАЧЕНА ДЛЯ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫХ ЦЕЛЕЙ,  
НЕ ПРЕСЛЕДУЕТ КОММЕРЧЕСКИХ ИНТЕРЕСОВ.

СПОСОБ РАСПРОСТРАНЕНИЯ - БЕСПЛАТНЫЙ:  
ФЕДЕРАЦИИ КРИКЕТА РФ,  
ОТКРЫТЫЙ ДОСТУП НА САЙТАХ КРИКЕТА РФ.

[CRICKETRUSSIA.RU](http://CRICKETRUSSIA.RU)