



ФОРМУЛЫ КРИКЕТА

CRICKETRUSSIA.RU

КОМАНДНЫЕ

СРЕДНИЙ ПОКАЗАТЕЛЬ КОМАНДЫ НА БИТЕ (TEAM BATTING AVERAGE)

ЧТО ЭТО? ЭТО СРЕДНЕЕ КОЛИЧЕСТВО РАНОВ, КОТОРОЕ НАБИРАЕТ КОМАНДА ЗА ОДИН ИННИНГС, ДЕЛЕННОЕ НА КОЛИЧЕСТВО ВЫБИТЫХ БЭТСМЕНОВ. ПО СУТИ, ЭТО СРЕДНЯЯ РЕЗУЛЬТАТИВНОСТЬ КОМАНДЫ В АТАКЕ.

ДЛЯ ЧЕГО ЭТО? ПОЗВОЛЯЕТ ОЦЕНИТЬ ОБЩУЮ СИЛУ АТАКИ КОМАНДЫ. ВЫСОКИЙ СРЕДНИЙ ПОКАЗАТЕЛЬ КОМАНДЫ ГОВОРИТ О ТОМ, ЧТО ЕЕ БЭТСМЕНЫ В ЦЕЛОМ ХОРОШО СПРАВЛЯЮТСЯ С НАБОРОМ ОЧКОВ И РЕДКО ВЫБИВАЮТ ИЗ ИГРЫ, ЧТО ЯВЛЯЕТСЯ ЗАЛОГОМ УСПЕШНОГО ВЫСТУПЛЕНИЯ.

$$\text{СРЕДНИЙ ПОКАЗАТЕЛЬ КОМАНДЫ} = \frac{\text{ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО НАБРАННЫХ КОМАНДОЙ РАНОВ}}{\text{ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ВЫБИТЫХ БЭТСМЕНОВ КОМАНДЫ}}$$

ПРИМЕР:

В ОДНОМ ИЗ МАТЧЕЙ КОМАНДА "ИСС" НАБРАЛА 300 РАНОВ, И ЗА ЭТО ВРЕМЯ БЫЛО ВЫБИТО 7 БЭТСМЕНОВ.

- ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО НАБРАННЫХ КОМАНДОЙ РАНОВ: 300
- ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ВЫБИТЫХ БЭТСМЕНОВ КОМАНДЫ: 7

СРЕДНИЙ ПОКАЗАТЕЛЬ КОМАНДЫ "ИСС" = $300 / 7 \approx 42.86$

ЧТО ЭТО ЗНАЧИТ? В СРЕДНЕМ, БЕТСМЕН КОМАНДЫ "ИСС" НАБИРАЕТ ОКОЛО 42.86 РАНОВ .

СРЕДНИЙ ПОКАЗАТЕЛЬ КОМАНДЫ НА ПОДАЧАХ (TEAM BOWLING AVERAGE)

ЧТО ЭТО? ЭТО СРЕДНЕЕ КОЛИЧЕСТВО РАНОВ, КОТОРОЕ КОМАНДА ПРОПУСКАЕТ ЗА КАЖДУЮ ВЗЯТУЮ КАЛИТКУ. ЭТА МЕТРИКА ОТРАЖАЕТ ЭФФЕКТИВНОСТЬ КОМАНДЫ В ЗАЩИТЕ, ТО ЕСТЬ В ВЫВЕДЕНИИ БЭТСМЕНОВ СОПЕРНИКА ИЗ ИГРЫ.

ДЛЯ ЧЕГО ЭТО? ПОМОГАЕТ ПОНЯТЬ, НАСКОЛЬКО ХОРОШО КОМАНДА СПРАВЛЯЕТСЯ С ОГРАНИЧЕНИЕМ НАБОРА ОЧКОВ СОПЕРНИКОМ. НИЗКИЙ СРЕДНИЙ ПОКАЗАТЕЛЬ КОМАНДЫ В БОУЛИНГЕ ОЗНАЧАЕТ, ЧТО ЕЕ БОУЛЕРЫ ЭФФЕКТИВНО БЕРУТ КАЛИТКИ, НЕ ДАВАЯ ПРИ ЭТОМ СОПЕРНИКАМ СЛИШКОМ МНОГО НАБИРАТЬ.

$$\text{СРЕДНИЙ ПОКАЗАТЕЛЬ КОМАНДЫ} = \frac{\text{ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ОТДАНЫХ РАНОВ}}{\text{ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ВЫБИТЫХ БЕТСМЕНОВ}}$$

ПРИМЕР:

В ТОМ ЖЕ МАТЧЕ КОМАНДА "ИСС" ПРОПУСТИЛА ОТ СОПЕРНИКОВ 280 РАНОВ И СУМЕЛА ВЫБИТЬ 6 БЕТСМЕНОВ.

- ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ОТДАНЫХ РАНОВ: 280
- ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ВЫБИТЫХ БЕТСМЕНОВ: 6

СРЕДНИЙ ПОКАЗАТЕЛЬ КОМАНДЫ "ИСС" НА ПОДАЧАХ = $280 / 6 \approx 46.67$

ЧТО ЭТО ЗНАЧИТ? В СРЕДНЕМ, КОМАНДА "ИСС" ПРОПУСКАЕТ ОКОЛО 46.67 РАНОВ ЗА КАЖДЫЙ ВИКЕТ.

КОМАНДНЫЕ ТРЕБУЕМЫЙ ТЕМП НАБОРА РАНОВ (REQUIRED RUN RATE - RRR)

ЧТО ЭТО? ЭТО КРИТИЧЕСКИ ВАЖНАЯ ФОРМУЛА ДЛЯ КОМАНДЫ, КОТОРАЯ ПРЕСЛЕДУЕТ ЦЕЛЬ СОПЕРНИКОВ (TARGET). ОНА ПОКАЗЫВАЕТ, СКОЛЬКО РАНОВ В СРЕДНЕМ НУЖНО НАБИРАТЬ ЗА КАЖДЫЙ ОСТАВШИЙСЯ ОВЕР, ЧТОБЫ ДОСТИЧЬ ПОБЕДЫ.

ДЛЯ ЧЕГО ЭТО? RRR – ЭТО ПУЛЬС ПОГОНИ ЗА ЦЕЛЬЮ. ОН ПОСТОЯННО МЕНЯЕТСЯ ПО ХОДУ ИННИНГСА И ЯВЛЯЕТСЯ ОСНОВНЫМ ОРИЕНТИРОМ ДЛЯ БЕТСМЕНОВ, ОПРЕДЕЛЯЯ ИХ СТРАТЕГИЮ – ИГРАТЬ АГРЕССИВНО ИЛИ БОЛЕЕ ОСТОРОЖНО. ВЫСОКИЙ RRR ТРЕБУЕТ РИСКОВАННЫХ УДАРОВ, НИЗКИЙ – ПОЗВОЛЯЕТ ИГРАТЬ БОЛЕЕ РАЗМЕРЕННО.

$$\text{ТРЕБУЕМЫЙ ТЕМП НАБОРА РАНОВ} = \frac{\text{ОСТАВШИЕСЯ РАНЫ ДЛЯ ПОБЕДЫ}}{\text{ОСТАВШИЕСЯ ОВЕРЫ}}$$

ПРИМЕР:

КОМАНДА "ИСС" ПРЕСЛЕДУЕТ ЦЕЛЬ В 300 РАНОВ. ОНИ УЖЕ НАБРАЛИ 150 ПРОБЕЖЕК ЗА 20 ОВЕРОВ, И ИМ ОСТАЛОСЬ СЫГРАТЬ 30 ОВЕРОВ (ИЗ 50 ОБЩИХ).

- ОСТАВШИЕСЯ РАНЫ ДЛЯ ПОБЕДЫ: $300 - 150 = 150$
- ОСТАВШИЕСЯ ОВЕРЫ: $50 - 20 = 30$
- ТРЕБУЕМЫЙ ТЕМП НАБОРА ПРОБЕЖЕК = $150 / 30 = 5$

ЧТО ЭТО ЗНАЧИТ? "ИСС" НЕОБХОДИМО НАБИРАТЬ В СРЕДНЕМ 5 РАНОВ ЗА КАЖДЫЙ ОСТАВШИЙСЯ ОВЕР, ЧТОБЫ ВЫИГРАТЬ МАТЧ. ЕСЛИ ЭТОТ ПОКАЗАТЕЛЬ НАЧИНАЕТ РАСТИ СЛИШКОМ БЫСТРО, БЕТСМЕНАМ ПРИДЕТСЯ РИСКОВАТЬ, ЧТОБЫ УСКОРИТЬ НАБОР ОЧКОВ.

ТЕКУЩИЙ ТЕМП НАБОРА РАНОВ (CURRENT RUN RATE - CRR)

ЧТО ЭТО? ЭТА ФОРМУЛА ПОКАЗЫВАЕТ, СКОЛЬКО РАНОВ КОМАНДА НАБИРАЕТ В СРЕДНЕМ ЗА КАЖДЫЙ ОВЕР НА ДАННЫЙ МОМЕНТ ИГРЫ. ЭТО СВОЕГО РОДА ПОКАЗАТЕЛЬ ТЕМПА.

ДЛЯ ЧЕГО ЭТО? CRR ПОЗВОЛЯЕТ СРАВНИТЬ ТЕКУЩИЙ ТЕМП НАБОРА ОЧКОВ С ТРЕБУЕМЫМ (RRR). ЕСЛИ CRR ЗНАЧИТЕЛЬНО НИЖЕ RRR, ЭТО СИГНАЛ К ТОМУ, ЧТО КОМАНДЕ НУЖНО УСКОРИТЬСЯ.

$$\text{ТЕКУЩИЙ ТЕМП НАБОРА РАНОВ} = \frac{\text{ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО НАБРАННЫХ РАНОВ}}{\text{КОЛИЧЕСТВО СЫГРАННЫХ ОВЕРОВ}}$$

ПРИМЕР:

В ТОМ ЖЕ МАТЧЕ, ГДЕ "ИСС" ПРЕСЛЕДУЮТ 300 РАНОВ, ОНИ НАБРАЛИ 150 РАНОВ ЗА 20 ОВЕРОВ.

- ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО НАБРАННЫХ РАНОВ: 150
- КОЛИЧЕСТВО СЫГРАННЫХ ОВЕРОВ: 20
- ТЕКУЩИЙ ТЕМП НАБОРА РАНОВ = $150 / 20 = 7.5$

ЧТО ЭТО ЗНАЧИТ? ТЕКУЩИЙ ТЕМП НАБОРА РАНОВ "ИСС" СОСТАВЛЯЕТ 7.5. СРАВНИВАЯ ЕГО С ТРЕБУЕМЫМ ТЕМПОМ (RRR = 5), МЫ ВИДИМ, ЧТО "ИСС" ИГРАЮТ С ХОРОШИМ ЗАПАСОМ, НАБИРАЯ ОЧКИ БЫСТРЕЕ, ЧЕМ ИМ НЕОБХОДИМО ДЛЯ ПОБЕДЫ. ЭТО ДАЕТ ИМ КОМФОРТНОЕ ПОЛОЖЕНИЕ И ВОЗМОЖНОСТЬ КОНТРОЛИРОВАТЬ ИГРУ.

ИНДИВИДУАЛЬНЫЕ

СРЕДНИЙ ПОКАЗАТЕЛЬ БЭТСМЕНА (BATTING AVERAGE)

ЧТО ЭТО? ЭТО, ПОЖАЛУЙ, ОДНА ИЗ САМЫХ ИЗВЕСТНЫХ ФОРМУЛ В КРИКЕТЕ. ОНА ПОКАЗЫВАЕТ, СКОЛЬКО В СРЕДНЕМ РАНОВ НАБИРАЕТ БЕТСМЕН ЗА ОДИН МАТЧ. ЧЕМ ВЫШЕ СРЕДНИЙ ПОКАЗАТЕЛЬ, ТЕМ ЭФФЕКТИВНЕЕ БЕТСМЕН.

ДЛЯ ЧЕГО ЭТО? ПОМОГАЕТ ОЦЕНИТЬ СТАБИЛЬНОСТЬ И РЕЗУЛЬТАТИВНОСТЬ БЕТСМЕНА.

$$\text{СРЕДНИЙ ПОКАЗАТЕЛЬ БЕТСМЕНА} = \frac{\text{ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО НАБРАННЫХ РАНОВ}}{\text{КОЛИЧЕСТВО АУТОВ}}$$

ПРИМЕР:

ПРЕДСТАВЬТЕ, ЧТО НАШ ГЕРОЙ, БЕТСМЕН ГЕОРГИЙ, СЫГРАЛ 10 ИННИНГСОВ. ЗА ЭТО ВРЕМЯ ОН НАБРАЛ 500 РАНОВ И БЫЛ ВЫБИТ 5 РАЗ.

- ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО НАБРАННЫХ РАНОВ: 500
- КОЛИЧЕСТВО АУТОВ: 5

ЧТО ЭТО ЗНАЧИТ? ГЕОРГИЙ В СРЕДНЕМ НАБИРАЕТ 100 РАНОВ, ПРЕЖДЕ ЧЕМ ЕГО ВЫБЬЮТ. ЭТО ОЧЕНЬ ВЫСОКИЙ ПОКАЗАТЕЛЬ, ГОВОРЯЩИЙ О ЕГО ВЫДАЮЩЕМСЯ МАСТЕРСТВЕ!

СТРАЙК-РЕЙТ БЭТСМЕНА (BATTING STRIKE RATE)

ЧТО ЭТО? ЭТА ФОРМУЛА ПОКАЗЫВАЕТ, СКОЛЬКО РАНОВ БЕТСМЕН НАБИРАЕТ НА КАЖДЫЕ 100 ПОДАННЫХ МЯЧЕЙ. ОНА ОТРАЖАЕТ АГРЕССИВНОСТЬ И СКОРОСТЬ НАБОРА ОЧКОВ.

ДЛЯ ЧЕГО ЭТО? ПОМОГАЕТ ПОНЯТЬ, НАСКОЛЬКО БЫСТРО БЕТСМЕН НАБИРАЕТ ОЧКИ. ВЫСОКИЙ СТРАЙК-РЕЙТ ВАЖЕН В КОРОТКИХ ФОРМАТАХ ИГРЫ (НАПРИМЕР, T20), ГДЕ НУЖНО БЫСТРО НАБИРАТЬ РАНЫ.

$$\text{СТРАЙК РЕЙТ БЕТСМЕНА} = \frac{\text{ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО НАБРАННЫХ РАНОВ}}{\text{КОЛИЧЕСТВО ПОДАННЫХ МЯЧЕЙ}} \times 100$$

ПРИМЕР:

НАШ ГРИГОРИЙ, ПОМИМО ВЫСОКОГО СРЕДНЕГО ПОКАЗАТЕЛЯ, ТАКЖЕ ИЗВЕСТЕН СВОЕЙ СКОРОСТЬЮ. В ОДНОМ МАТЧЕ ОН НАБРАЛ 75 РАНОВ ЗА 50 МЯЧЕЙ.

- ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО НАБРАННЫХ РАНОВ: 75
- КОЛИЧЕСТВО ПОДАННЫХ МЯЧЕЙ: 50

ИТОГО: $75/50 \times 100 = 1.5 \times 100 = 150$ РАНОВ.

ЧТО ЭТО ЗНАЧИТ? СТРАЙК-РЕЙТ ГЕОРГИЯ СОСТАВЛЯЕТ 150. ЭТО ОЗНАЧАЕТ, ЧТО ОН НАБИРАЕТ 150 РАНОВ НА КАЖДЫЕ 100 МЯЧЕЙ. ЭТО ОЧЕНЬ ВЫСОКИЙ ПОКАЗАТЕЛЬ, ХАРАКТЕРНЫЙ ДЛЯ АГРЕССИВНЫХ БЕТСМЕНОВ, КОТОРЫЕ БЫСТРО НАБИРАЮТ ОЧКИ.

ИНДИВИДУАЛЬНЫЕ

СРЕДНИЙ ПОКАЗАТЕЛЬ БОУЛЕРА (BOWLING AVERAGE)

ЧТО ЭТО? ЭТО, ЭТА ФОРМУЛА ПОКАЗЫВАЕТ, СКОЛЬКО В СРЕДНЕМ РАНОВ БОУЛЕР ОТДАЕТ СОПЕРНИКАМ, ДО ТОГО, КАК ВЫБЬЕТ БЕТСМЕНА (ВОЗЬМЕТ КАЛИТКУ). ЧЕМ НИЖЕ СРЕДНИЙ ПОКАЗАТЕЛЬ, ТЕМ ЭФФЕКТИВНЕЕ БОУЛЕР.

ДЛЯ ЧЕГО ЭТО? ПОМОГАЕТ ОЦЕНИТЬ СПОСОБНОСТЬ БОУЛЕРА ВЫБИВАТЬ БЕТСМЕНОВ. НИЗКИЙ СРЕДНИЙ ПОКАЗАТЕЛЬ – ПРИЗНАК ОТЛИЧНОГО БОУЛЕРА.

$$\text{СРЕДНИЙ ПОКАЗАТЕЛЬ БОУЛЕРА} = \frac{\text{ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ОТДАННЫХ РАНОВ}}{\text{КОЛИЧЕСТВО АУТОВ}}$$

ПРИМЕР:

НАШ БОУЛЕР СЕРГЕЙ ОТДАЛ В МАТЧЕ 40 РАНОВ, ПРИ ЭТОМ ВЫБИЛ ДВУХ БЕТСМЕНОВ.

- ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ОТДАННЫХ РАНОВ: 40

- КОЛИЧЕСТВО АУТОВ: 2

СРЕДНИЙ ПОКАЗАТЕЛЬ СЕРГЕЯ = $40 / 2 = 20$

ЧТО ЭТО ЗНАЧИТ? В СРЕДНЕМ, СЕРГЕЙ ОТДАЕТ 20 РАНОВ ЗА КАЖДЫЙ ВИКЕТ. ЭТО ХОРОШИЙ ПОКАЗАТЕЛЬ, ДЕМОНСТРИРУЮЩИЙ ЕГО УМЕНИЕ ВЫВОДИТЬ БЕТСМЕНОВ ИЗ ИГРЫ, НЕ ДАВАЯ ПРИ ЭТОМ СОПЕРНИКАМ СЛИШКОМ МНОГО НАБИРАТЬ.

ЭКОНОМИЧНОСТЬ БОУЛЕРА (BOWLING ECONOMY RATE)

ЧТО ЭТО? ЭТА ФОРМУЛА ПОКАЗЫВАЕТ, СКОЛЬКО РАНОВ БОУЛЕР В СРЕДНЕМ ОТДАЕТ ЗА ОДИН ОВЕР.

ДЛЯ ЧЕГО ЭТО? ФОРМУЛА ВАЖНА ДЛЯ ОЦЕНКИ СПОСОБНОСТИ БОУЛЕРА СДЕРЖИВАТЬ НАБОР РАНОВ СОПЕРНИКОМ. ОСОБЕННО КРИТИЧНА В ФОРМАТАХ С ОГРАНИЧЕННЫМ КОЛИЧЕСТВОМ ОВЕРОВ, ГДЕ КАЖДЫЙ РАН МОЖЕТ СТОИТЬ КОМАНДЕ ПОБЕДЫ.

$$\text{ЭКОНОМИЧНОСТЬ БОУЛЕРА} = \frac{\text{ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ОТДАННЫХ РАНОВ}}{\text{КОЛИЧЕСТВО ОВЕРОВ БОУЛЕРА}}$$

ПРИМЕР:

ВЕРНЕМСЯ К НАШЕМУ БОУЛЕРУ СЕРГЕЮ. В ТОМ ЖЕ МАТЧЕ ОН ПОДАЛ 10 ОВЕРОВ И ПРОПУСТИЛ 40 РАНОВ.

- ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ОТДАННЫХ РАНОВ: 40

- КОЛИЧЕСТВО ПОДАНЫХ СЕРГЕЕМ ОВЕРОВ: 10

ЭКОНОМИЧНОСТЬ СЕРГЕЯ = $40 / 10 = 4$

ЧТО ЭТО ЗНАЧИТ? ЭКОНОМИЧНОСТЬ СЕРГЕЯ СОСТАВЛЯЕТ 4 РАНА. ЭТО ОЗНАЧАЕТ, ЧТО В СРЕДНЕМ ЗА КАЖДЫЙ СВОЙ ОВЕР ОН ОТДАЁТ ВСЕГО 4 ОЧКА. ЭТО ОЧЕНЬ ХОРОШИЙ ПОКАЗАТЕЛЬ, КОТОРЫЙ ГОВОРИТ О ЕГО СПОСОБНОСТИ КОНТРОЛИРОВАТЬ ИГРУ И НЕ ДАВАТЬ СОПЕРНИКАМ НАБИРАТЬ ОЧКИ СЛИШКОМ БЫСТРО.

ИНДИВИДУАЛЬНЫЕ

СТРАЙК РЕЙТ БОУЛЕРА (BOWLING STRIKE RATE)

ЧТО ЭТО? В ОТЛИЧИЕ ОТ БЕТСМЕНА, ДЛЯ БОУЛЕРА "СТРАЙК РЕЙТ" ПОКАЗЫВАЕТ, СКОЛЬКО МЯЧЕЙ В СРЕДНЕМ ТРЕБУЕТСЯ БОУЛЕРУ, ЧТОБЫ ВЗЯТЬ ОДНУ КАЛИТКУ. ЧЕМ НИЖЕ ЭТОТ ПОКАЗАТЕЛЬ, ТЕМ БЫСТРЕЕ БОУЛЕР ВЫВОДИТ БЕТСМЕНОВ ИЗ ИГРЫ.

ДЛЯ ЧЕГО ЭТО? ОЦЕНИВАЕТ СПОСОБНОСТЬ БОУЛЕРА РЕГУЛЯРНО БРАТЬ КАЛИТКИ. ВЫСОКОЭФФЕКТИВНЫЙ БОУЛЕР С НИЗКИМ КОЭФФИЦИЕНТОМ СТРАЙК-РЕЙТА МОЖЕТ ПЕРЕЛОМИТЬ ХОД ИГРЫ В ПОЛЬЗУ СВОЕЙ КОМАНДЫ.

СТРАЙК РЕЙТ
БОУЛЕРА

=

ОБЩЕЕ КОЛИЧЕСТВО ПОДАННЫХ МЯЧЕЙ

КОЛИЧЕСТВО ВЫБИТЫХ БЕТСМЕНОВ

ПРИМЕР:

ПРЕДСТАВИМ ДРУГОГО БОУЛЕРА, АЛЕКСЕЯ. ОН ПОДАЛ (24 МЯЧА) И ВЗЯЛ 3 КАЛИТКИ.

- КОЛИЧЕСТВО ПОДАННЫХ АЛЕКСЕЕМ МЯЧЕЙ: 24

- КОЛИЧЕСТВО ВЫБИТЫХ БЕТСМЕНОВ: 3

КОЭФФИЦИЕНТ АЛЕКСЕЯ = $24 / 3 = 8$

ЧТО ЭТО ЗНАЧИТ? АЛЕКСЕЮ В СРЕДНЕМ ТРЕБУЕТСЯ 8 ПОДАЧ, ЧТОБЫ СДЕЛАТЬ АУТ.





РАБОТА ВЫПОЛНЕНА ПО ЗАКАЗУ
РОССИЙСКОГО СОЮЗА КРИКЕТА

ИСПОЛНИТЕЛЬ:
ФЕДЕРАЦИЯ КРИКЕТА В ГОРОДЕ МОСКВЕ

АВТОР: АЛЕКСАНДР СОРОКИН
СО-АВТОРЫ: ИЛЬЯ ДИКОВ, АНДРЕЙ КУРЛЕНКО
ВЕРСТКА: ЛЮДМИЛА БОГОМОЛОВА

БРОШЮРА ПРЕДНАЗНАЧЕНА ДЛЯ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫХ ЦЕЛЕЙ,
НЕ ПРЕСЛЕДУЕТ КОММЕРЧЕСКИХ ИНТЕРЕСОВ.

СПОСОБ РАСПРОСТРАНЕНИЯ - БЕСПЛАТНЫЙ:
ФЕДЕРАЦИИ КРИКЕТА РФ,
ОТКРЫТЫЙ ДОСТУП НА САЙТАХ КРИКЕТА РФ.

CRICKETRUSSIA.RU